



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 13-05-2016 19:00

## Prezzo su strada e benchmark della GTX 1080



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/7525/prezzo-su-strada-e-benchmark-della-gtx-1080.htm>)**

Ci vorranno circa 820 euro per acquistare una delle poche Founders Edition in arrivo in Italia.



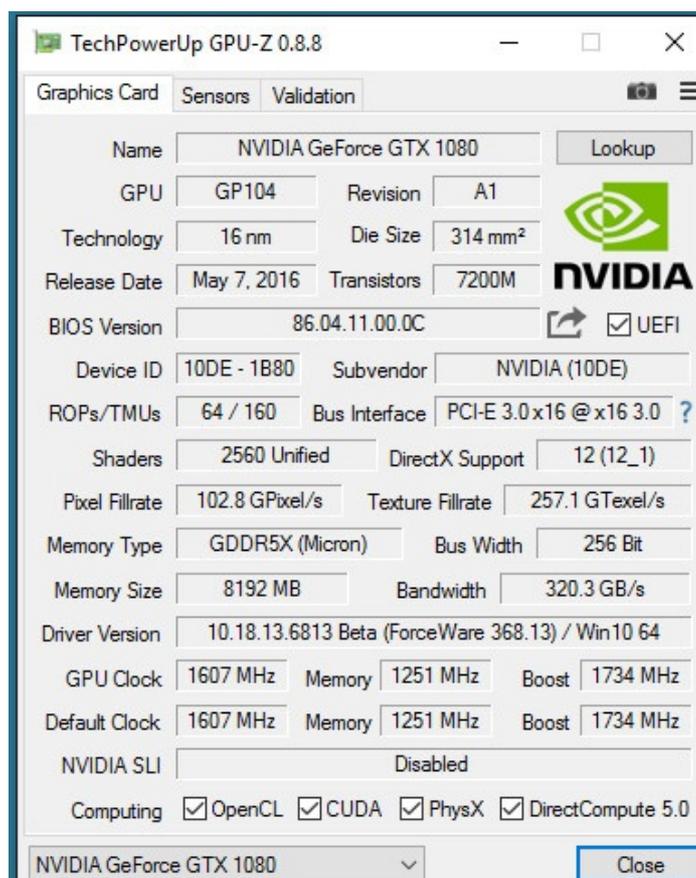
Come anche i sassi ormai sanno, la NVIDIA GTX 1080 è sotto NDA sino al 17 maggio, giorno in cui arriveranno le prime recensioni, seguite a distanza di dieci giorni (il 27 maggio) dall'arrivo sugli scaffali di un numero limitato di schede, sembra meno di 200 in Italia, tutte rigorosamente in versione Founders Edition a prezzi non propriamente abbordabili, anche per chi generalmente non bada a spese pur di accaparrarsi l'ultima novità .

Si parla infatti di un prezzo al lancio identico per tutti i brand che, tasse di importazione, ricarico minimo (circa un 10%) ed IVA inclusa, dovrebbe tradursi in 819€, nonostante un prezzo in Germania consigliato da NVIDIA stessa di 799€, (ma lì pagano meno tasse ed hanno abitualmente un approccio da "box mover").



Ma cominciamo a vedere se ne vale la pena spendere tutti questi soldi dato che, grazie a [VideoCardz](http://videocardz.com/) (<http://videocardz.com/>), sono già disponibili le specifiche tecniche ufficiali ed i primi benchmark, in particolare in 3DMark 11 e 3DMark Fire Strike in tutte le modalità di test previste.

Partiamo con un bello screenshot del nuovo GPU-Z 0.8.8 ...



<b>Modello VGA</b>	<b>NVIDIA GeForce GTX 1080</b>
Processo produttivo	16nm FinFET

SKU GPU	↔ GP104-400
CUDA Cores	2560
TMUs	160
ROPs	64
TFLOPs	9 TFLOPs
VRAM	8GB GDDR5X
Frequenza GPU	1607MHz
Boost	↔ 1733MHz
Frequenza memorie	2.500MHz (10.000MHz effettivi)
Bus	256-bit
Bandwidth	320 GB/s
TDP	180W
Connettori	1x 8pin
Prezzo su strada Founders Edition	819€, ↗

Le specifiche finali della GeForce GTX 1080 così come lette su GPU-Z parlano chiaro: GPU GP104-400-A1 da 7,2 miliardi di transistor dotata di 2560 CUDA Cores, 160 Texture Mapping Unit e 64 Raster Operation Unit, con una frequenza di base clock di 1607MHz che arrivano in gioco a 1733MHz ed oltre grazie al nuovo algoritmo GPU Boost 3.0, raggiungendo così una potenza di calcolo di ben 9 TeraFLOPS.

