

Wolfenstein II: The New Colossus, ecco i requisiti!

Bethesda™

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/8259/wolfenstein-ii-the-new-colossus-ecco-i-requisiti.htm>)

Configurazioni quasi umane per godersi al massimo il sequel di "The New Order" ...



Bethesda ha annunciato i requisiti ufficiali per Wolfenstein II: The New Colossus e la buona notizia è che non sono così esosi come si potrebbe pensare data la natura del gioco.

Del resto, l'undicesimo titolo della saga di Wolfenstein è sviluppato su ID Tech 6, un motore grafico moderno e particolarmente leggero, basato su OpenGL e, dunque, compatibile anche con le più recenti API Vulkan.

I requisiti partono da una base di quattro core e da una GPU della classe di una GTX 770 o R9 290, mentre per cominciare giocare a risoluzioni decenti con un buon framerate sarà richiesta una ben più moderna GTX 1060 6GB o RX 470.

Requisiti Minimi - "Can I Play, Daddy?" (720p@60fps LOW)

- CPU: Intel Core i7-3770/AMD FX-8350
- GPU: NVIDIA GTX 770 4GB/AMD Radeon R9 290 4GB

- RAM: 8GB
- OS: Win7, 8.1 o 10 64-Bit
- Spazio su disco: 55GB

Requisiti Raccomandati - "I Am Death Incarnate" (1080p@60fps HIGH)

- CPU: Intel Core i7-4770/AMD FX-9370
- GPU: NVIDIA GTX 1060 6GB/AMD Radeon RX 470 4GB
- RAM: 16GB
- OS: Win7, 8.1 o 10 64-Bit
- Spazio su disco: 55GB

Il rilascio, salvo imprevisti dell'ultima ora, è fissato per il 27 ottobre, tra non meno di 3 giorni.