

Razer Arena ora supporta League of Legends



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/7254/razer-arena-ora-supporta-league-of-legends.htm>)

Contestualmente annunciata anche la fase beta per il client di streaming Razer Gamecaster.

Sempre più protagonista delle vite virtuali dei giocatori, Razer, produttore storico di periferiche gaming, ha una folta storia recente di innumerevoli iniziative e progetti atti a fornire migliori soluzioni software che vanno ad interagire con la nostra esperienza su PC, basti pensare a Synapse, uno dei primi software di controllo per periferiche unificato, oppure a GameBooster, Surround e Comms.



The image shows a tournament bracket for Razer Arena. The background features a close-up of a soldier's face. The bracket is divided into three stages: ROUND OF 16, ROUND OF 8, and ROUND OF 4. The teams and their scores are as follows:

Stage	Team 1	Score	Team 2	Score		
ROUND OF 16	THE A-TEAM	2	OTA TEAM	0		
	CREW08	2	BF4GOONS	0		
	AKX	2	GAMERZ	1		
	GAMERZ	1	MS14	2		
	ROUND OF 8	THE A-TEAM		CREW08		
		AKX		ms		
		ROUND OF 4	Battlefield 4 Tournament		The A-Team	
			John Doe		Gwyrthaym	
ROUND OF 4	Dunedain Rgr1		Balthazar			
	Mika					

At the bottom, there is a green Razer logo and the text: **RAZER ARENA** COMPETITIVE GAMING FOR EVERYONE! A red CANCEL button is visible in the bottom right corner.

Continuando su tale strada, Razer ha annunciato ben due interessanti novità : la compatibilità di Razer Arena per League of Legends e l'apertura della fase Closed beta per Gamecaster.

Le figure preposte all'organizzazione dei tornei saranno due: il Normal User e l'Autorizhed Tournament

Organizer, titolo che può essere conseguito da un qualunque utente base dopo un certo numero di tornei di buon successo.

Arena sarà integrato con la funzionalità League of Legends Scouter in Razer Comms, che consente ai giocatori di reperire informazioni sui team avversari.



Il secondo annuncio riguarda Gamecaster, il software facile da usare che consente lo streaming delle proprie partite verso i servizi di Twitch, Azubu e Youtube Live, da oggi disponibile in Closed Beta per quanti riusciranno ad ottenere la [registrazione sul sito \(www.razerzone.com/cortex/gamecaster/beta\)](http://www.razerzone.com/cortex/gamecaster/beta).

Le funzionalità basilari, disponibili gratuitamente, consentono di trasmettere senza alcuna limitazione fino a 720p, oltre la quale un watermark sarà apposto sulla trasmissione (attualmente, non è noto quest'ultimo coprirà l'intero frame o si ritaglierà uno spazio discreto).

In versione Pro, Gamecaster permette lo streaming senza watermark fino a 1080p, funzionalità Green Screen, Picture in Picture e Chat di Twitch in game, mentre il framerate massimo potrà toccare quota 60FPS, ovviamente solo previa disponibilità di una connessione di classe Fiber to the Cabinet o migliore.

La licenza, per la versione Pro, è fissata a 13,99\$ per la durata trimestrale e 36,99\$ per il termine annuale.