



ZALMAN FPSGUN

ZALMAN

LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/periferiche-di-gioco/95/zalman-fpsgun.htm>)

Non solo dissipatori da casa Zalman. Vi presentiamo FPSGUN, una periferica da gioco veramente interessante.

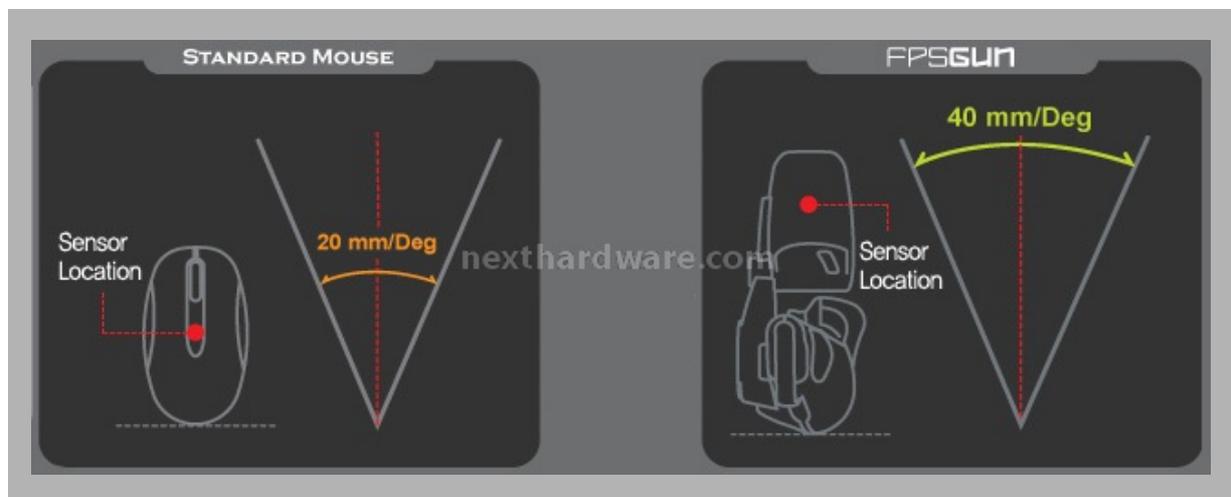
Zalman è un notissimo produttore coreano di dissipatori ad aria, negli ultimi anni ha arricchito la sua gamma di prodotti con alimentatori, ?sound devices? e case. Al Cebit 2008 è stato presentato l'ultimissimo nato, ovvero il particolarissimo **FPSGUN**.

Inserito nella categoria MOUSE, **FPSGUN** si presenta come una avanzatissima periferica, dedicata in modo specifico agli FPS game, o soprattutto in soggettiva come sono comunemente definiti questa categoria di giochi.

La dotazione del prodotto è completissima:

- Ben 5 pulsanti programmabili, tutti a portata di dita.
- Impugnatura ergonomica con profilo antiscivolo.
- Avanzato sensore ottico regolabile fino a 2000dpi.
- Piedini in teflon per la massima scorrevolezza su ogni superficie.
- Software di gestione e programmazione del prodotto.

FPSGUN, nome in codice FG1000, è riduttivamente definito un mouse, con il quale condivide soltanto la tecnologia relativa al sensore. Quest'ultimo, posto in posizione avanzata rispetto ad un ipotetico ?centro?, consente di avere un angolo di ?visuale? notevolmente più ampio di quello di un mouse ?tradizionale?



1. Confezione e Bundle

1. Confezione e bundle

La confezione mostra, in trasparenza, il prezioso contenuto. Accattivante la grafica in rosso/nero che mette in risalto le scritte. Informazioni descrittive sono presenti su ogni lato della confezione.



- Le principali caratteristiche di FPSGUN riportate sul frontale della confezione



- Il bundle comprende un libretto di istruzioni ed un cd di installazione e configurazione del prodotto. Che in ogni caso può funzionare anche senza, viene visto dal sistema e configurato come un mouse.



- Incluso nella dotazione di FPSGUN troviamo anche un pratico "sacchetto" per il trasporto e la protezione.

2. Descrizione_1

2. Descrizione_1

FPS è l'acronimo di First Person Shooter, una categoria di giochi dove si spara a tutto ciò che si muove. Azioni frenetiche ed effetti sonori che, in cuffia o con sistemi audio multialtoparlanti, rendono l'atmosfera di gioco quantomai realistica. Presente o futuro, o ambientazioni collocate in categorie temporali immaginarie caratterizzano tutte le occasioni di gioco in cui è possibile utilizzare FPSGUN.

