



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 09-10-2020 12:30

GIGABYTE annuncia le AORUS RTX 30

GIGABYTE™

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/9210/gigabyte-annuncia-le-aorus-rtx-30.htm>)

GPU selezionate e tecnologia MAX-Covered Cooling per le nuove top di gamma MASTER e XTREME.



Tutti e quattro i modelli sono equipaggiati con GPU selezionatissime attraverso una metodologia molto rigorosa, denominata GIGABYTE GPU Gauntlet, che implica una serie di stress test atti a determinare in modo inequivocabile quali siano i chip migliori per l'overclock da destinare solo alla produzione di schede top di gamma.



GIGABYTE ha inoltre utilizzato un nuovo tipo di sistema di raffreddamento con tecnologia MAX-Covered Cooling che prevede un generoso corpo dissipante con vapor chamber e sette heatpipes in rame, coadiuvato da tre ventole di cui due da 115mm ed una da 100mm, a rotazione alternata, per tenere a bada nel migliore dei modi il calore prodotto, frutto di un TGP che, per queste schede, può superare i 350W.

Come se non bastasse, su un lato della scheda è stato anche inserito un piccolo display LCD che può visualizzarne i principali parametri di funzionamento o, in alternativa, anche testi o GIF personalizzate.

Non poteva mancare, ovviamente, anche il potente sistema RGB Fusion 2.0 che consente non solo di impostare gli effetti della scheda grafica e del display LCD, ma anche di sincronizzarne l'illuminazione con tutti gli altri dispositivi AORUS.

Lato connessioni, infine, troviamo ben sei porte di cui tre DisplayPort 1.4a e tre HDMI 2.1, due in più rispetto alle versioni Founders, mentre per quanto concerne l'alimentazione, sulle versioni XTREME sono presenti tre connettori PEG 8 pin.