



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 07-03-2016 10:00

## In Win presenta "2016 Mod in Taiwan"



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/modding/7384/in-win-presenta-2016-mod-in-taiwan.htm>)**

Un evento modding di livello internazionale che si svolgerà la settimana prima del Computex di Taipei.

**CASE MODDING**  
Mod To Win, Mod In Win

**2016 Mod in Taiwan**

**SEEING IS BELIEVING**  
MAY 27<sup>th</sup> FRIDAY

IN WIN DEVELOPMENT IN PRODUCTION PRODUCED BY MARKETING DEPARTMENT FIRST GLOBAL LIVE MODDING CONTEST SEEING IS BELIEVING LOCATION IN WIN FACTORY  
EVENT PARTNERS ASUS REPUBLIC OF GAMERS KINGSTON HYPERX NVIDIA INTEL TAIWAN EKWB AND BITSPOWER

30<sup>th</sup>  
IN WIN

ASUS

HYPERX

Bitpower

ekwb

GEFORCE GARAGE

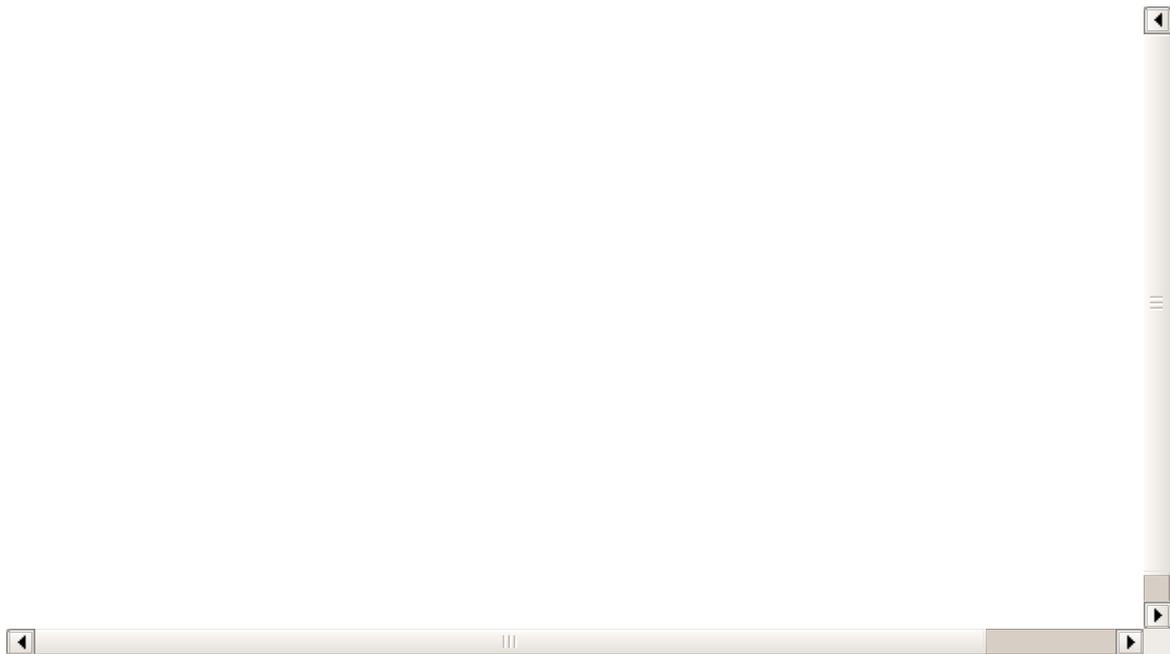
In occasione del 30esimo anniversario della sua fondazione, In Win ha annunciato "2016 Mod in Taiwan", un evento di modding che si svolgerà dal vivo dal 27 al 29 maggio.

Otto saranno le squadre, composte da elementi di spicco di fama mondiale provenienti da Australia, Regno Unito, Germania, Francia, Svezia, Cina e Stati Uniti, che si contenderanno la vittoria finale sfidandosi all'interno della fabbrica In Win di Taoyuan con 24 ore di tempo per la realizzazione della mod, distribuite

su tre giorni.



Essendo un concorso "live" tutti i concorrenti saranno messi nelle stesse condizioni ricevendo i componenti hardware con i quali potranno realizzare un'opera secondo uno dei tre temi scelti, nello specifico Military, Medieval o Spaceship.



I vincitori saranno selezionati mediante un criterio misto suddiviso tra i voti on line, che incideranno per un 30%, il giudizio della giuria specializzata (40%), quello dei partner dell'evento (20%) e, infine, il gradimento degli stessi partecipanti (10%).

I primi tre classificati si porteranno a casa sostanziosi premi in denaro e in hardware messi a disposizione da In Win e dagli altri partner che hanno deciso di affiancarla, ovvero produttori del calibro di Republic of Gamers (ASUS), HyperX, Intel, NVIDIA, EKWB e Bitspower.

Qualora la mod dei vincitori lo consentisse, inoltre, In Win potrebbe anche decidere di metterla regolarmente in produzione in edizione limitata.

Per maggiori informazioni vi rimandiamo al [mini sito \(http://mod.in-win.com/\)](http://mod.in-win.com/) dedicato alla kermesse.

Un "in bocca al lupo" da parte nostra a tutti i partecipanti!

