

Publicati i primi gameplay per Civilization VI



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/7554/publicati-i-primi-gameplay-per-civilization-vi.htm>)

Il nuovo TBS di Firaxis mostrato in alcuni video sulla rete.

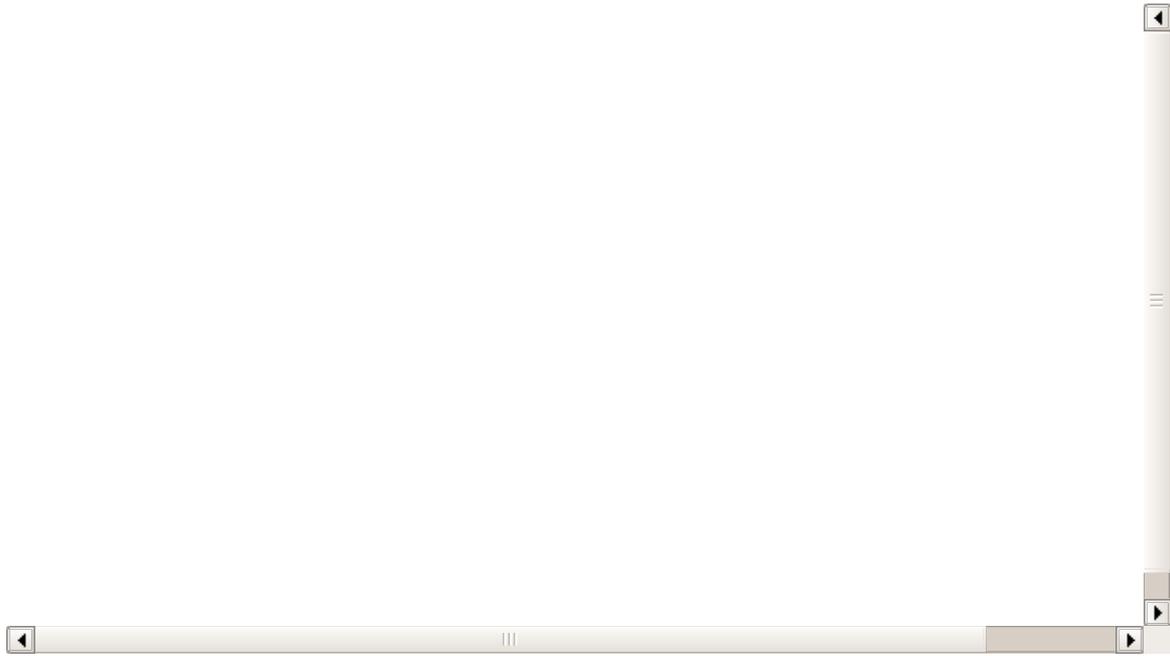


Civilization VI sarà il prossimo titolo a continuare la serie di strategici a turni (TBS) da Firaxis/2K Games, dopo tentativi poco riusciti di spin-off in altre ambientazioni.

Il gameplay è generalmente basato sulla impostazione tipica di Civilization V, con una griglia esagonale, vari "distretti", il sistema di sviluppo tecnologico e religioso (debuttato in Civ V: Gods and Kings).

Con il video seguente, dal canale quill18, non abbiamo un'anteprima assoluta, ma una vista privilegiata e per la prima volta estesa su parecchi dettagli, con i primi 60 turni di gioco ed una visuale su tutte le

meccaniche disponibili inizialmente.



Ricordiamo ai lettori che il lancio di Civilization VI è atteso per il 21 ottobre.