

## NVIDIA lancia la GTX 950



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/7058/nvidia-lancia-la-gtx-950.htm>)**

Da oggi disponibile la nuova VGA in verde dedicata al segmento mainstream.

NVIDIA ha lanciato sul mercato la nuova GeForce GTX 950, la scheda entry-level che mancava all'appello per quanto riguarda la serie 900, principalmente a causa della presenza nello stesso segmento dell'innovativa GTX 750, la prima GPU basata sull'architettura Maxwell in assoluto.

Con i recenti rebrand AMD, la posizione della 750 e 750Ti è divenuta sempre meno concorrenziale nella fascia sotto i 200€, ed oggi la scuderia verde corre ai ripari con una scheda basata su GM206, lo stesso chip della GTX 960, con due unità SMM disabilitate.

Il bus di memoria rimane a 128-bit come per la sorella maggiore, con un algoritmo avanzato di compressione senza perdita delle texture e 2GB di VRAM che garantiranno ai 768 shader Maxwell il giusto supporto per il target di utilizzo.

I quattro chip di memoria GDDR5 installati nella versione reference avranno una frequenza pari a 1653MHz (6,60GHz effettivi) contro i 7GHz della GTX 960.

Con il lancio della GTX 950, che dovrebbe arrivare in Italia ad un prezzo di circa 170€, si destituisce di ogni fondamento l'ipotesi di una 950 Ti e si prospettano nuove mosse da parte di AMD.

### GIGABYTE OC - Windforce e Windforce 2X



### MSI GAMING 2G



## ASUS STRIX



## ZOTAC - "Omega" ed AMP!



## EVGA - FTW con ACX 2.0 "0 dB" e SC "0 dB"

