

Watch Dogs 2, il porting sembra buono ...



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/7844/watch-dogs-2-il-porting-sembra-buono-.htm>)

Nulla di particolarmente potente per giocare con una buona fluidità il nuovo titolo di Ubisoft.

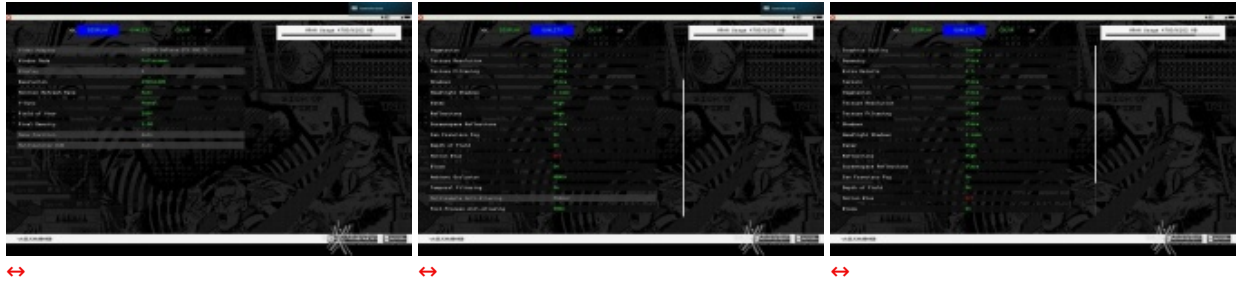


Ma quando ci si aggira nel reame Ubisoft, se non è pregiudizio è perlomeno buona abitudine aspettare per apprezzare in condizioni reali la realizzazione tecnica del gioco su PC, specialmente se si parla di un

atteso porting da console.

In questo caso, comunque, [Ubisoft ha scelto di prendersi il tempo dovuto \(/news/watch-dogs-2-posticipato-per-migliorarne-la-resa-7784/\)](#) e dedicarsi a raffinare meglio il nuovo gioco su PC, riuscendo a quanto pare nell'impresa sulla base di quanto confermato dall'utente [Moonky presso il forum Steam \(http://steamcommunity.com/app/447040/discussions/0/152390014794025911/\)](#).

Il post, dal titolo "Good News, it's a decent PC Port", lascia presagire bene, con l'utente in grado di confermare prestazioni stabili a 60 FPS con una GTX 980 Ti ed un i7 6700K.



Requisiti minimi

- OS (esclusivamente 64-bit): Windows 7 SP1, Windows 8.1, Windows 10
- CPU: Intel Core i5-2400S @ 2.5GHz o AMD FX 6120 @ 3.5GHz
- RAM: 6GB
- VGA: NVIDIA GeForce GTX 660 (2GB) o AMD Radeon HD 7870 (2GB)
- Spazio su Hard Disk: 50GB

Requisiti raccomandati

- OS (esclusivamente 64-bit): Windows 7 SP1, Windows 8.1, Windows 10
- CPU: Intel Core i5-3470 @ 3.2GHz o AMD FX 8120 @ 3.9GHz
- RAM: 8GB
- VGA: NVIDIA GeForce GTX 780 (3GB) - NVIDIA GeForce GTX 970 (4GB) - NVIDIA GeForce GTX 1060 (3GB) o AMD Radeon R9 290 (4GB)
- Spazio su Hard Disk: 50GB