

Spostato a marzo il lancio della GTX 1080 Ti



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/7906/spostato-a-marzo-il-lancio-della-gtx-1080-ti.htm>)

Nuove indiscrezioni indicano il PAX East come evento scelto per la presentazione ufficiale della top di gamma NVIDIA per il gaming.

In un CES 2017 leggermente sotto tono, complice la crisi attuale del mercato che non ha risparmiato nemmeno Cina e Stati Uniti, ci aspettavamo che a tenere alta la curva di interesse degli appassionati del settore ci pensassero AMD e NVIDIA con l'annuncio e le relative prove sul campo di Vega 10 e GTX 1080 Ti.



Dopo una marcatura a uomo degna di un terzino degli anni 70', NVIDIA, che probabilmente aveva già pronta e scalpitante la sua nuova VGA top di gamma, ha deciso di rimandarne l'uscita, stando a quanto riportato dai sempre bene informati ragazzi di [WCCFtech \(http://wccftech.com/gtx-1080-ti-coming-pax-east-nvidia-aib/\)](http://wccftech.com/gtx-1080-ti-coming-pax-east-nvidia-aib/), a marzo ed esattamente in occasione del PAX East che aprirà i battenti il giorno 10.

AMD, dal canto suo, ha scelto di non sovrapporre le sue due principali novità, ovvero Ryzen e Vega, concentrandosi sulla prima e limitandosi a svelare solo l'architettura della seconda, anche se, a dirla tutta, qualche benchmark di sicuro impatto l'ha eseguito, pur limitato a DOOM in 4k utilizzando Vulkan.

Ciò non è risultato sufficiente perché NVIDIA si ritenesse sotto forte pressione, considerato anche che Vega, con tutta probabilità, sarà lanciata sul mercato non prima del mese di maggio.

A giudicare da quanto emerso, la nuova VGA ammiraglia di AMD sarà decisamente veloce, un 10% o anche più di una GTX 1080, portando con sé soluzioni architetture piuttosto raffinate ed innovative che la potrebbero rendere ideale anche per un utilizzo diverso dal gaming.

Ciò che determinerà la vincitrice tra le due sarà comunque il classico rapporto qualità/prezzo, il che potrebbe determinare da parte di AMD l'utilizzo o meno delle HBM2 sulle prime versioni, potendo scegliere di misurarsi con la storica rivale anche con le GDDR5X.

Modelli	GTX 1070	↔ GTX 1080	GTX 1080 Ti	TITAN X
GPU	GP104	GP104	GP102	GP102
Processo prod.	TSMC FinFet+ 16nm	TSMC FinFet+ 16nm	TSMC FinFet+ 16nm	TSMC FinFet+ 16nm
Dimensioni chip	314mm ²	314mm ²	471mm ²	471mm ²
CUDA Cores	1920	2560	3072 (3328)	3584
Num. Transistor	7,2 Miliardi	7,2 Miliardi	12 miliardi	12 Miliardi
TMUs	120	160	208	224
ROPs	64	64	96	96
Freq. GPU	1506MHz	1607MHz	1503MHz	1417MHz
GPU Boost	1683MHz	1733MHz	1603MHz	1530MHz
FP32 Compute	6,5 TFLOPs	9 TFLOPs	10,8 TFLOPs	11 TFLOPs
Memoria	8GB GDDR5	8GB GDDR5X	10GB GDDR5X	12GB GDDR5X
Freq. Memoria	8GHz	10GHz	10GHz	10GHz
Bus Memoria	256-bit	256-bit	384-bit	384-bit
Mem. Bandwidth	256 GB/s	320 GB/s	480 GB/s	480 GB/s
Consumo	~150W	~180W	~250W	~250W
Alimentazione	PCI-E 8 pin	PCI-E 8 pin	PCI-E 8+6 pin	PCI-E 8+6 pin