



nexthardware.com

a cura di: Luigi Passante - Rais - 07-05-2016 12:00

Presentata ufficialmente la GTX 1080: caratteristiche e prezzi di lancio ...

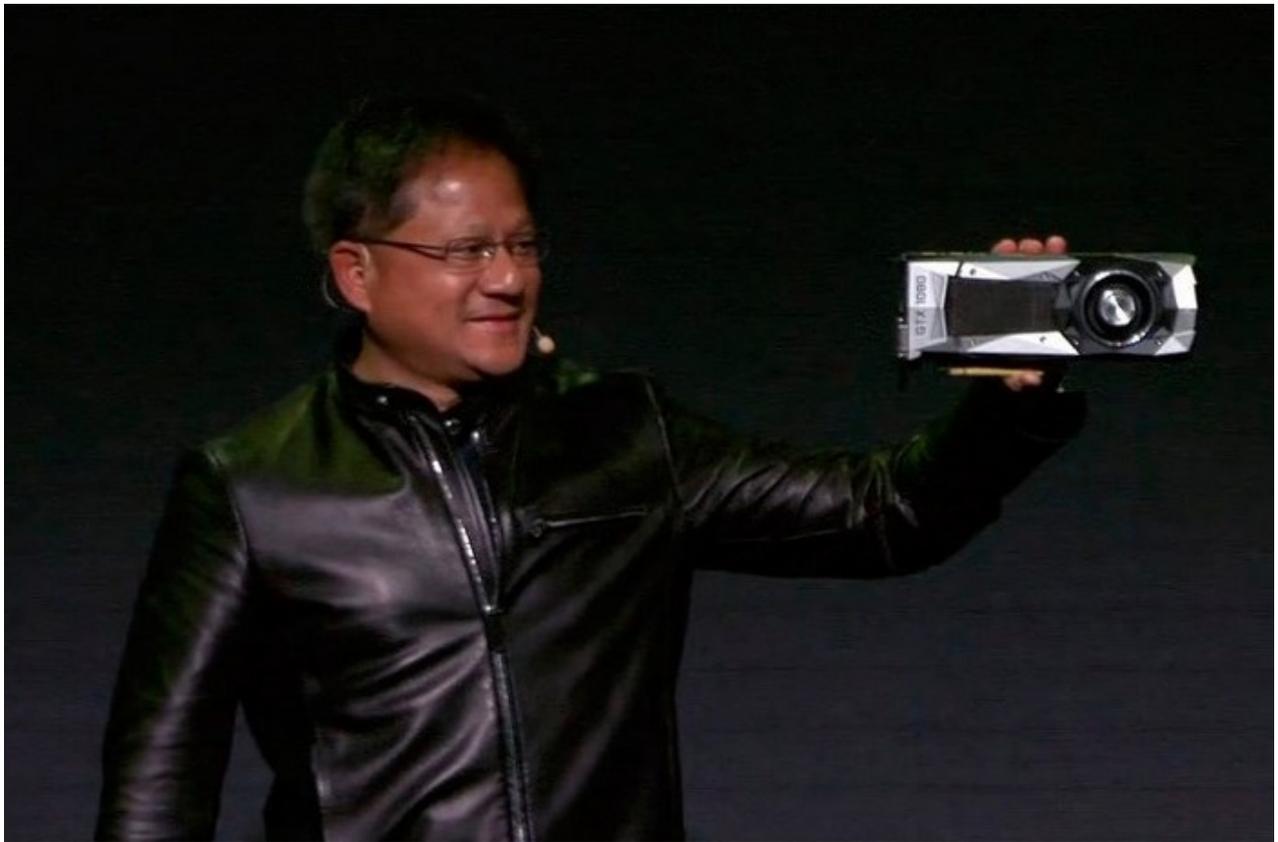


LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/7510/presentata-ufficialmente-la-gtx-1080-caratteristiche-e-prezzi-di-lancio-.htm>)

Due volte più veloce di Titan X in DirectX 12 e tre volte più efficiente, per prestazioni "irresponsabili"!



NVIDIA ha finalmente tolto i veli in via ufficiale alle GeForce GTX 1080 e GTX 1070 ad un evento di presentazione dedicato alla stampa che si è tenuto ad Austin, in cui Jen-Hsun "Jensen" Huang ha rilasciato in dettaglio le caratteristiche ufficiali e ne ha cominciato a mostrare le effettive potenzialità in termini di prestazioni e consumi.



