

NVIDIA lancia la GTX 1650



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/8815/nvidia-lancia-la-gtx-1650.htm>)

Prestazioni vicine alla Radeon RX 570 ad un prezzo di attacco di 149 dollari.



A conferma delle ultime voci di corridio, NVIDIA ha lanciato oggi la GeForce GTX 1650 a completamento della sua offerta di schede video basate su architettura Turing.

La più piccola delle GPU di ultima generazione, nome in codice TU117, ovviamente non è dotata di unità di calcolo specifiche per l'elaborazione di Ray Tracing in tempo reale (ma chi se ne frega) ed è caratterizzata da 896 CUDA Cores, 56 TMUs, 32 ROPs ed un'interfaccia di memoria a 128 bit per una larghezza di banda pari a 128 GB/s.

La frequenza della GPU è "ufficialmente" di 1485MHz con boost a 1665MHz, mentre i 4GB di memoria GDDR5 hanno una velocità nominale di 8Gbps.



Produzione demandata interamente anche questa volta ai principali partner come ASUS, GIGABYTE, MSI, ZOTAC e compagnia cantante, e prezzo di lancio piuttosto aggressivo di circa 149 dollari.

Le prestazioni ?

[Download NVIDIA GeForce 430.39 WHQL per Windows 10 64-bit \(https://www.nvidia.it/Download/driverResults.aspx/146397/it\)](https://www.nvidia.it/Download/driverResults.aspx/146397/it)