Il quantitativo di memoria a bordo è pari a 8GB di nuove GDDR5X prodotte da Micron, con interfaccia a 256 bit per una larghezza di banda di ↔ 320 GB/s.

Il TDP è contenuto in 180W servito da un singolo connettore di alimentazione da 8 pin che consente alla GPU Pascal, a quanto pare, di avere la birra necessaria per superare in scioltezza i 2GHz in overclock anche con dissipatore reference.

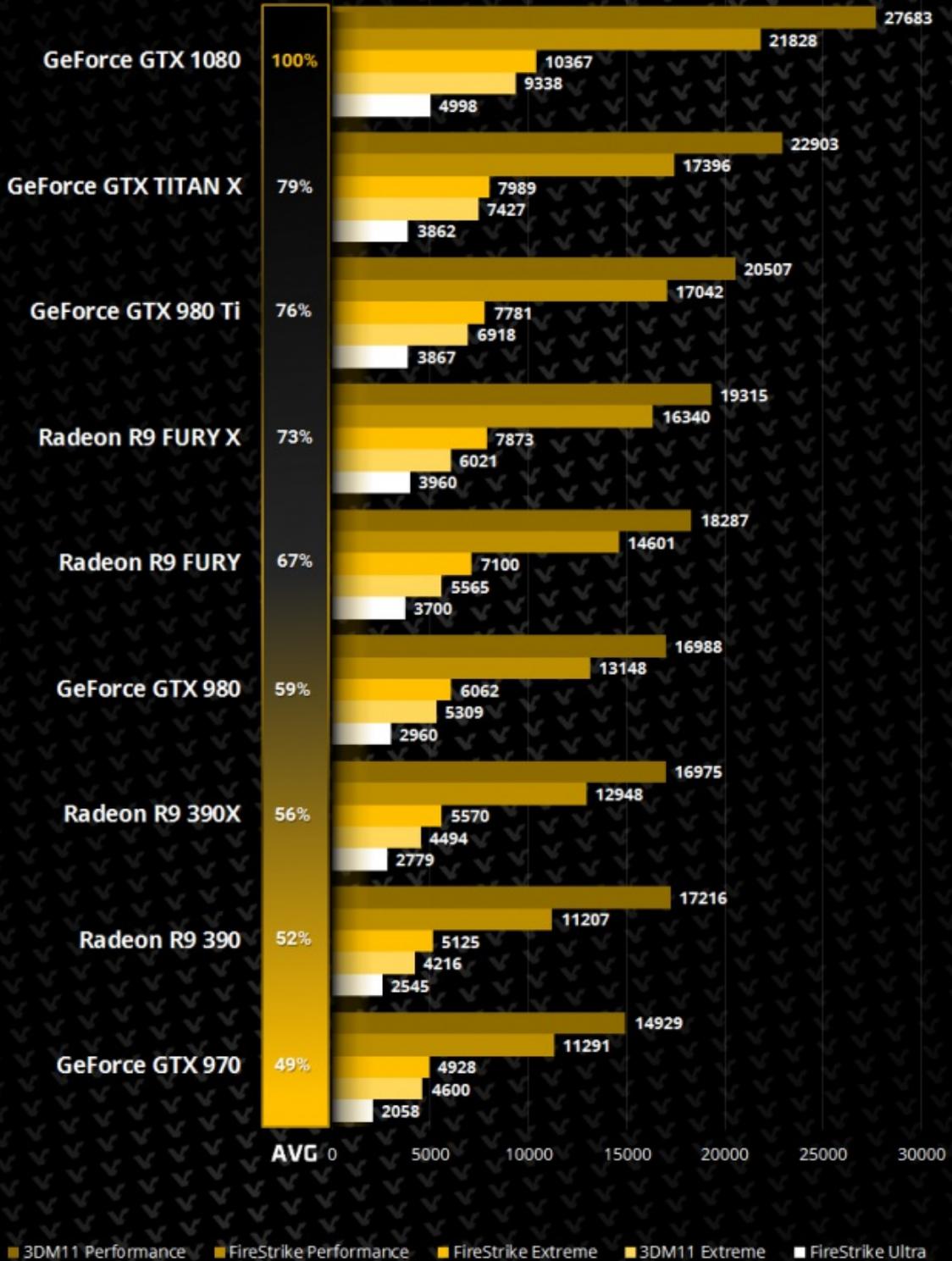
Ma passiamo ai numeri, anche se i risultati ottenuti in 3DMark non sono del tutto assimilabili al comportamento della scheda sul suo naturale campo di battaglia, ovvero i giochi, e quindi vanno presi con le pinze ...



