



nexthardware.com

a cura di: Nexthardware Staff - Nexthardware Staff - 28-05-2010 12:27

Videogames Party 2010

[LINK \(https://www.nexthardware.com/eventi/eventi/9/videogames-party-2010.htm\)](https://www.nexthardware.com/eventi/eventi/9/videogames-party-2010.htm)

Videogames Party 2010: la festa per tutti gli amanti dei videogiochi - Milano 12 e 13 Giugno 2010

VIDEOGAMES PARTY & GAMESTOP

vi attendono alla Pelota Jaialai

il 12-13 giugno a Milano

EVENTO COMPLETAMENTE GRATUITO!

ENTRATA LIBERA! Portate chi volete!

Tantissimi i **GADGET** ed i **PREMI** in palio: **Playstation 3** , **XBox 360** , **Nintendo Wii** e **DSi XL** , schede grafiche **Sapphire**, **smartphone HTC** , **Verbatim MediaStation** , videogiochi **Atari** , **Electronic Arts** , **Nintendo** e moltissimi altri.



Thread Ufficiale per seguire l'evento

Sito Ufficiale del Videogames Party2010

L'evento del **Videogames Party** è nato per regalare a tutti gli **amanti di videogiochi** ore e ore di divertimento fra **show** e **spettacoli**, **tornei** e **presentazioni**, **anteprime** e **tantissime novità videoludiche**. **Videogames Party** è un evento unico in Italia, nel quale gli appassionati di gaming possono conoscersi o ritrovarsi all'interno di una location suggestiva per vivere un'esperienza unica ed indimenticabile!

Il **12 e 13 giugno 2010** a **Milano**, vi attendiamo alla **Pelota**, un luogo che sembra essere nato apposta per ospitare la quinta tappa del **Videogames Party**! Oltre **1.200mq** di spazio, più di **100 postazioni** attrezzate per giocare liberamente e vivere al massimo l'esperienza di gaming, oltre **20 tornei** a disposizione e tantissimi altri contest per misurare le vostre capacità !

Nexthardware.com sarà presente con il suo **Overclocking Team** per aggiungere spettacolo allo spettacolo! Inoltre, lo **Staff redazionale** di **Nexthardware.com** garantirà una copertura real-time completa dell'evento che consentirà a chiunque di collegarsi e seguire l'azione dall'inizio alla fine!

Sabato 12 giugno 2010

Ore 14.00 : Apertura

Ore 15.00: Inizio Tornei

- Gears of War 2 (2vs2vs2vs2 su Xbox 360)
- Mondiali FIFA Sudafrica 2010 (1vs1 su PS3)
- Super Street Fighter IV (su Xbox 360)
- UFC Undisputed 2010 (1vs1 su Xbox 360)
- Unreal Tournament 3 (DM torneo Verbatim su PC)

Ore 19.30 : Chiusura tornei e premiazioni

Ore 22.00: Chiusura serata

Domenica 13 giugno 2010

Ore 10.00 : Apertura

Ore 11.00: Inizio Tornei

- Dragonball: Raging Blast (1 vs 1 su PS3)
- Mondiali FIFA Sudafrica 2010 (2vs2 su PS3)
- Pokemon (su Nintendo DS)
- Soul Calibur IV (su Xbox 360)
- UFC Undisputed 2010 (1vs1 su Xbox 360)
- Unreal Tournament 3 (Duel torneo Verbatim su PC)

Ore 19.00 : Chiusura tornei e premiazioni

Ore 20.00: Chiusura serata

1.Live Overclock by Hiwa

1.Live Overclock by Hiwa

All'entrata del VideoGames Party troviamo Hiwa, che impressiona il pubblico con una sessione live di overclock.



Ingredienti fondamentali:

- Alimentatore **Cooler Master Silent Pro 1000W**
- CPU **Amd Phenom2 1090T**
- Scheda Madre **Asus Crosshair IV**
- Memorie **Gskill Flare 7-9-7-24 Kit 8Gb**

- Scheda Video **Sapphire Radeon HD 5750/HD 5870/HD 5970**
- Banchetto **Dimastech Bench Table rev 2.5**
- e... tanto, tanto tanto **azoto!**



In foto il grande Zilla che, oltre a tenere in riga Hiwa coadiuvato dal gladiatore Zannema, si ricorda che è stato un grande clocker e fa vedere di che pasta è fatto.



E questo è il banchetto Termalright, con dissipatori CPU,GPU e RAM di nuova produzione come sempre eccezionali per qualità e design.





2. Live Overclock by Hiwa - parte seconda

2.Live Overclock by Hiwa - parte seconda



Il fascino ad Hiwa, ormai nell' Olimpo dell' overclock mondiale, non manca e colpisce anche durante l'overclock estremo!



