

## NVIDIA pubblica i GeForce 456.55 WHQL



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/9196/nvidia-pubblica-i-geforce-45655-whql.htm>)**

Stabilità migliorata per le RTX 3000 e supporto per Star Wars: Squadrons.

NVIDIA ha rilasciato oggi l'ultima iterazione dei suoi driver Game Ready, i GeForce 456.55 WHQL, probabilmente realizzati a tempo di record per risolvere o, perlomeno, limitare i problemi segnalati in questi giorni sui blocchi in gioco di alcuni modelli di Ampere RTX 3080 e 3090 con frequenza di boost oltre i 2GHz.

Sebbene le note di rilascio non menzionino ufficialmente alcunché, sembra confermato che i nuovi driver vadano a "fixare" tali problemi, emersi con l'utilizzo della precedente versione 456.38.

Introdotta anche il supporto per NVIDIA Reflex in Call of Duty: Warzone e Call of Duty: Modern Warfare, così come le ottimizzazioni per l'atteso Star Wars: Squadrons.



**[Download NVIDIA GeForce 456.55 WHQL per Windows 7 64-bit \(https://www.nvidia.it/Download/driverResults.aspx/164790/it\)](https://www.nvidia.it/Download/driverResults.aspx/164790/it)**

**[Download NVIDIA GeForce 456.55 WHQL per Windows 10 64-bit](https://www.nvidia.it/Download/driverResults.aspx/164862/it)**  
**(<https://www.nvidia.it/Download/driverResults.aspx/164862/it>)**

---

Questo documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.  
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>