

## In arrivo Vault 1080, la mod per Fallout 4 firmata NVIDIA



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/7692/in-arrivo-vault-1080-la-mod-per-fallout-4-firmata-nvidia.htm>)**

Oltre un'ora di gioco aggiuntiva con una missione secondaria ed una level area ...



La mod sviluppata con tecnologia NVIDIA GameWorks (illuminazione volumetrica, God Rays, HBAO+ e FleX-powered Weapon Debris 5) mette a disposizione degli utenti una missione secondaria e una level area regalando loro oltre un'ora di gioco in più.



La trama si svolge negli oscuri corridoi sotterranei della Vault 1080, dove la sopravvivenza è difficile e si dovrà andare alla ricerca della verità decidendo quali mostri meritino o meno la salvezza.

Sarà possibile utilizzare l'illuminazione volumetrica per far luce su i corridoi e camere, creando incredibili atmosfere con ombre arricchite da NVIDIA HBAO+ ed un realismo degli effetti causati dai colpi delle armi garantito da NVIDIA Flex.

Segnaliamo che NVIDIA Vault 1080 sarà disponibile e giocabile dal 2 settembre a [questo](https://mods.bethesda.net/#en/workshop/fallout4/mod-detail/2643807) (<https://mods.bethesda.net/#en/workshop/fallout4/mod-detail/2643807>) link