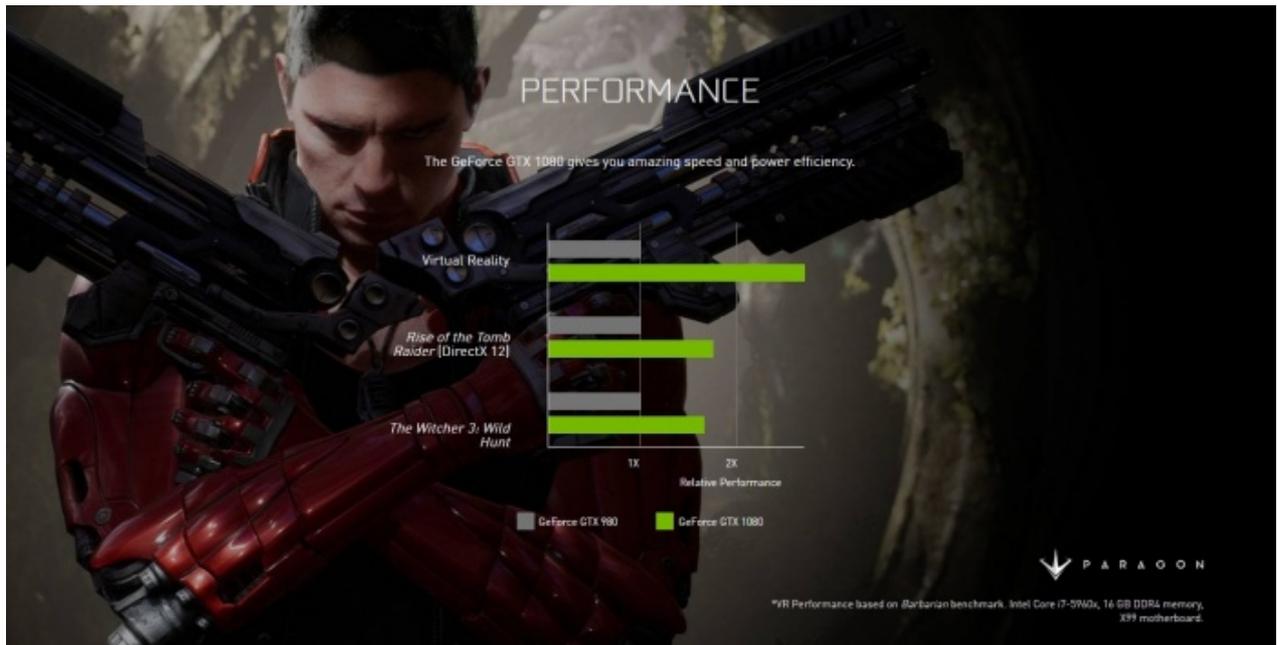
Basate sulla nuova architettura Pascal con processo produttivo a 16nm, le nuove GPU hanno richiesto il lavoro di "migliaia di ingegneri" ed un investimento complessivo di 7 miliardi di dollari (avete letto bene!) per arrivare al prodotto finito, a buon diritto la migliore espressione della tecnologia NVIDIA mai sviluppata sino ad oggi.



Al suo interno una GPU Pascal da 2560 CUDA Cores realizzata grazie al nuovo processo FinFET+ di

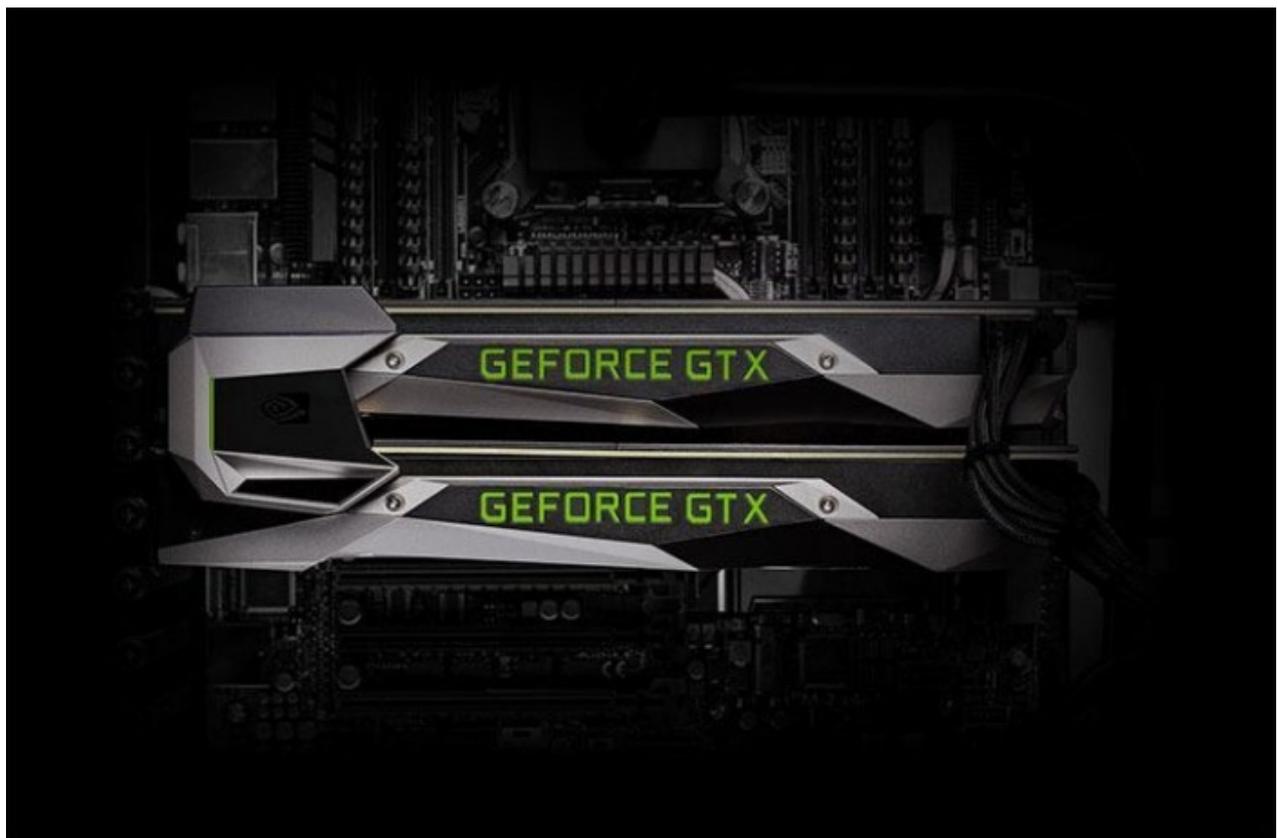
Samsung a 16nm e supportata da un framebuffer da 8GB di GDDR5X, il nuovo standard in fatto di memorie video sviluppato da Micron Technology.