Rivoluzionata l'idea del dispositivo di puntamento, sviluppato ora anche in orizzontale con un impugnatura ergonomica ed antiscivolo.



Piccola nota di demerito, FPSGUN non e' adatto a "giocatori" mancini! Come potete evincere dalle immagini.

Caratteristiche principali

Sensore	Ottico fino a 2000DPI
Pulsanti	6 di cui 5 programmabili, uno dedicato al controllo di risoluzione "on the fly"
Polling rate	1000Hz

Tipologia di connessione	USB con connettore placcato Oro
Image Processing	6400 Frames Per Second (fotogrammi al secondo)
Max Speed	40 Inch Per Second (pollici al secondo, 1 pollice=2,54cm)
Max Acceleration	15g = accelerazione di gravità in m/s^2
Data Channel	16bit
Trigger Button	OMRON switches OMRON è un'azienda giapponese produttrice di componenti elettronici ad altissimo livello qualitativo. http://www.omron.com/ecb/products/sw/index.html
Piedini	Teflon

3.Descrizione_2

3.Descrizione_2

Pulsanti



1.

Corrisponde al pulsante 1 di un mouse tradizionale: il pulsante di fuoco primario.

2.

Il pulsante di fuoco alternativo.

3.

Rotellina e pulsante, esattamente identico ad un mouse "standard". Il cambio arma!

4 e 5.



Assenti su molti mouse, questi pulsanti sono dedicati, in utilizzo standard, a scorrere "avanti" ed "indietro" le pagine del browser. Eccellenti per l'assegnazione di funzioni secondarie.

DPI switch

Il bottone che troviamo nella sezione frontale, con la sola funzione di operare come da descrizione. Spesso, in diverse situazioni di gioco, ci troviamo ad utilizzare ad esempio armi differenti. Un fucile d'assalto non richiede la stessa precisione di un'arma da Sniper, per cui, sovente, abbassare il livello di sensibilità del mouse aiuta nelle operazioni di puntamento con ottica, regalando una maggiore precisione.



Nelle immagini vediamo, nell'ordine, il pulsante, ed i colori che assume la "rotellina" al cambio della sensibilità .

Rosso	1400-1600-2000 DPI
Viola	100-600 DPI

Blu

800-1000-1200 DPI

4.Descrizione_3

4.Descrizione_3

Un prodotto che cambia il nostro punto di vista sulle periferiche di puntamento. A primo impatto l'impugnatura e' molto comoda ed i pulsanti ben disposti. Alcuni piccoli accorgimenti aumentano la comodità e la capacità di "controllo".



- Impugnatura "comoda" e naturale.



Ci siamo subito chiesti, prima ancora di utilizzare **FG1000**, a cosa servisse quella piccola "gobba" nella foto di sinistra. Appena impugnata la periferica ci siamo resi conto che quanto sopra non era altro che un appoggio per il dito mignolo. La cosa non è affatto trascurabile, il 5° dito, infatti, chiude il serraggio, garantendo il massimo controllo.



- Tutto a portata di mano

Non soltanto bello, **FPSSGUN** si presenta anche molto comodo da impugnare, nessuna costrizione innaturale ai movimenti delle dita, per cui ogni pulsante risulta facilmente accessibile senza affaticare la mano.

