

Razer annuncia Project Valerie



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/notebook-tablet-pc/7905/razer-annuncia-project-valerie.htm>)

Il primo gaming laptop al mondo in grado di integrare tre display G-SYNC apre un nuovo mondo di possibilità per un'esperienza realmente immersiva.



Razer ha svelato al CES 2017 un interessante concept di laptop multi-monitor che fissa un nuovo standard per il gaming ed il computing mobile multipurpose.

I professionisti della creatività possono aspettarsi il 100% di precisione del colore Adobe RGB, abbinato a uno spazio complessivo su schermo mai visto su un unico computer.



Grazie al supporto integrato multi-monitor, gli utenti non devono avere a che fare con il tipico groviglio di fili delle configurazioni desktop: il risultato è un ambiente di lavoro e di gioco particolarmente lineare e pulito, oltre che semplice da gestire.

"Con Project Valerie, possiamo dimenticarci le complessità di una configurazione tradizionale multi-monitor", spiega Min-Liang Tan, co-fondatore e CEO di Razer, "e, cosa altrettanto importante, il sistema racchiude la potenza di un desktop e le funzionalità grafiche di tre monitor di alta gamma. Non ci sono compromessi nelle prestazioni rispetto alla maneggevolezza ed alle sue caratteristiche uniche."

Dotato di più schermi di quanto fosse possibile in precedenza su un notebook, Project Valerie di Razer è in grado di gestire praticamente ogni attività in qualsiasi luogo e momento.



Con uno spessore inferiore ai 40mm per un peso di circa 5,5kg in uno chassis unibody in alluminio lavorato a CNC, il nuovo gioiello Razer è in grado di gestire praticamente ogni attività , ovunque e in ogni momento, grazie al processore quad core Intel Core i7 ed alla scheda video NVIDIA GeForce GTX 1080 (Mobile).

L'adattatore AC incluso è inoltre pensato per essere complementare alla portabilità generale del Blade Pro.
↔

Degno di nota, inoltre, è il nuovo sistema di gestione termico che ora dispone della soluzione di raffreddamento a camera di vapore più sottile al mondo in un notebook, dissipando il calore in modo rapido, efficiente e uniforme.

Per quanto riguarda i dispositivi di input, anche Project Valerie, come il Razer Blade Pro, utilizza switch meccanici Ultra-Low-Profile, l'ultima innovazione di Razer in questo campo, un progetto originale che offre ai giocatori lo stesso feeling di un tradizionale switch meccanico, con punti di attuazione e rilascio ben distinti ed una forza pari a 65g.↔

Tastiera e trackpad sono inoltre abilitati Chroma, la tecnologia Razer pensata per sprigionare una serie praticamente infinita di effetti luminosi che possono essere personalizzati dall'utente, dal software unificato Razer Synapse, o sincronizzati per mostrare determinati eventi di gioco.↔

Le specifiche di Project Valerie soddisfano i requisiti hardware minimi richiesti da HTC Vive, Oculus Rift e OSVR HDK 2, rendendolo uno dei dispositivi VR-ready più maneggevoli per appassionati e sviluppatori.

"Le implementazioni desktop multi-monitor diventano man mano più necessarie per professionisti, creative e gamer," aggiunge Min-Liang Tan, "per la prima volta, abbiamo progettato una soluzione che gli utenti possono portare con sé. Project Valerie offre tutte le funzionalità di tre schermi senza alcune delle tipiche controindicazioni.