

a cura di: Luigi Passante - Rais - 28-07-2016 12:00

AMD RX 470 e RX 460, Polaris per tutti!



LINK (https://www.nexthardware.com/news/schede-video/7646/amd-rx-470-e-rx-460-polaris-pertutti.htm)

Ecco le specifiche delle nuove GPU Radeon per il gaming competitivo in Full HD a basso budget.



Debuttata da poche settimane, la nuova architettura AMD Polaris è il biglietto d'ingresso del team rosso in una nuova era fatta di Realtà Virtuale e rivoluzionarie API, con il nuovo processo produttivo Samsung-GloFo FinFET a 14nm.



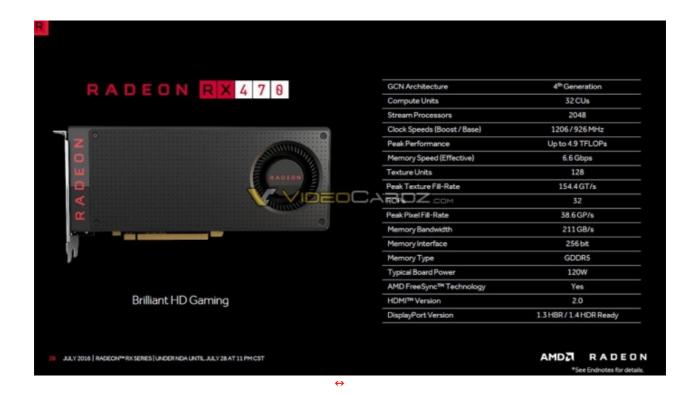
La strategia di AMD è stata chiara fin da subito: i chip più piccoli sarebbero arrivati per primi con l'obiettivo di raggiungere velocemente una parte numericamente importante di clienti, fatta di giocatori competitivi e nuove leve, sfruttando la crescita del mercato gaming su PC.

Dopo la RX 480, la più potente Polaris attualmente prevista, è il momento delle RX 470 e RX 460, rispettivamente le soluzioni espressamente ottimizzate per "un esperienza eccezionale in Full HD" e per il "gaming competitivo", le cui prime specifiche tecniche e immagini sono state pubblicate da VideoCardz (http://videocardz.com/62672/amd-radeon-rx-470-and-radeon-rx-460-official-specs-and-performance) e PConline (http://diy.pconline.com.cn/818/8188541.html).



 \leftrightarrow

a 2048, organizzati in 32 Compute Unit collegate tramite un bus a 256 bit verso 4 o 8GB di memoria GDDR5 a 6,6Gbps, per un totale di 211 GB/s di banda passante.



Le frequenze sono fissate in 926MHz di base clock sulla GPU con un boost fino a 1206MHz ed un TDP che non dovrebbe superare quota 120W, rendendo necessaria la presenza di un più semplice sistema di alimentazione a 4+1 fasi e di un solo connettore da 6 pin.



Ancora più parca la nuova "entry-level" RX 460, basata su di un chip Polaris 11 "Baffin" da 896 Stream Processor con bus a 128bit e 2/4GB memoria GDDR5 a 7Gbps, le cui richieste energetiche non dovrebbero superare quota 75W, ovvero il massimo erogabile con il solo slot PCIe.



 \leftrightarrow

La RX 460 sarà infatti sprovvista di connettori aggiuntivi di alimentazione, rendendo meno dispendiosa la configurazione di un sistema da gioco adatto a titoli come Counter Strike, Dota ed Overwatch, tra i più famosi sulla scena competitiva.

Modelli	RX 460	RX 470	↔ RX 480
GPU	Polaris 11	Polaris 10	Polaris 10
Processo prod.	↔ ↔ FinFET LPP 14nm	FinFET LPP 14nm	FinFET LPP 14nm
Dimensioni chip	ND	232mm ²	232mm ²
Stream Processors	896	2048	2304
TMUs	48	128	144
ROPs	16	32	32
GPU Clock/Boost	1090/1200MHz	926/1206MHz	1120/1266MHz
Potenza di calcolo	↔ 2,2 TFLOPs	4,9 TFLOPs	5,83 TFLOPs
Memoria	2/4GB GDDR5	4/8GB GDDR5	4/8GB GDDR5
Freq. Memoria	7GHz	6,6GHz	8GHz
Bus Memoria	128-bit	256-bit	256-bit
Mem. Bandwidth	↔ 112 GB/s	211 GB/s	256 GB/s
Consumo	~75W	~120W	~150W

Prossime le date di lancio: le informazioni giunte segnalano il 4 agosto come debutto per la RX 470 ed il giorno 8 per la RX 460.