



nexthardware.com

a cura di: Emanuele Chiochio - MAN - 25-02-2009 19:01

## NVIDIA e Adobe: bundle per Premiere Pro CS4 e Quadro CX



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/982/nvidia-e-adobe-bundle-per-premiere-pro-cs4-e-quadro-cx.htm>)**

NVIDIA ed Adobe hanno dato vita ad una interessante iniziativa che permetterà, acquistando una licenza di Premiere Pro CS4, di risparmiare fino a 500 Euro su un acceleratore Quadro CX.

### Press Release Ufficiale NVIDIA

#### NVIDIA RAFFORZA IL VALORE DI Adobe Premiere Pro CS4 con il bundle Quadro CX

Milano 17 febbraio 2009 I professionisti del montaggio video che intendono acquistare la versione definitiva di Adobe® Premiere® Pro CS4, non hanno bisogno di aspettare oltre. A partire da oggi, un creativo professionista può acquistare una copia di Adobe Premiere Pro CS4 e aggiungere una scheda grafica NVIDIA® Quadro® CX risparmiando oltre 500 euro.

La™ aggiunta della Quadro CX garantirà performance senza paragoni con Adobe Premiere Pro CS4, compresa la funzione di decodifica video H.264 fino a 4 volte più veloce. Nello specifico, se prima si impiegavano 10 ore per decodificare un progetto di un'ora di Adobe Premiere Pro CS4 in H.264 con una CPU Dual-Core, ora ci si impiegano due ore e 35 minuti.

I professionisti potranno scegliere fra diverse opzioni di bundle, in base alle loro esigenze specifiche, contando in ogni caso su un risparmio superiore ai 500 Euro rispetto al costo complessivo dei due prodotti singoli.

In dettaglio, il bundle di Adobe Premiere Pro CS4 e Quadro CX è disponibile da oggi presso 3G Electronics, Concordia Graphics, Intersystem e Next HS, al prezzo di 1.799 €, fino al 31 marzo 2009. Venduti separatamente, Adobe Premiere Pro CS4 costa 849 € e la Quadro CX ha un prezzo di 1.479€.

3G Electronics renderà inoltre disponibili in alternativa la Quadro CX insieme alla Adobe Creative Suite 4 Production Premium al prezzo di 2.899 €, o ad Adobe After Effects CS4 a 2.150 €.

Tutti i prezzi sono IVA esclusa.

NVIDIA ha specificamente progettato e ottimizzato la scheda grafica Quadro CX per migliorare le prestazioni di Adobe Creative Suite® 4 e andare incontro ai bisogni specifici degli utenti creativi professionali ha dichiarato Paolo Motta, Business Development Manager Media & Publishing di Adobe Italia. Abbiamo lavorato a stretto contatto con Adobe sulle ottimizzazioni della GPU per raggiungere performance senza precedenti e accrescere la già affidabile stabilità di Adobe Premiere Pro CS4. I risultati sono stupefacenti.

Questi due prodotti al top del mercato si completano un altro per formare una soluzione desktop di editing video che trae grande vantaggio dalle nuove funzionalità di Adobe Premiere Pro CS4 ottimizzate per la GPU, in grado di fornire ai professionisti soluzioni veloci e affidabili per raggiungere un alto livello di produttività.

Gli utilizzatori di Adobe Premiere Pro CS4 possono trarre vantaggio dalla GPU Quadro CX per accelerare effetti video di alta qualità come il movimento, l'opacità, il colore e la distorsione dell'immagine. La Quadro CX rende possibili inoltre editing più veloci di flussi multipli di video ad alta definizione e overlay grafici, e fornisce un'ampia scelta di output video per anteprime di alta qualità, compreso DisplayPort non compresso a 10-bit o SDI a 12-bit.

Le incredibili innovazioni in Adobe Premiere Pro CS4 stanno aprendo la strada per nuove versioni di

soluzioni di post-produzione intelligente di Adobe, ha dichiarato Giles Baker, Group Product Manager for Editing Workflows, Dynamic Media presso Adobe. «Attingendo alle capacità di accelerazione della decodifica e della visualizzazione della Quadro CX, le già potenti funzionalità di Adobe Premiere Pro CS4 sono ulteriormente migliorate, e tutto ciò fornisce un incremento di produttività ai nostri clienti.»