# NVIDIA GeForce GTX 1080 Performance

3DMark GRAPHICS Scores

VIDEOCARDZ.COM



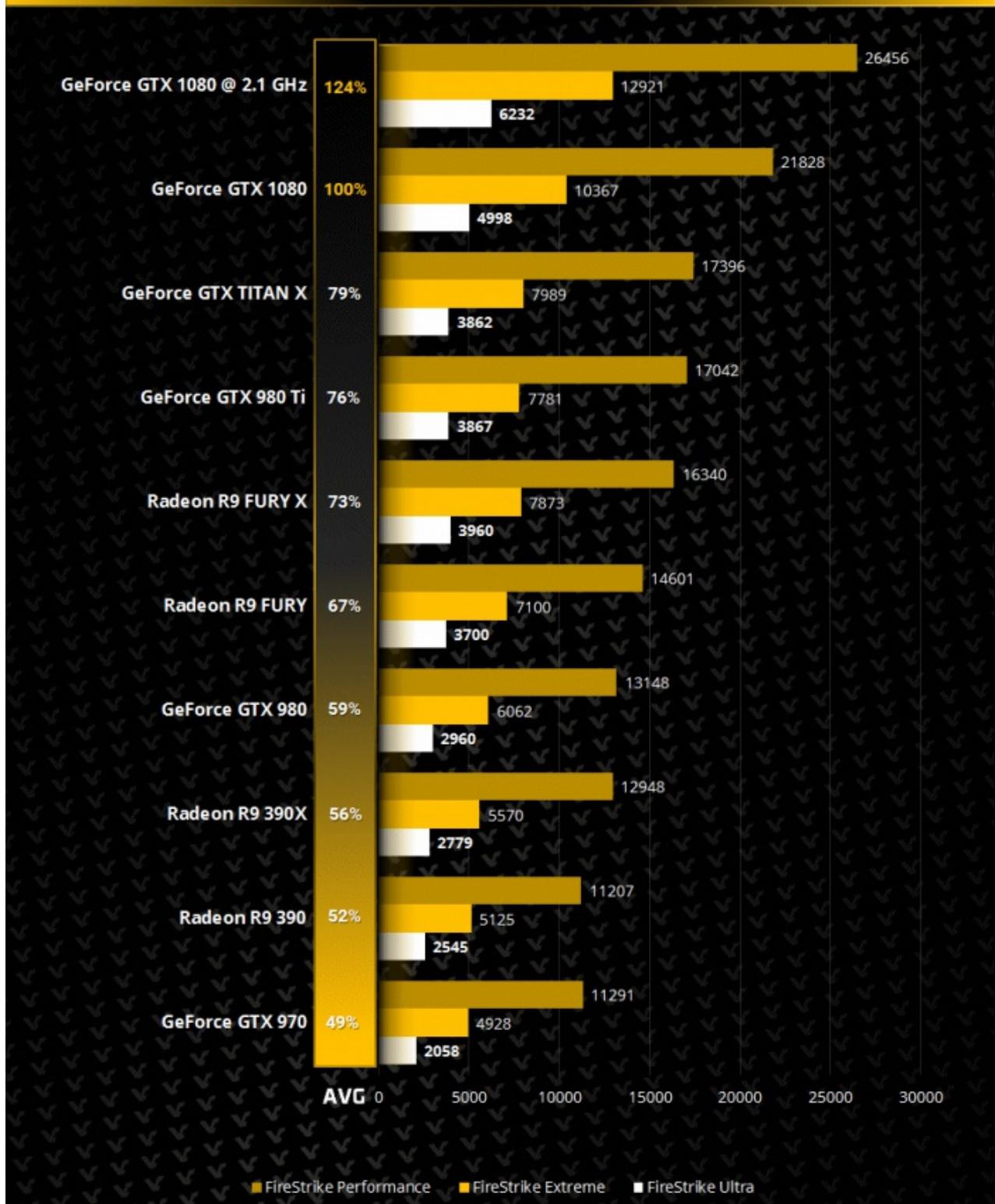
e proseguiamo con un overclock oltre i 2GHz per la GPU, nello specifico 2114MHz!



# NVIDIA GeForce GTX 1080 DC Performance

3DMark GRAPHICS Scores

VIDEOCARDZ.COM



Ora, benchmark a parte, sarà curioso verificarne le prestazioni sul campo alle prese con i moderni titoli basati su DirectX 12 e API Vulkan.