

Arriverà ad ottobre la GeForce GTX 1050



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/7701/arrivera-ad-ottobre-la-geforce-gtx-1050.htm>)

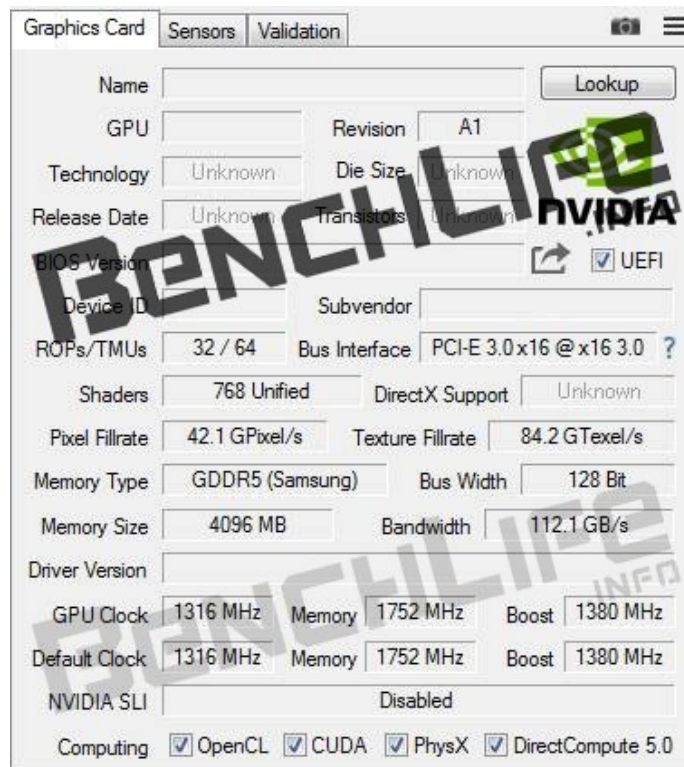
Specifiche e prezzi di lancio della VGA entry level di NVIDIA con GPU Pascal GP107 e 75W di TDP.

Le prime specifiche della nuova NVIDIA GeForce GTX 1050 sono state pubblicate dai soliti informatissimi ragazzi di [WCCFtech](http://wccftech.com/nvidia-geforce-gtx-1050-gp107-gpu-specs/) (<http://wccftech.com/nvidia-geforce-gtx-1050-gp107-gpu-specs/>) via [Benchlife](https://benchlife.info/nvidia-geforce-gtx-1050-4gb-gp107-400-09042016/) (<https://benchlife.info/nvidia-geforce-gtx-1050-4gb-gp107-400-09042016/>).

La fonte sostiene che la scheda video entry level della famiglia Pascal sarà caratterizzata da un nuovo chip basato sulla stessa architettura FinFET di cui è accreditata la soluzione di punta TITAN X con efficienza e prestazioni della GPU ulteriormente migliorate rispetto alle generazioni precedenti.



NVIDIA ha finora introdotto tre declinazioni di Pascal per il mercato consumer: GP102 per TITAN X, GP104 per GTX 1080/1070 e GP106 per GTX 1060, a cui se ne aggiungerà quindi una quarta che prenderà il nome di GP107-400 rappresentando, di fatto, lo SKU più basso della famiglia a meno che, per assurdo, non esca per Natale anche un GP108.



La GeForce GTX 1050 dovrebbe avere a bordo, a dispetto di un bus di soli 128 bit, sino a 4GB di memoria GDDR5 con frequenza di 7GHz che ed una larghezza di banda di 112 GB/s.

Per quanto concerne il prezzo, si prevede che la GeForce GTX 1050 dovrebbe costare circa 149 dollari per insidiare da vicino la RX 470 di AMD ed essere disponibile dalla metà di ottobre.

Riguardo alle presunte prestazioni, invece, la nuova GTX 1050 dovrebbe risultare ideale per i titoli "tripla A" ad una risoluzione di 1080p.