

## Razer introduce il Naga Trinity e il Tartarus V2



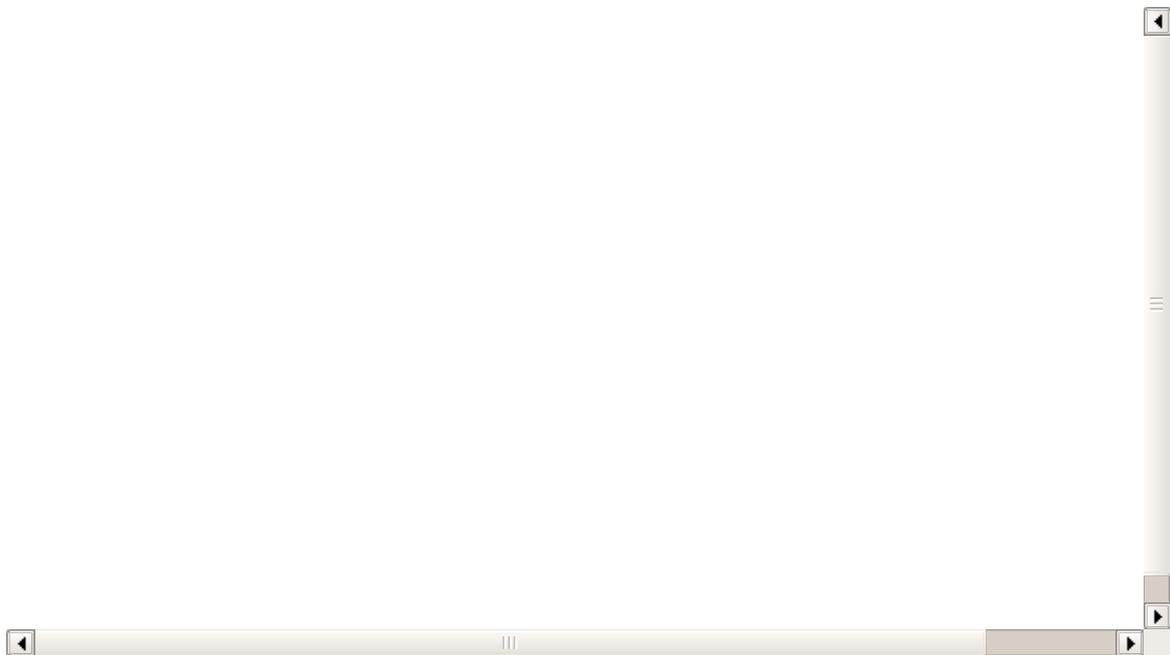
**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/8275/razer-introduce-il-naga-trinity-e-il-tartarus-v2.htm>)**

Una combo altamente competitiva pensata per i titoli MMO e MOBA.





Tutto grazie ad un meccanismo modulare che consente di intercambiare, sullo stesso chassis, la scocca laterale "a pulsantiera" del modello originale e quella esagonale, più una terza ed inedita fiancata a due pulsanti nello stile dei più classici DeathAdder.



Questo "tris" di configurazioni consente al Razer Naga Trinity di offrire una flessibilità senza precedenti perché non obbliga il giocatore a scegliere solo uno dei design specializzati tipici del Naga e del Naga Hex, offrendo in più un'opzione per utilizzare il mouse anche nei titoli di tipo FPS, dove molti pulsanti non sono necessari.



Inoltre, il Naga Trinity è dotato dello stesso sensore Ottico 5G dei recenti DeathAdder Elite e Basilisk da 16000 DPI, una scelta chiaramente competitiva in un settore che ha già "riscoperto" le elevate capacità ed affidabilità della tecnologia a infrarossi.



Accanto al Naga Trinity è stato presentato il Tartarus V2, aggiornamento del controverso tastierino numerico preferito da molti giocatori per l'ergonomia in gioco, con i nuovi tasti mecha-membrane di Razer che offrono un comportamento a metà tra il classico meccanico, installato sul Razer Orbweaver, ed il

rubber dome delle tastiere entry level a membrana.

