

a cura di: Luigi Passante - Rais - 19-02-2016 17:00

Need for Speed, i requisiti hardware necessari ...



LINK (https://www.nexthardware.com/news/gaming/7353/need-for-speed-i-requisiti-hardware-necessari-.htm)

Una configurazione modesta dà accesso solo alla risoluzione 720p.



Dopo alcuni discutibili capitoli della saga, tocca al nuovo episodio (nudo e crudo, senza sottotitoli) rifondare il mito di uno dei videogiochi di guida arcade più divertenti di sempre, prendendo spunto su molti aspetti da Underground 2.

I requisiti hardware minimi sufficienti per giocare a 720p@30FPS sono modesti, ma ricalcano vagamente la potenza disponibile sulle attuali console (capaci però di far girare il gioco ad almeno 900p30).

- Windows 7 64 bit o superiori
- Processore Intel core i3-4130 o equivalente 4-thread
- 6GB RAM
- NVIDIA GTX 750 Ti 2GB o AMD HD7850 2GB (R9 270)
- 30GB spazio sul disco

Per poter toccare i 60 FPS in Full HD, con i dettagli su alto, i requisiti sono più esosi, delineando quello che allo stato attuale è una build da circa 1000â,¬.

- Windows 7 64 bit o superiori
- Processore Intel core i5-4690 o equivalente 4-thread
- 8GB RAM
- NVIDIA GTX 970 4GB o AMD Radeon R9 290 4GB (4GB VRAM consigliata)

Nei requisiti non si fa riferimento ai processori AMD, utilizzando al loro posto una formula un po' inedita, ma si potrebbe indicare un FX-6300 nel primo caso ed un FX-8350 nel secondo.

Per i driver più incalliti ecco anche la lista dei volanti supportati.

- Logitech G27
- Logitech G29
- Logitech G920
- Thrustmaster TX
- Thrustmaster T150
- Thrustmaster T300
- Thrustmaster T500
- Fanatec CSR

Need for Speed è in arrivo sugli scaffali il 17 marzo.