



nexthardware.com

a cura di: **Gian Paolo Collalto - giampa** - 21-12-2015 18:00

Pubblicato su Steam 3DMark Holiday Beta



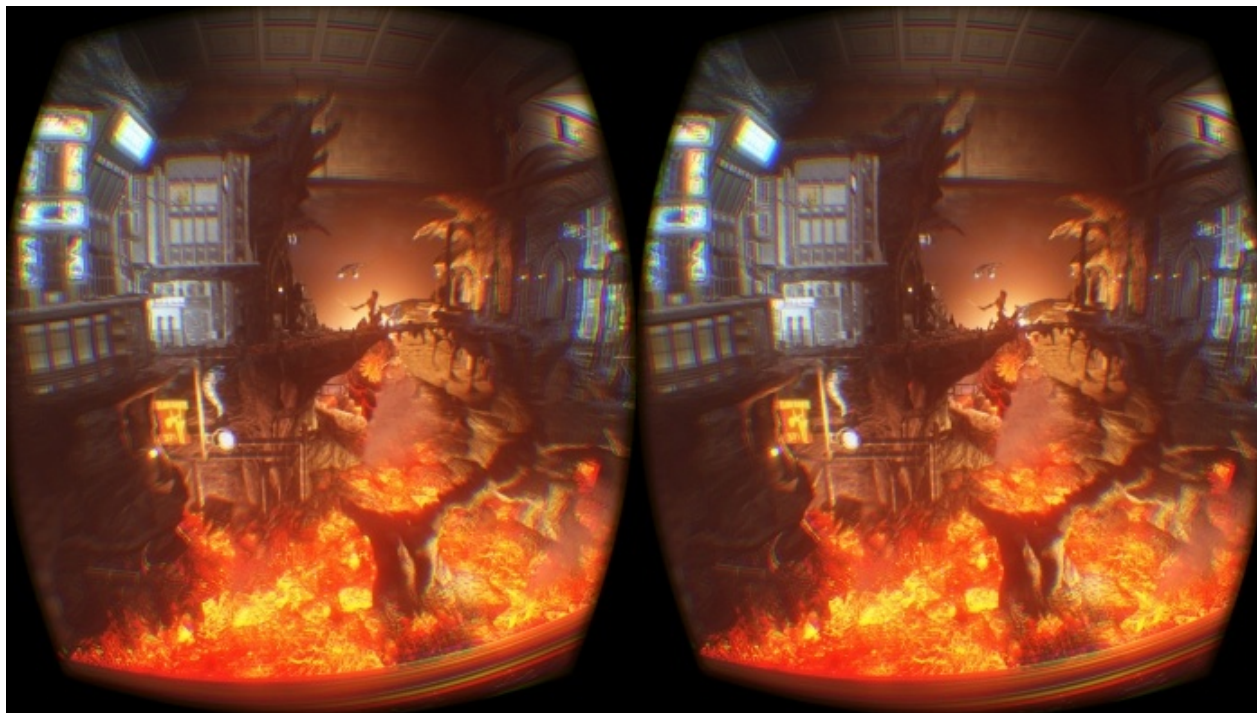
FUTUREMARK[®]
CORPORATION

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/utilita/7262/pubblicato-su-steam-3dmark-holiday-beta.htm>)

