

A rischio il futuro di Mass Effect?

BiOWARE™

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/8058/a-rischio-il-futuro-di-mass-effect.htm>)

Dopo Andromeda lo studio canadese di BioWare si ridimensiona drasticamente.

BioWare Montreal, lo studio che ha realizzato l'ultimo Mass Effect Andromeda, è soggetto ad un deciso taglio del personale ed il futuro stesso dell'intera saga è sospeso: questo è quanto afferma [Kotaku](http://kotaku.com/sources-bioware-montreal-downsized-mass-effect-put-on-1795100285) (<http://kotaku.com/sources-bioware-montreal-downsized-mass-effect-put-on-1795100285>) secondo fonti ben informate.

Non possiamo dire che ciò sia un fulmine a ciel sereno, considerato il tempo richiesto per portare a termine il progetto ed i risultati abbastanza deludenti ottenuti che, inevitabilmente, dovevano portare a qualche conseguenza.



Intendiamoci, Andromeda non è un pessimo titolo, come molti vorrebbero far credere, ma tra i problemi

nel comparto tecnico, che si supponeva dovesse essere il punto forte in questo gioco, si annidano alcune pecche proprio nella natura del gameplay e del racconto non del tutto in linea con le aspettative.