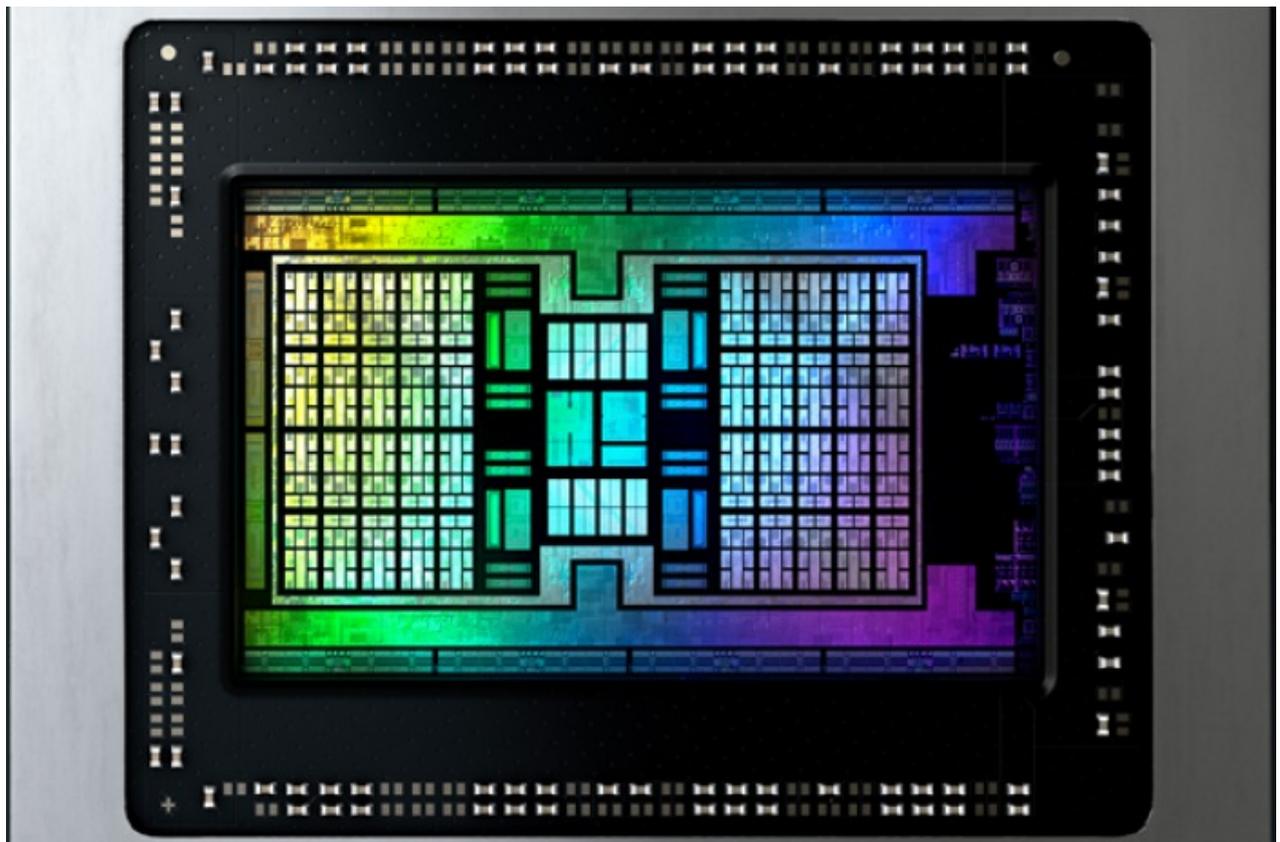


## Svelato il programma di lancio delle GPU RDNA 3



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/9567/svelato-il-programma-di-lancio-delle-gpu-rdna-3.htm>)**

Navi 31 arriverà a scaffale entro la fine del Q4 2022, mentre per Navi 32 bisognerà attendere almeno sino alla primavera del 2023.



Sebbene le informazioni rivelate siano più o meno le stesse che abbiamo letto negli ultimi mesi, le novità sono i programmi di lancio che indicano che AMD rilascerà le sue varianti di punta all'inizio del quarto trimestre del 2022.



Sulla base delle ultime informazioni, entrambe le GPU AMD Navi 31 e Navi 32 utilizzeranno una soluzione MCM, ma c'è la possibilità che la GPU Navi 31 possa utilizzare lo stacking 3D mentre per la GPU Navi 32 AMD potrebbe seguire un approccio diverso, simile all'Instinct MI250X.

## RDNA 3 Navi 31 & 32 Early Leak (April 2022)

- At this point almost all sources indicate that Navi 31 is 3D Stacked, and Navi 32 is multi die, if not 3D Stacked.
- Internally at AMD, 6nm dies are referred to as "MCD" and 5nm dies are referred to as "GCD."
- **Navi 31**
  - 100% Multiple Dies – 3D Stacked 5nm Compute Dies, 6nm I/O + Infinity Cache Die(s)
  - 512MB Infinity Cache with a 256-bit memory controller via at least one "MCD" – Technically 256MB of Infinity Cache is possible based on how N31 is organized.
  - One source points to there being at least three SKUs from this configuration.
  - +90-130% over the RX 6900 XT in Rasterization Performance – I would still caution any insane expectations, some sources disagree a little on the absolute potential performance.
  - 375-450w Power Consumption for Top Mainstream SKU (Original Power Target was 375w, requiring 2 x 8-Pin)
  - PCIe 5.0 x16
  - Q4 2022 Launch is the current Target
- **Navi 32**
  - 100% Multiple Dies - 5nm Compute Die(s), 6nm I/O + Infinity Cache Die(s)
  - Can't commit to exact performance yet since this one is farther out, but if Navi 33 is at least notably better than the 6700 XT, and Navi 31 is roughly double the RX 6900 XT...then it's logical to assume Navi 32 will be at least 20% better than the 6900 XT, and I expect it to be 30-50% better.
  - 1H 2023 Launch
- RDNA 4 planned to use GDDR7, and actually sounded like it borrowed a lot from MI300's design. But interestingly I am told "a lot is changing" with RDNA 4 due to TSMC 3nm issues. This 3nm info is corroborated by talks with Daniel Nenni.

**Key:**  
Very High Confidence  
High Confidence, but not confirmed by all  
Mostly Confident



Sembra che Navi 31 possa avere un design simile alle GPU Instinct MI300 utilizzando una tecnologia di stacking 3D che vede la fusione della GPU sopra il die IO, per un totale di sette chiplet, un IOD, due GCD e quattro MCD.

Circolano anche voci di Infinity Cache su un die separato, quindi in linea con quanto appena ipotizzato.

Entrambe le GPU Navi 31 e Navi 32 saranno composte da chiplet IO prodotti a 6nm (MCD) e chiplet GPU prodotti a 5nm (GCD).

Per quanto riguarda il programma di lancio, la GPU AMD Navi 31 equipaggerà la serie di punta Radeon RX 7900 che arriverà entro la fine del quarto trimestre del 2022, insieme o poco dopo le GPU Navi 33 basate su die monolitici con processo produttivo a 6nm.

Navi 32 per la serie Radeon RX 7800, invece, verrà lanciata nella prima metà del 2023.

