

Nuovo dissipatore per Big Navi

AMD

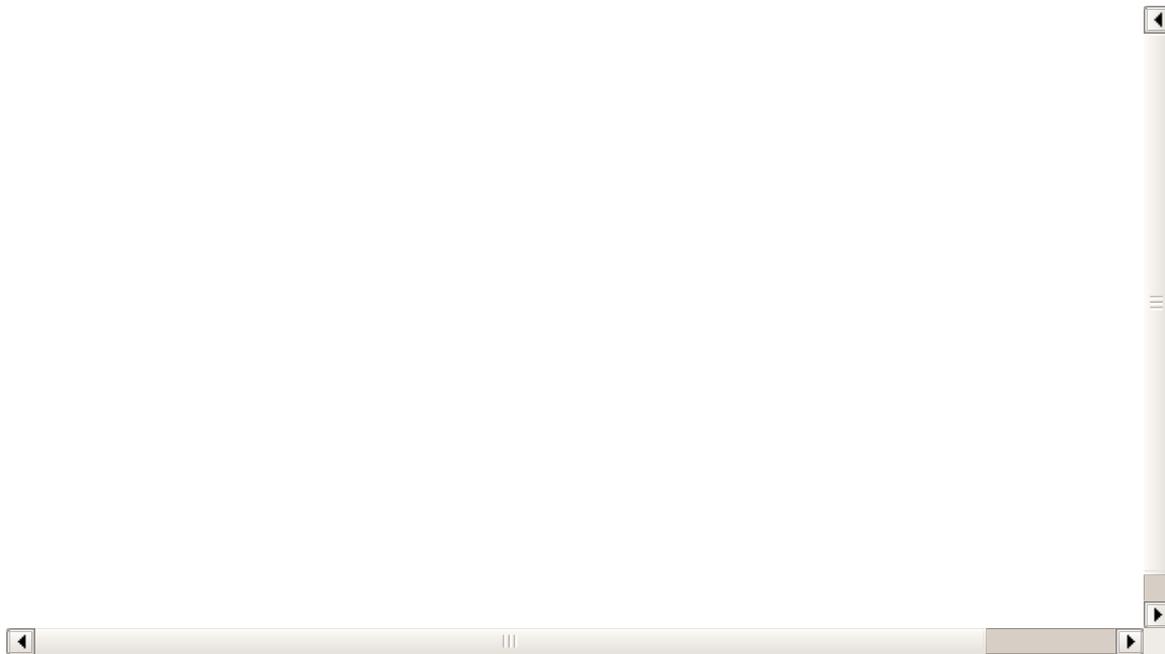
LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/9182/nuovo-dissipatore-per-big-navi.htm>)

AMD abbandona il vecchio e rumoroso sistema di raffreddamento in favore di una soluzione al passo con i tempi.



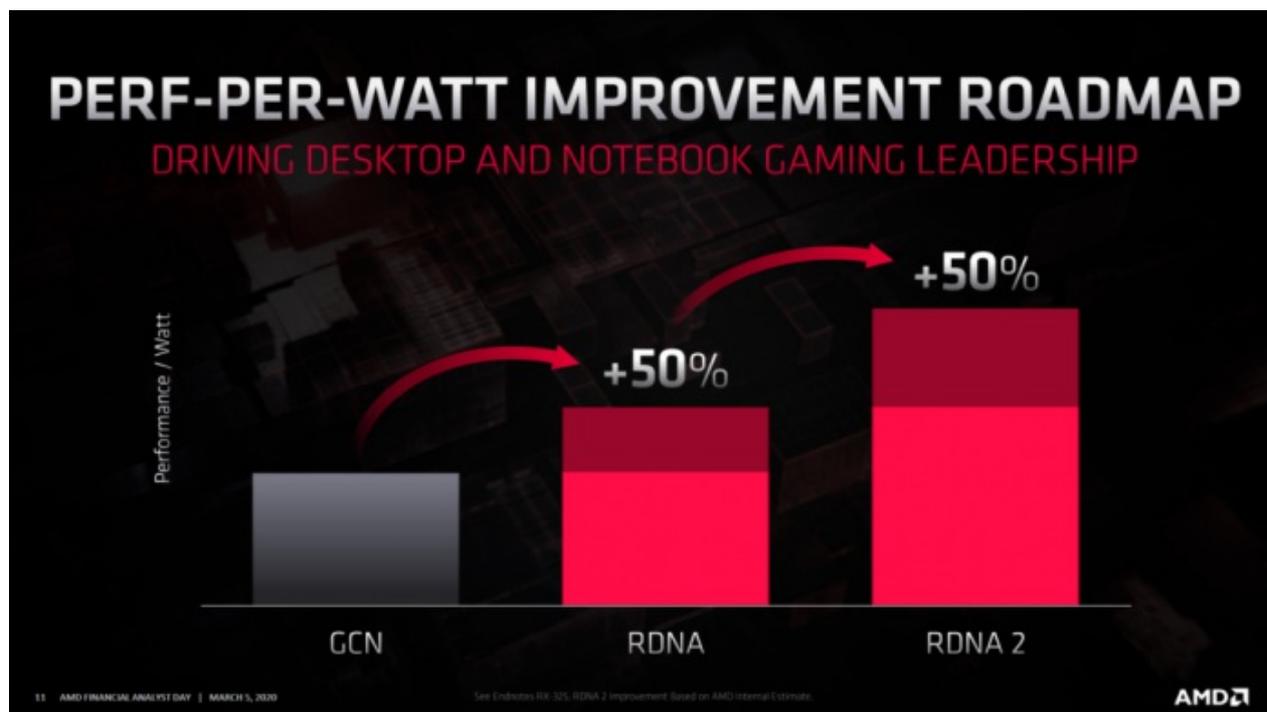
A pochi giorni dall'annuncio delle date di lancio dei processori Ryzen 4000 e delle schede video Radeon RX 6000, AMD, con il chiaro intento di disturbare il lancio di Ampere, svela i primi particolari di Big Navi, nello specifico il suo sistema di raffreddamento.

Abbandonato il vecchio e inguardabile dissipatore con Vapor Chamber e singola e rumorosa ventola radiale, AMD ha finalmente puntato su un dispositivo decisamente più bello ed efficiente dotato, al pari dei modelli custom, di tre grandi ventole che, ci auguriamo, siano più silenziose di quelle presenti su Radeon VII e del tutto simili a quelle viste sulle Founders di NVIDIA serie 2000.



Ci giungono anche notizie circa l'alimentazione di Big Navi, che prevede l'utilizzo di due connettori da 8pin, il che lascia intendere che, nonostante AMD batta molto sull'incremento ottenuto di efficienza e, quindi, performance per watt, si sia cercato di spingere di più sull'acceleratore andando, magari, ad offrire finalmente un buon margine in overclock anche senza l'uso di raffreddamenti estremi.

Sulle prime immagini rilasciate si possono osservare anche le connessioni presenti, nello specifico una HDMI, due DisplayPort ed una Type-C.



Secondo AMD la nuova architettura RDNA2 con processo produttivo a 7nm EUV di TSMC porterà con sé, esattamente come successo tra GCN e RDNA prima versione, un guadagno prestazionale di circa un 50%, il che lascia ben sperare circa il relativo posizionamento sul mercato.

Confermato il supporto alle API DirectX 12 Ultimate con accelerazione hardware per ray tracing e l'utilizzo di memorie video GDDR6 con la promessa di rendere finalmente accessibile il gaming 4K senza compromessi di sorta.

