



nexthardware.com

a cura di: **Mattia Bonini** - Roguefox - 11-01-2018 12:30

SteelSeries annuncia il Rival 600



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/8361/steelseries-annuncia-il-rival-600.htm>)

Doppio sensore e anima eSport per il nuovo mouse gaming del produttore danese.



Presentato al CES 2018, il nuovo top di gamma della linea Rival porta con sé numerose innovazioni che, probabilmente, faranno la gioia degli utenti più esigenti.

Studiato appositamente per offrire prestazioni elevate e, quindi destinato principalmente ai giocatori professionisti, il Rival 600 è equipaggiato con un nuovo sistema a doppio sensore.

L'innovativo TrueMove3+ consiste in un precisissimo sensore ottico proprietario TrueMove3 da 12.000 CPI e 350 IPS per la tracciatura principale, affiancato da un secondo sensore prodotto da PixArt al quale è demandata la sola rilevazione della distanza dal mousepad (lift-off), soluzione che permette, a detta del produttore, di mantenere una precisione elevata anche in caso di movimenti fulminei e "sollevamenti" accidentali del mouse.



La tecnologia del doppio sensore non è, però, la sola caratteristica che rende questo nuovo mouse particolarmente adatto al mondo competitivo.



Per quanto concerne la qualità costruttiva, siamo in presenza di una struttura in robusta plastica rivestita in soft-touch con inserti in silicone ai lati per aumentarne il grip, sotto la quale troviamo switch da ben 60 milioni di click per i due pulsanti principali (probabilmente di derivazione Omron) ed un processore ARM a 32 bit che, tramite il collaudato software proprietario SteelSeries Engine, ci consente una gestione ottimale delle prestazioni e dell'illuminazione di tipo RGB, qui presente su ben otto zone distinte.

Lo SteelSeries Rival 600, nonostante sia appena stato presentato al CES 2018, è già disponibile per l'acquisto sul sito del produttore ad un prezzo di circa 90€,.