

In arrivo il Turret for Xbox One



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/8704/in-arrivo-il-turret-for-xbox-one.htm>)

Da Razer una nuova soluzione combo espressamente dedicata al mondo Xbox con illuminazione dinamica.



Il colosso statunitense ha recentemente svelato la nuova combo tastiera e mouse dedicata a Xbox One, sviluppata per portare nel mondo console l'indiscutibile vantaggio costituito da controlli precisi, rapidi e personalizzabili, propri di questa categoria di prodotti.

Il nuovo Razer Turret for Xbox One eredita il concept del modello precedente mantenendo immutata la configurazione "da divano", ma evolvendosi in maniera consistente sia sotto il profilo del design che delle prestazioni.



La tastiera presenta un layout compatto (TKL) con keycaps di media altezza, sotto ai quali trovano posto gli ottimi switch meccanici proprietari da 80 milioni di click e 5g di attuazione, "incastonata" in una struttura con mousepad retrattile per un maggiore comfort.





Il nuovo prodotto di Razer, ovviamente, non poteva fare a meno dell'illuminazione RGB che, in questo caso, comprende sia Xbox Dynamic Lighting che Razer Chroma per una perfetta resa cromatica e personalizzazione di pattern in game con i titoli compatibili tra i quali, attualmente, troviamo Fortnite, Warhammer: Vermintide II, Warframe, X Morph Defense e Minecraft.

La nuova soluzione di Razer per il gaming "da salotto" sarà disponibile per l'acquisto in Q1 2019 ad un prezzo di circa 250€,.