

a cura di: Luigi Passante - Rais - 29-04-2016 12:30

Forza Motorsport 6: Apex avrà una beta



LINK (https://www.nexthardware.com/news/gaming/7488/forza-motorsport-6-apex-avra-unabeta.htm)

Su PC con Windows 10 dal 5 maggio: ecco i requisiti per giocare ...



Forza Motorsport 6: Apex, la versione PC del celebre gioco di corse esclusiva Microsoft, avrà una sua sessione di beta test pubblico dal 5 maggio e solo per Windows 10.

Dopo il tonfo di Quantum Break per PC, giudicato da alcuni addetti ai lavori "irreparabile", Microsoft è attesa al varco per una prova del suo reale impegno nella creazione di un proprio ecosistema dedicato ai giocatori PC ed Xbox supportato dal proprio ultimo sistema operativo, compatibile con le librerie grafiche DirectX 12, anch'esse proprietarie.

Apex offrirà un "curato tour nel single-player Forza Motorsport", asserisce Microsoft, escludendo dunque la presenza di una modalità online.

Parliamo dunque di una modalità carriera con un tour Showcase da 12 eventi, appuntamenti Spotlight Series aggiornati su base regolare, 63 auto e 20 tracciati, con varianti meteo e notturne.

Il gioco, sviluppato da Turn 10, si basa totalmente su DX12 e sarà presto integrato con un FPS counter e la possibilità di disattivare il V-Sync.

Assente uno strumento personalizza livree, ma MS assicura l'arrivo di contenuti dalla community disponibili su base regolare.

Forza Motorsport 6: Apex System Requirements			
	Minimum	Recommended (1080p at 60 FPS)	Ideal (4K at 60 FPS)
os	Windows 10 64-bit version 1511	Windows 10 64-bit version 1511	Windows 10 64-bit version 1511
Processor	Intel Core i3-4170 @ 3.7 Ghz	Intel Core i7-3820 @3.6 Ghz	Intel Core i7-6700k @ 4 Ghz
GPU	NVIDIA GeForce GT 740	NVIDIA GeForce 970	NVIDIA GeForce GTX 980ti
	Radeon R7 250X	Radeon R9 290X	Radeon Fury X
HD Space	30 GB	30 GB	SSD + 30 GB
RAM	8 GB	12 GB	16 GB
VRAM	2GB	4 GB	6+ GB
DirectX	DirectX 12	DirectX 12	DirectX 12
Suggested Input	Xbox One Controller	Xbox One Controller	Xbox One Controller

4

I requisiti pubblicati sembrano alquanto bilanciati, almeno per i minimi raccomandati, ma le richieste per quanto riguarda la giocabilità in 4K non possono che metterci sulla difensiva, visti i recenti "successi" in questo campo.

Ma, per ora, non possiamo fare altro che attendere i test.

Questa documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esdusiva proprietà di nexthardware.com. Informazioni legali: https://www.nexthardware.com/info/disdaimer.htm