

La NVIDIA GTX TITAN P pronta per il Gamescom



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/7613/la-nvidia-gtx-titan-p-pronta-per-il-gamescom.htm>)

Prodotta in due varianti, la ammiraglia Pascal sarà presentata in occasione della kermesse gaming di Colonia.



NVIDIA sta preparando il lancio della sua scheda video di punta basata su GP100, il "big chip" Pascal da 600 mm², che dovrebbe fare il suo debutto in società in occasione del Gamescom di Colonia che si terrà dal 17 al 21 di agosto.

La GeForce GTX TITAN P, questa sembra la sua denominazione, dove "P" ovviamente sta per Pascal, potrebbe essere prodotta in due distinte versioni che dovrebbero differire tra loro per il quantitativo di HBM2 on board, 12 o 16GB, e per il bus, 3072 bit per la prima e 4096 bit per la seconda.

