

NVIDIA annuncia importanti novità per RTX



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/8618/nvidia-annuncia-importanti-novita-per-rtx.htm>)

Al via una partnership con i più famosi, e non, game studios per un RTX Ray Tracing diffuso ed efficiente.



Con l'imminente avvento della nuova serie di schede video NVIDIA basate su architettura Turing e con tecnologia RTX Ray Tracing, molti staranno già guardando il proprio salvadanaio con il timore, però, che il nuovo sistema possa giungere con alcune limitazioni riguardo la compatibilità con gli attuali titoli e quelli previsti per l'immediato futuro.

A questo proposito ci corre in aiuto NVIDIA, nello specifico il CEO Jensen Huang, con l'importante annuncio di partnership tra il colosso statunitense e svariati game studios.



Tale iniziativa permetterà una fruizione ad ampio spettro della tecnologia di Ray Tracing in tempo reale sia per alcuni titoli di grido sviluppati da note software house come, ad esempio, Battlefield V (DICE), Hitman 2 (IO Interactive), Shadow of the Tomb Raider (Crystal Dynamics), Metro Exodus (4A Games), sia per quanto riguarda le case produttrici più piccole e in fase di crescita come Compulsion Games, Mundfish e Kunos Simulazioni.



Inizialmente la partnership procederà di pari passo con lo sviluppo dei rispettivi titoli, con la possibilità per

le software house di implementare e sviluppare nuove tecnologie e nuove versioni di RTX con un'integrazione e una crescita che permetterà, nel prossimo futuro, di gettare probabilmente le basi di nuovi standard grafici per un numero sempre maggiore di titoli.

- Ark: Survival Evolved
- Assetto Corsa Competizione
- Atomic Heart (2019)
- Battlefield V
- Control
- Dauntless
- In Death
- Enlisted
- Final Fantasy XV
- The Forge Arena
- Fractured Lands
- Hitman 2
- Justice
- JX3
- Mechwarrior V: Mercenaries
- Metro Exodus
- PlayerUnknown's BattleGrounds
- Remnant from the Ashes (2019)
- Shadow of the Tomb Rider
- We Happy Few