



nexthardware.com

a cura di: **Luigi Passante - Rais - 19-10-2016 10:30**

Watch Dogs 2 posticipato per migliorarne la resa



UBISOFT®

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/7784/watch-dogs-2-posticipato-per-migliorarne-la-resa.htm>)

Si dovranno attendere una quindicina di giorni in più per vederlo girare sul proprio PC.

Negli ultimi anni è divenuto un triste ritornello, quello dei titoli, anche di alto profilo, portati nell'ambiente Windows con esiti veramente poco felici (per non dire disastrosi) per un giocatore su PC.



Quello che non ci saremmo mai aspettati, questa mattina, è che sarebbe stata Ubisoft a dare una dimostrazione di rispetto verso la propria clientela con il ritardo imposto a Watch Dogs 2, che arriverà il 29 novembre su PC invece del 15, per dare tempo agli sviluppatori di includere una serie di miglioramenti significativi.

Detti miglioramenti riguarderanno l'ottimizzazione per la risoluzione 4K, lo sblocco degli FPS, l'inserimento di livelli di dettaglio aggiuntivi ed altre caratteristiche richieste dalla community come l'interfaccia pensata in un'ottica di utilizzo con il mouse ed il raw input.

Le richieste per quanto riguarda la configurazione hardware non sono comunque particolarmente esose per un gioco che dovrebbe essere il più grande lancio di Ubisoft nel 2016.

Requisiti minimi

- OS (esclusivamente 64-bit): Windows 7 SP1, Windows 8.1, Windows 10↔
- CPU: Intel Core i5-2400S @ 2.5GHz o AMD FX 6120 @ 3.5GHz↔
- RAM: 6GB↔
- VGA: NVIDIA GeForce GTX 660 (2GB) o AMD Radeon HD 7870 (2GB)↔
- Spazio su Hard Disk: 50 GB↔

Requisiti raccomandati

- OS (esclusivamente 64-bit): Windows 7 SP1, Windows 8.1, Windows 10
- CPU: Intel Core i5-3470 @ 3.2GHz o AMD FX 8120 @ 3.9GHz↔
- RAM: 8GB↔
- VGA: NVIDIA GeForce GTX 780 (3GB)↔ - NVIDIA GeForce GTX 970 (4GB) - NVIDIA GeForce GTX 1060 (3GB) o AMD Radeon R9 290 (4GB)
- Spazio su Hard Disk: 50 GB

Un quad core anche non di ultima generazione in combinazione con una scheda video acquistabile anche sul mercato dell'usato a circa 200€, fanno ben sperare sul lavoro svolto da Ubisoft in questa occasione.