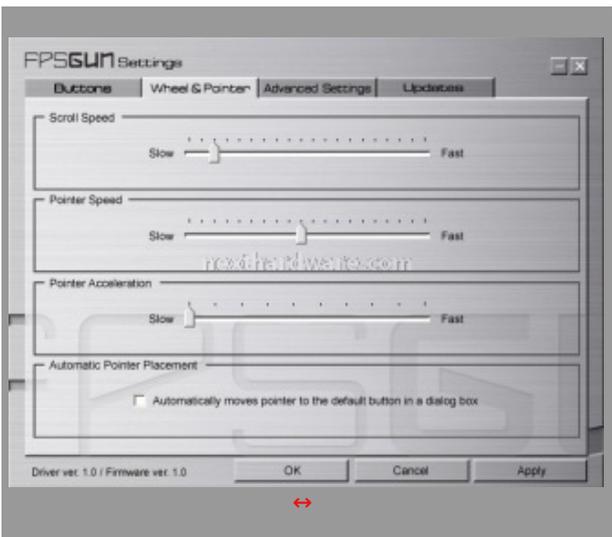
4. Il Software a corredo

5. Il Software di configurazione

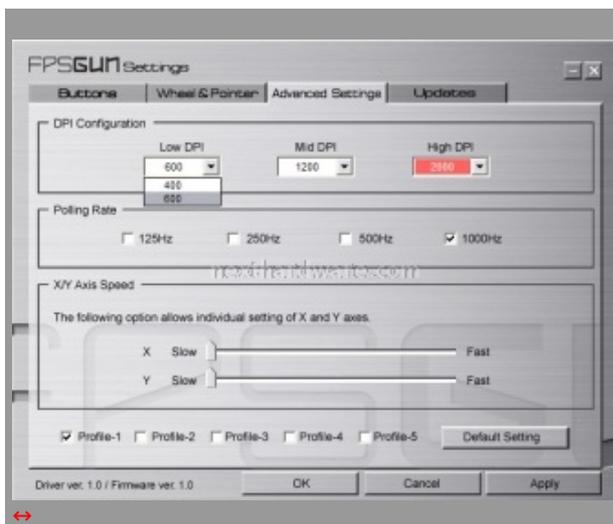
Fornito a corredo abbiamo anche il programma che ci permette la configurazione del dispositivo.



Configurazione dei pulsanti, visibili le possibili scelte.

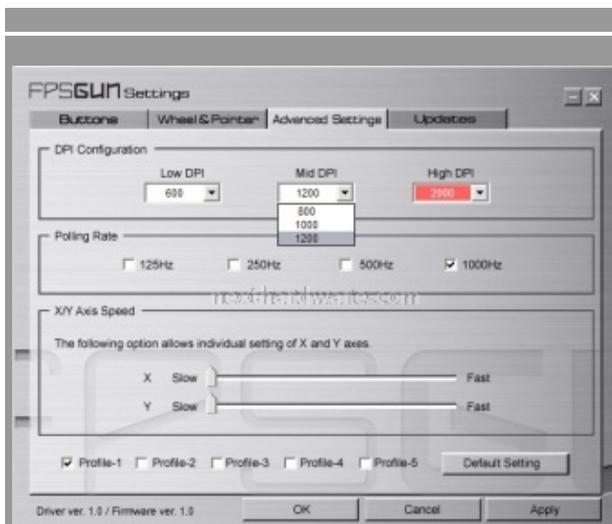


Regolazioni varie di "scroll" e "puntatore".



Regolazioni dpi personalizzabili

- LOW DPI " VIOLA



- MID DPI - BLU



- HIGH DPI - ROSSO

E' possibile anche selezionare la velocità /sensibilità degli assi e salvare ben 5 profili differenti. Cliccando sulla sezione "Updates" si viene rimandati all'Home Page Zalman.

5. Conclusioni

5. Conclusioni

Periferica di puntamento fuori dal comune, FPSGUN ci ha convinto. Desta curiosità , un prodotto che tanto si discosta da quanto siamo abituati a vedere ed utilizzare.

Diversi i punti a favore, ergonomia molto curata, nessuna "contorsione" per raggiungere i pulsanti e facilità di utilizzo, che non trova però riscontro immediato. Si familiarizza subito con la posizione da assumere, non altrettanto veloce prendere confidenza con la differenza di "angolo di visuale" offerta da **FPSGUN** . Con un mouse tradizionale ci si sposta per lo più in orizzontale, con il prodotto Zalman il puntamento si effettua attraverso la rotazione del polso



Il movimento che si effettua con FPSGUN. Le operazioni di "puntamento" dell'obiettivo avvengono con uno spostamento "angolare" e non orizzontale. Sebbene la cosa possa sembrare semplice, è un movimento al quale bisogna abituarsi. E' richiesto qualche giorno, infatti, per abituarsi a mirare con la medesima precisione acquisita con un mouse standard. Considerando un certo "estravolgimento" della concezione di "mouse" non poteva essere altrimenti. Niente paura! Nel giro di un paio di giorni di utilizzo, si inizia ad abituarsi alla nuova impostazione.

Pregevoli le finiture, forse non eccelle le viti di chiusura del blocco superiore â€œa vistaâ€.



- Finiture ottime, pregevole l'utilizzo di piedini in teflon per garantire sempre la massima scorrevolezza.

Un prodotto a nostro avviso eccezionale, una novità degna di nota che finalmente porta innovazione nel mondo delle periferiche da gaming.

Vi salutiamo quindi con il â€œmottoâ€ di **FPSGUN FG1000**

Si ringrazia **IDP srl** per il prodotto concesso in recensione.

DON'T CLICK... FIRE!



nexthardware.com