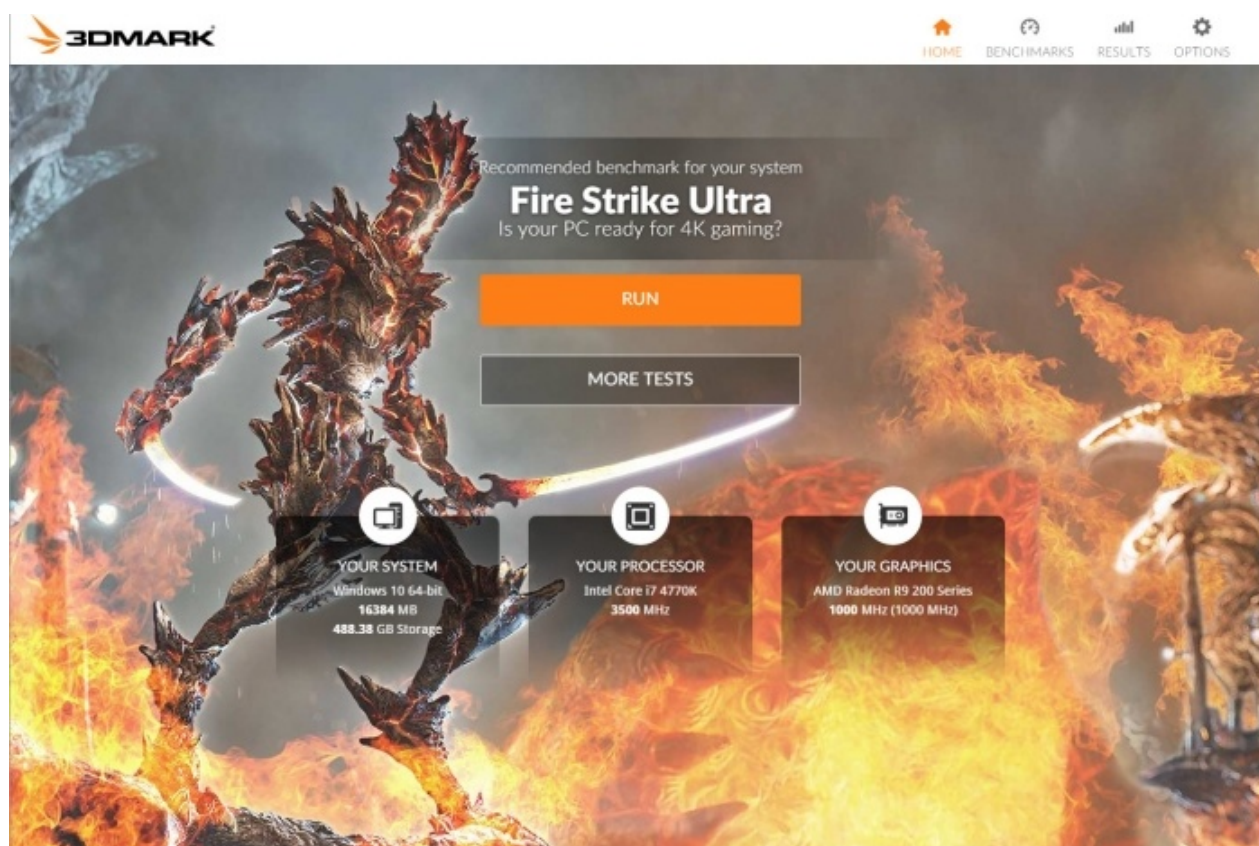
Il nuovo update di fine anno offre la possibilità di provare alcune delle caratteristiche della futura versione 2016.



Con l'arrivo della vacanze di Natale Futuremark ha pensato bene di rilasciare una versione beta di quello che sarà il futuro 3DMark 2016 come update all'attuale versione, comprendendo, di fatto anche una demo di VRMark, il tanto atteso benchmark di realtà virtuale, ma non, come molti speravano, il test gaming Time Spy in DirectX 12.



Se si dispone già di un set di occhiali Oculus questa potrebbe essere l'occasione giusta per avere un primo assaggio di ciò che ci aspetta, muovendosi liberamente all'interno di uno degli ambienti che costituirà la versione definitiva del benchmark ma, in caso contrario, è sempre possibile visionare VRMark Preview su un normale monitor.



Per maggiori informazioni vi rimandiamo alla [pagina dedicata](http://steamcommunity.com/games/223850/announcements/detail/108448838533802602) (<http://steamcommunity.com/games/223850/announcements/detail/108448838533802602>) sul sito

ufficiale.

Questa documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>