E forse... non è stato il solo!





Ovviamente ringraziamo Federica, dello stand Poken, per aver "clockato" con noi!

3. Intervista ad Hiwa e Zilla

3. Intervista ad Hiwa e Zilla

Nel secondo giorno del Videogames Party, Hiwa e Zilla sono stati intervistati per spiegare ad appassionati e curiosi cosa è l'overclock e, soprattutto, cosa ci spinge a raggiungere sempre nuovi limiti!

Impeccabile Zilla nella spiegazione tecnica e bravissimo Hiwa nella dimostrazione pratica ...



Ancora una volta Hiwa ha dato prova delle sue note doti di "mangiatore di azoto" tra lo stupore dei presenti ...



[Video intervista su YouTube di Hiwa e Zilla ...](http://www.youtube.com/watch?v=d3R5_uncqg4) (http://www.youtube.com/watch?v=d3R5_uncqg4)

4. Tecnocomputer Italia

4. Tecnocomputer Italia

Per la prima volta nella sua storia, il VideoGames Party ospita uno shop online focalizzato sulla componentistica usata dei videogamers che prediligono il PC alla Console: [Tecnocomputer Italia](http://www.tecnocomputer.it/) (<http://www.tecnocomputer.it/>), che ha partecipato in collaborazione con **Sapphire**.

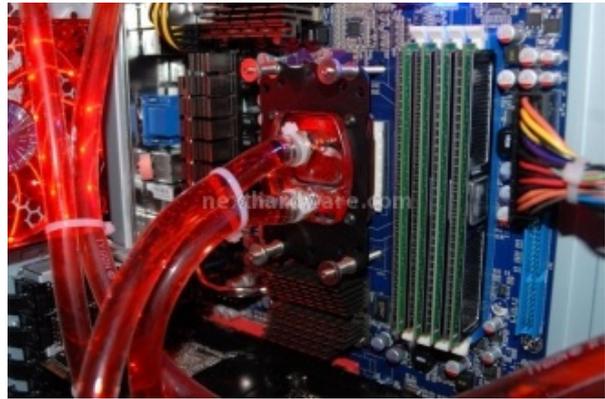


Un'intera ala della Pelota è stata dedicata all'esposizione di computer assemblati per uso dimostrativo, alimentatori, schede video e accessori vari.



Una aggressiva configurazione «œgaming» a liquido basata su un case Cooler Master HAF 932, Sapphire HD 5970, memorie OCZ3BE1600C8LV4GK, un OCZ Vertex LE 100GB e Sapphire PurePower

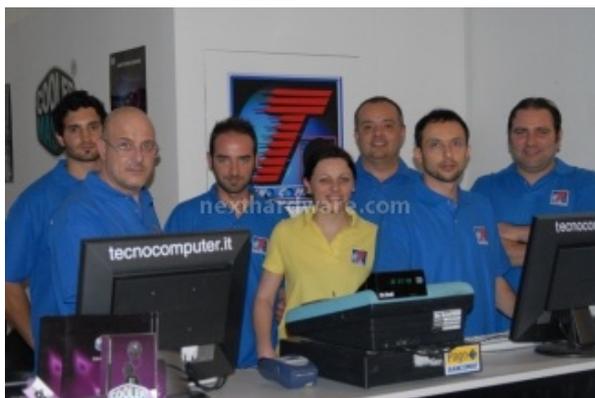
1050W.



Notevole il PC dedicato alla tecnologia ATI Eyefinity, con tre monitor Samsung 24â€ LED.



Lo staff di Tecnocomputer al completo



5. ItaliaModding

5. ItaliaModding

Di fronte allo stand Nexthardware, anche i ragazzi di [ItaliaModding \(http://www.italiamodding.it/\)](http://www.italiamodding.it/) che hanno portato un sacco di mod da mostrare al pubblico!



Il team ItaliaModding: Mino, Weisses, Manu e Soulman84, gentilissimi nell'illustrarci tutti i mod in esposizione.



Questo è "Project G64" di Weisses: a partire dal case di un G4, ha ricostruito l'esterno (tetto e frontale) utilizzando plexyglass piegato a caldo, integrando un impianto a liquido e costruendo a mano una vaschetta a forma di mela, per riprendere il simbolo della Apple. Ovviamente il sistema non è piu' un Apple, ma contiene un pc con processore AMD.



Questo è invece Overviewlet, col suo creatore, Mino: la base è un banchetto dimastech 2.5, riverniciato di un colore viola "glitterato", con particolari (come le staffe per le ventole) color verde acido; ha inoltre lavorato su altri particolari, come il dissipatore CPU, che è stato completamente riverniciato, ed ha aggiunto del plexiglass con delle incisioni sulle pareti laterali. Il tutto è illuminato da strip di led.