I 7,2 miliardi di transistor ospitati si traducono in una potenza elaborativa quantificata in 9 TeraFLOPS, un incremento del 30% rispetto ai 3072 CUDA Cores componenti GM200 nella sua iterazione più evoluta.



Il rendering in questione, noto per essere stato usato in precedenti trailer del gioco, utilizza le più recenti tecnologie grafiche ed è stato riprodotto per la prima volta in tempo reale grazie alla potenza messa a disposizione da GTX 1080, con un framerate attorno ai 60 FPS.

Per quanto concerne la connettività offerta, abbiamo tre DisplayPort certificate 1.2a (compatibili 1.3 e 1.4), una HDMI 2.0b ed una DVI-D Dual Link.



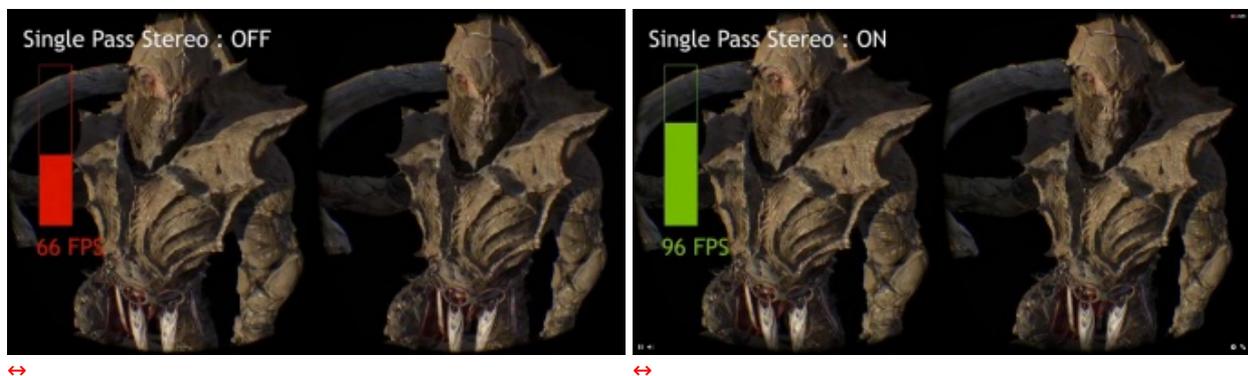
La GTX 1080 sarà la prima a sbarcare sul mercato, il 27 maggio ad un prezzo di 599\$ con un edizione speciale Founders Edition a 699\$, su cui purtroppo non abbiamo alcun dettaglio.



Alcune conferme ci giungono anche sulla GTX 1070, la sorella minore, comunque "più potente di Titan X", accreditata di 6,5 TeraFLOPS con 8GB di VRAM GDDR5 a corredo.

Nessun dettaglio sul numero di CUDA Cores, che potrebbe aggirarsi attorno alle 1800 unità , almeno stando i dati dichiarati.

Rispetto alla GTX 1080, la GTX 1070 arriverà più tardi, il 10 giugno, a 379\$, con la versione Founders Edition prevista a 449\$.



Presentate in questa occasione anche diverse nuove tecnologie quali **NVIDIA Ansel**, un nuovo modo di catturare le immagini in gioco, integrato nei driver stessi, con una definizione sino a 10 volte superiore al 4K e compatibile con la modalità "full 360 stereo", quindi fruibili con gli attuali Visori VR e quelli che seguiranno, **NVIDIA VrWorks**, come definita dallo stesso Jen-Hsun "il primo motore di simulazione acustica basato sulla fisica", che consente un adattamento dinamico del suono in base allo spostamento degli oggetti nell'ambiente di riferimento, **NVIDIA VR Funhouse**, un'evoluzione dell'esperienza delle realtà virtuale così come la conosciamo che fa uso di tutte le ultime tecniche messe a punto dal team in

verde, e **Simultaneous multi-projection**, una tecnica che consente di renderizzare 16 viewport in modo del tutto indipendente, suddividendo così l'immagine e applicando effetti di distorsione e prospettici differenti su ogni porzione della stessa.