



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 14-06-2016 13:30

## OSVR svela il visore dual display da 2160x1200



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/7584/osvr-svela-il-visore-dual-display-da-2160x1200.htm>)**

Il nuovo HDK 2 porta con sé nuovo hardware e avanzati contenuti.



Razer e Sensics, co-fondatori e organizzatori dell'Open Source Virtual Reality (OSVR), la più ampia comunità di realtà virtuale open source del mondo, hanno svelato oggi il nuovo Hacker Development Kit o HDK 2, dotato di display aggiornato per una esperienza visiva alla pari con Oculus Rift e HTC Vive.

HDK 2 è dotato di lenti progettate ad hoc per offrire immagini più chiare e vibranti, integra un doppio schermo OLED a bassa persistenza da 90Hz con risoluzione di 2160x1200 e sfrutta un'esclusiva tecnologia IQE (Image Quality Enhancer) che riduce l'effetto "zanzariera".

# HDK<sup>2</sup>

Open source head-mounted display for OSVR



Available July 2016  
MSRP USD \$399.99

## optics //

Custom crafted optics for vibrant, clear visuals and minimal distortion.

*\*Also features a dual lens system for individual eye focal tuning for use without glasses. (supports eyesight between +450 & -250)*



## mainboard //

Contains a gyroscope, accelerometer & compass allowing you to turn your head in all directions to check out the simulated universe that surrounds you.



## HMD module //

Featuring a removable facemask made of bamboo charcoal microfibre foam and enhanced foam padding around the cheekbones for additional comfort.

## dual display //

Dual display technology running at 2160 x 1200 @ 90 fps. For a mind bending visual experience.

## faceplate //

Allows you to lean forward, backward, left & right to dodge bullets or examine things more closely. Contains IR tracking technology which works together with an included IR camera for 360-degree positional tracking.



Nonostante le specifiche siano paragonabili, in abbinamento alle applicazioni Open Source e Steam VR, a quelle dei migliori visori di realtà virtuale attualmente disponibili come Oculus Rift e HTC Vive, il prezzo al pubblico sarà contenuto in 399\$ con disponibilità prevista a partire dal mese di luglio.

Segnaliamo anche che OSVR ha contestualmente annunciato l'apertura di un proprio Developer Fund, un programma di content acceleration guidato da Razer che mette a disposizione alla comunità degli sviluppatori, siano essi indipendenti o parte di grosse realtà, la somma di 5 milioni di dollari.