Banchetto 101 secondo di Mino, mod del famoso banchetto Microcool, dove sono state riverniciate le pareti metalliche; in primo piano una placca in



plexiglass con incisi alcuni sponsor risalta sul frontale. La particolarità del mod è data dalla scheda madre, un template che riprende in dettaglio una Gigabyte X58 Extreme. Ovviamente ha uno scopo puramente dimostrativo, anche se qualche visitatore ha creduto fosse un vero PC!



Altro mod Mino, ottenuto da un case artigianale: il CABE di Antanio. All'interno è stato inserito l'hardware di una Xbox. I dissipatori sono completamente nuovi, ottenuti da dissipatori per CPU modificati in modo da rendere la soluzione fanless. Sul sistema è stata installata una distribuzione linux, per renderlo un ottimo server/media player a basso consumo.



Ed ecco a voi Ammunition di M81, mod molto particolare, in quanto ricavato da una scatola di munizioni. Ovviamente anche le periferiche esterne sono state moddate in stile: parliamo di mouse, tastiera e casse in stile militare.



E per finire Cyberpunk, sempre di M81. Mod a basso costo, ricavato da materiale di recupero. Utilizza un monitor CRT inserito in una struttura di ferro. Il cablaggio dell'alimentatore è fatto interamente con fili di rame rigido a vista. Altra particolarità è il mouse, inserito in un guanto: si usano i polpastrelli per cliccare ed il palmo per muovere il puntatore.

Un ringraziamento doveroso a Mino per la disponibilità e la gentilezza dimostrata, anche nel riaccompagnarci in Albergo con 2 diavoli nel portabagagli dell'auto ... uno a caso l'avrei lasciato piedi.

6.Eventi - Parte Prima

6.Eventi - Parte Prima



All'apertura dell'evento, il famoso di Cosplay "Umbrella Corporation" ha eseguito uno spettacolo dal vivo ispirato alla nota saga del videogioco Resident Evil, impersonificando molto fedelmente i protagonisti della versione cinematografica.



A sinistra lo stand di Rock Band dove numerosi gruppi si sono sfidati a colpi di chitarra e batteria, a destra invece, possiamo trovare lo stand riguardante Cooler Master, con chassis Desktop dove i partecipanti all'evento potevano sfidarsi in un torneo di Unreal Tournament 3 in modalità Deathmatch.



Presso lo stand AMD-ATI, era disponibile una configurazione con simulatore di guida con Playstation3 e una seconda, in modalità EyeFinity, composta da sei monitor che girava con il videogames Blur, l'ultimo gioco Racing di Activision.

7.Eventi - Parte Seconda

7.Eventi - Parte Seconda



Accanto allo stand ATI si è svolto il torneo di Call of Duty Modern Warfare II su Desktop PC, gentilmente messi a disposizione da Cooler Master Italia.



All'evento erano presenti un gran numero di Cosplayer che hanno anche realizzato piccoli spettacoli a tema, secondo il personaggio da loro rappresentato.

La presentatrice di questi spettacoli era la nota Showgirl Giorgia Vecchini.

8.Conclusioni

8.Conclusioni

Divertente, sembrerà banale, ma non mi viene in mente nessun altro termine per definire questo evento.

Per noi smanettoni su PC, una panoramica completa sul mondo dei videogames, anche in un'ottica Console, è una esperienza da non perdere. Un altro punto di vista con cui si analizzano pro e contro dei due modi e due mondi per l'intrattenimento videoludico.

Bene organizzata la manifestazione, considerando anche gli sforzi fatti con un budget non certamente faraonico come hanno a disposizione in altre nazioni di Europa.

Clima molto disteso e tanta, tanta passione ...

Alcune cose da migliorare, specialmente il supporto ad espositori e staff legati al mondo dei PC, ma confidiamo in una prossima edizione che faccia tesoro dell'esperienza accumulata e ponga in essere le doverose modifiche.

Un ringraziamento a Nicola e Gianni di VideoGames Party per l'ospitalità, a Tecnocomputer Italia e a Luca Pervilli per il supporto e la professionalità, sempre al TOP, messa in campo, ad Hiwa che è veramente un

grande overclocker e una grande persona, ed ai ragazzi dello staff che mi hanno supportato, forse è meglio dire "sopportato", in questi due giorni di manicomio ludico ...

Gian Paolo

E per concludere, vi regalo un frase, "tutta da interpretare", del nostro caro Hiwa sull'overclock:

