



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 01-06-2021 12:30

AMD FidelityFX Super Resolution debutterà il 22 giugno



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/9386/amd-fidelityfx-super-resolution-debuttera-il-22-giugno.htm>)

Mostrata in azione su Godfall, la nuova tecnologia FSR promette un enorme aumento delle prestazioni in gioco.

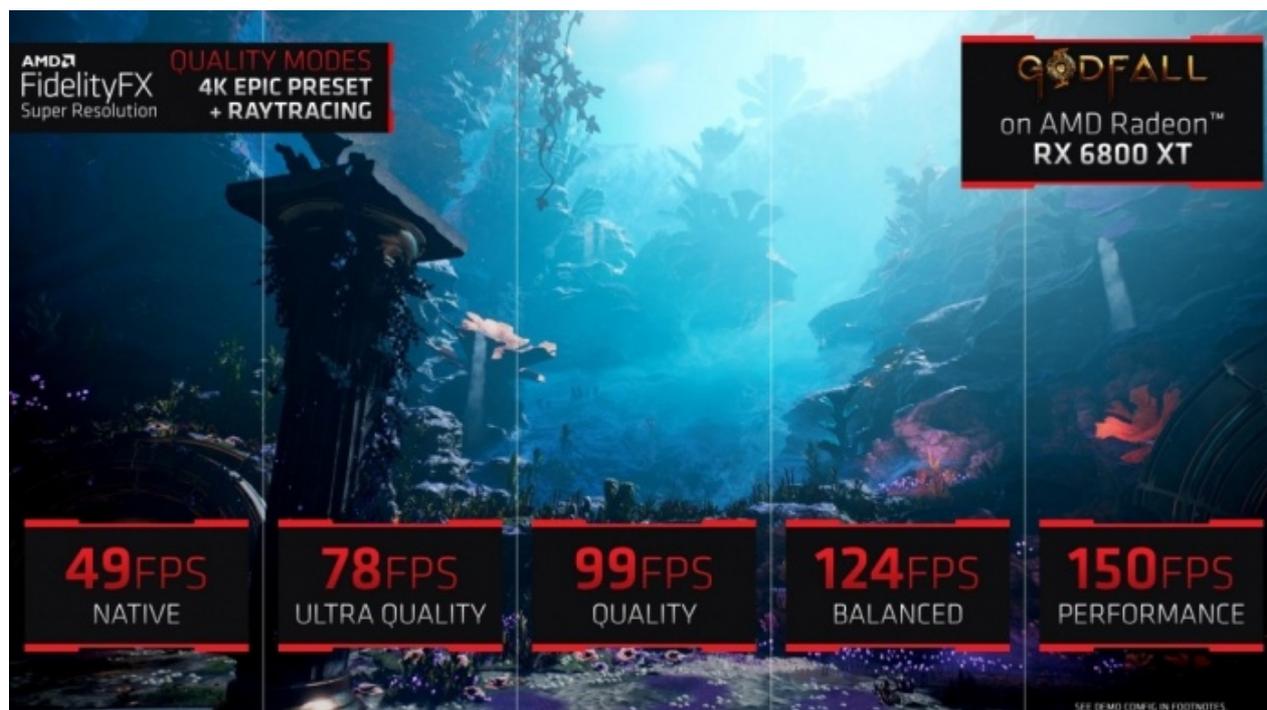


AMD ha finalmente tolto i veli alla sua tanto attesa tecnologia FSR (FidelityFX Super Resolution) per le GPU basate su architettura RDNA 2, che va a competere direttamente con il DLSS di NVIDIA, mettendola alla prova su Godfall, un titolo comunque ottimizzato AMD, utilizzando una Radeon RX 6800 XT.

Ma la prima versione di DLSS ha avuto un inizio piuttosto difficile anche per l'esiguo numero di titoli supportati e, come se non bastasse, l'incremento di prestazioni comportava un netto deterioramento dell'immagine rispetto alla risoluzione nativa in abbinamento con le tradizionali tecniche di anti-aliasing.

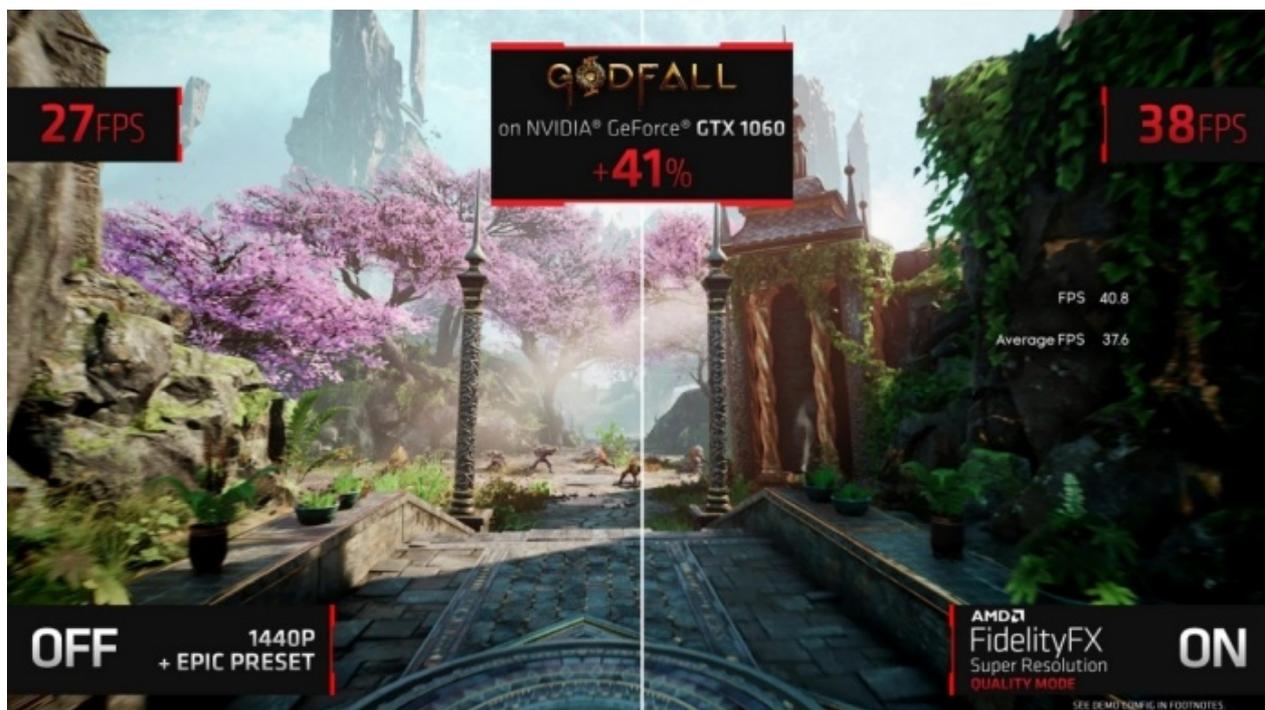
L'arrivo del DLSS 2.0 ha messo le cose a posto e ancora di più il DLSS 2.1, come si evince guardando i risultati su Metro Exodus: Enhanced Edition, dove fa gridare al miracolo.

La risposta di AMD non sembra meno impressionante, anzi, e la cosa interessante è che sarà compatibile, oltre che con le GPU AMD da Polaris in poi, anche con le GPU NVIDIA Pascal, Turing e Ampere.



- Risoluzione 4K nativa ↔ 49 FPS
- Modalità FSR Ultra ↔ 78 FPS
- Modalità qualità FSR ↔ 99 FPS
- Modalità bilanciata FSR ↔ 120 FPS
- Modalità prestazioni FSR ↔ 150 FPS

Dai risultati emerge che una Radeon RX 6800 XT in modalità ultra è fino al 60% più veloce, mentre in modalità prestazioni è oltre tre volte più veloce, il che è a dir poco impressionante.



Ad una risoluzione di 1440p con preset EPIC, vediamo la scheda salire del 41% in termini di prestazioni da 27 FPS fino a 38 FPS ...

AMD ha confermato che FSR sarà supportato da dieci studi di sviluppo su vari motori di gioco e ne sapremo sicuramente di più il 22 giugno, quando la tecnologia verrà lanciata ufficialmente.

AMD FIDELITYFX SUPER RESOLUTION

AVAILABLE JUNE 22, 2021

<p>AVERAGE</p> <h1>2X</h1> <p>FASTER VS. 4K NATIVE <small>FSR Performance Mode Across Select Titles</small></p>	<p>QUALITY SETTINGS</p> <h1>4</h1>	<p>OVER</p> <h1>10</h1> <p>GAME STUDIOS & ENGINES IN 2021</p>	<p>OVER</p> <h1>100</h1> <p>GPUS AND CPUS</p>
PERFORMANCE	IMAGE QUALITY	GAME DEVELOPERS	BROAD SUPPORT

SEE ENDSIDE PG. 304

AMD FIDELITYFX SUPER RESOLUTION



Inoltre, mentre il funzionamento del DLSS è legato ai Tensor Core di NVIDIA, FidelityFX Super Resolution funzionerà sia sulle NVIDIA GeForce che AMD Radeon.