

## NVIDIA pubblica i GeForce 497.09 WHQL



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/9492/nvidia-pubblica-i-geforce-49709-whql.htm>)**

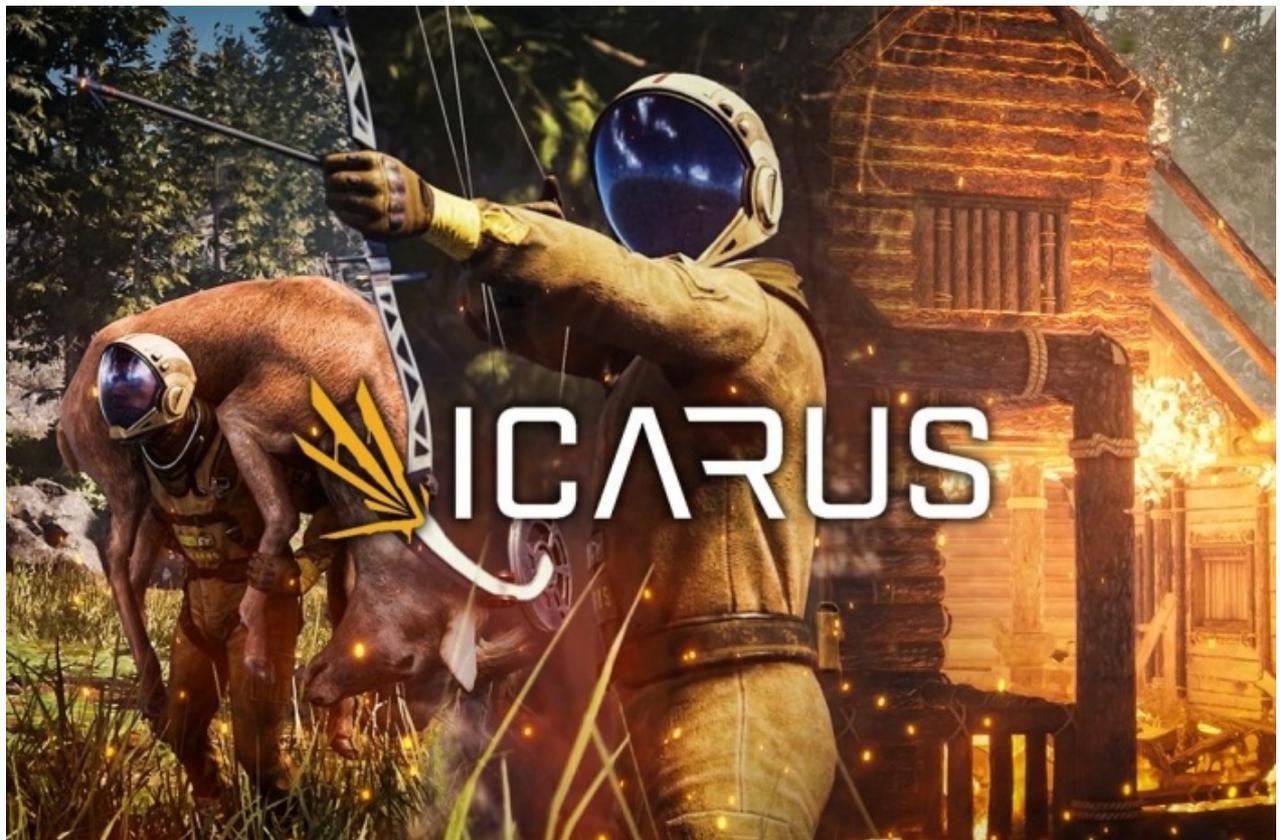
Disponibili per il download i nuovi driver ottimizzati per Icarus, Chorus e Halo Infinite.

NVIDIA ha rilasciato nella giornata di ieri gli ultimi driver GeForce Game Ready, la versione 471.96 WHQL, con le ottimizzazioni per Icarus (supporto DLSS e RTX inclusi), Chorus (DLLS) e Halo Infinite.

Introdotta anche il supporto G-SYNC per sei nuovi monitor, nello specifico ASUS XG27UQR, Dell G2722HS, Dell G3223D, Dell G2422HS, LG 32PG750 e MSI G273.

Tra i problemi risolti segnaliamo gli arresti anomali del sistema con "DOOM Eternal" e Red Dead Redemption II, la corruzione dell'immagine su DOOM 3 BFG Edition, i problemi di gamma e contrasto con YouTube su browser Web con accelerazione hardware, la mancata visualizzazione delle risoluzioni NVIDIA Image Scaling in game dopo un aggiornamento del driver e l'incompatibilità tra Adaptive Sync e G-SYNC.

Una cosa curiosa emersa con questi nuovi driver è la scoperta del supporto per la GeForce RTX 2060 da 12GB.



**[Download NVIDIA GeForce 497.09 WHQL per Windows 10/11 64-bit](https://www.nvidia.it/Download/driverResults.aspx/184018/it)**  
**(<https://www.nvidia.it/Download/driverResults.aspx/184018/it>)**

---

Questo documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.  
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>