Adobe Premiere Pro CS4 è la soluzione chiavi in mano e cross-platform definitiva che permette ai professionisti delle videoproduzioni di catturare, editare e mettere contenuti video online, in onda, su disco e su computer. Adobe Premiere Pro CS4 è stato riprogettato per sistemi operativi a 64-bit in modo da utilizzare più efficientemente grosse quantità di memoria, e stabilisce un nuovo standard nella gestione di flussi di lavoro post-produzione aperti e flessibili, consentendo l'interoperabilità completa e trasparente dei progetti elaborati con Final Cut Pro, Digidesign Pro Tools, e Avid. Includendo i programmi Adobe OnLocation, CS4 e Adobe Encore CS4, la potenza e gli strumenti intuitivi allargano i confini della produzione video digitale e permettono ai responsabili del montaggio e ai registi di raccontare le loro storie con il massimo impatto.

Per maggiori informazioni su NVIDIA Quadro e la nuova Quadro CX, visitate:

[http://www.nvidia.it/object/quadrocx\\_bundle\\_17022009\\_it.html](http://www.nvidia.it/object/quadrocx_bundle_17022009_it.html)  
([http://www.nvidia.it/object/quadrocx\\_bundle\\_17022009\\_it.html](http://www.nvidia.it/object/quadrocx_bundle_17022009_it.html))

## NVIDIA

NVIDIA (Nasdaq: NVDA) è il leader mondiale nelle tecnologie di visual computing e ha inventato la GPU, un processore ad alte prestazioni che genera scenari grafici interattivi e mozzafiato su workstation, personal computer, game console, e apparati mobili. NVIDIA serve il mercato dell'intrattenimento e dei consumatori con i suoi prodotti grafici GeForce, il mercato professionale e della visualizzazione con i suoi prodotti grafici Quadro e il mercato del calcolo ad alte prestazioni con i suoi prodotti Tesla. NVIDIA ha la propria sede a Santa Clara, in California, con filiali in Asia, Europa, e America. Per maggiori informazioni visitate il sito [www.nvidia.it](http://www.nvidia.it)

###

© Copyright 2009 NVIDIA Corporation. Tutti i diritti riservati. NVIDIA, PhysX, GeForce, Quadro, Tesla e CUDA sono marchi o marchi registrati di NVIDIA Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Tutti gli altri nomi di società e/o di prodotti possono essere nomi depositati, marchi e/o marchi registrati dei rispettivi detentori. Implementazione, prezzo, disponibilità e specificazioni sono soggetti a cambi senza preavviso.

Alcune affermazioni in questo comunicato includono, ma non solo, frasi come: i benefici, l'impatto, la qualità e le funzioni della Quadro CX GPU di NVIDIA; l'impatto della Quadro CX di NVIDIA su Adobe Premiere Pro CS4, e il prezzo e disponibilità del bundle con Quadro CX di NVIDIA e Adobe Premiere Pro CS4, sono affermazioni soggette a rischi ed incertezze che possono causare risultati materialmente differenti dalle aspettative. Importanti fattori che possono causare risultati diversi sono: sviluppo di più efficienti e veloci tecnologie; l'adozione di CPU in processi paralleli; difetti di design, produzione o di software; l'impatto dello sviluppo della tecnologia e della concorrenza; cambiamenti nella domanda e nei gusti dei consumatori; l'adozione da parte dei clienti di standard diversi o prodotti dei concorrenti; cambiamenti negli standard industriali e nelle interfacce; inaspettata perdita di performance dei nostri prodotti o delle tecnologie in un sistema integrato così come altri fattori descritti in dettaglio nelle relazioni di NVIDIA depositate presso la Securities and Exchange Commission tra cui la propria Form 10-Q per il periodo terminato il 26 Ottobre 2008. Copie dei report depositati presso la SEC sono presenti nel nostro sito Web e sono resi disponibili gratuitamente da parte di NVIDIA. Tali speculazioni non rappresentano garanzia di prestazioni future e sono valide unicamente fino a oggi e, ad eccezione di quanto previsto dalla legge, NVIDIA declina ogni obbligo di aggiornamento di tali speculazioni in modo che riflettano eventi o circostanze futuri.