



## Acer Aspire Timeline U M3-581TG



**LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/notebook-tablet-pc/691/acer-aspire-timeline-u-m3-581tg.htm>)**

Ultrabook 15" powered by NVIDIA GeForce GT 640M (Kepler)

Il brand Ultrabook è stato coniato da Intel per identificare una nuova categoria di sistemi portatili caratterizzati da un ridotto spessore ed elevata autonomia.

Nei progetti di Intel gli Ultrabook dovrebbero essere macchine con un prezzo inferiore ai 999 €, per i modelli più evoluti ed intorno ai 799 € per i modelli di fascia più bassa, tuttavia questi target non sono sempre stati raggiunti dai produttori che, a causa degli elevati costi di produzione degli chassis e delle batterie, hanno dovuto mantenere prezzi più alti.

Gli Ultrabook utilizzano tipicamente uno schermo da 11" o 13" pollici, ma ad oggi la maggior parte dei consumatori preferisce acquistare macchine con uno schermo più grande, limitando così la diffusione di questi prodotti.

Per fregiarsi del marchio Ultrabook, i sistemi devono rispettare una serie di caratteristiche tecniche:

- CPU Intel Core (2a o 3a generazione)
- Elevata autonomia (>5h)
- Spessore ridotto
- Unità di memorizzazione SSD o Ibrida (HDD + SSD)
- Tecnologie per l'avvio istantaneo

Acer è tra i primi produttori ad introdurre sul mercato un Ultrabook equipaggiato con uno schermo da 15.6" pollici, l'Aspire Timeline U M3-581TG.

Le dimensioni dello schermo non sono l'unica caratteristica che distingue il Timeline U M3 dalla massa degli Ultrabook, Acer ha infatti deciso di installare una scheda video NVIDIA GeForce GT 640M affiancandola alla Intel HD Graphics 3000 integrata nella CPU Intel Core i5 2467M.

La GeForce GT 640M è la prima GPU dedicata ai sistemi portatili sviluppata sulla nuova architettura NVIDIA "Kepler", la stessa che è alla base della GeForce GTX 680.

Nel corso di questa recensione analizzeremo il design, le performance e l'autonomia dell'Aspire Timeline U M3, con particolare attenzione alle performance nei videogiochi, il vero cavallo di battaglia di questo Ultrabook.

Buona lettura!

↔

### 1. Come si costruisce un Ultrabook

#### 1. Come si costruisce un Ultrabook

↔

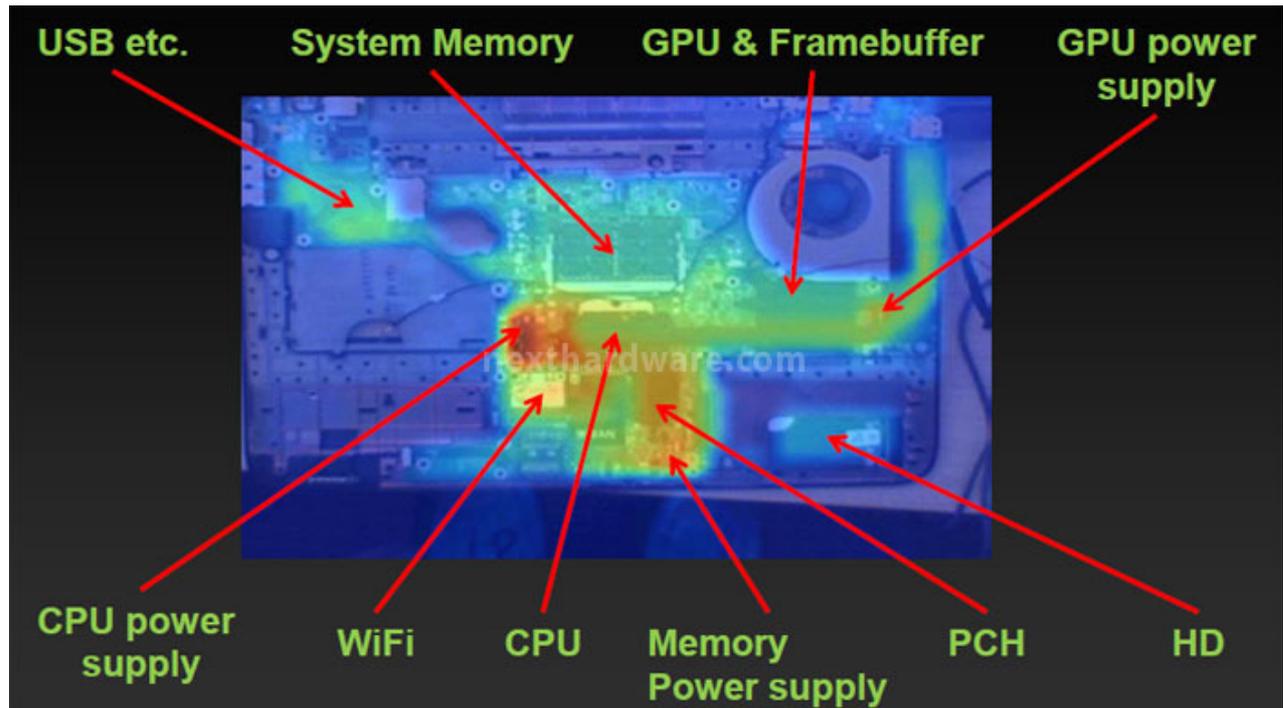
Se l'assemblaggio di un computer desktop è ormai alla portata della maggior parte degli utenti,

il design di un sistema portatile richiede specifiche competenze per affrontare diversi problematiche:

- Gestione dell'energia (eDP, Electrical Design Power)
- Gestione del calore (TDP, Thermal Design Power)
- Gestione dello spazio

Lo studio di design sempre più ricercati e il contenimento delle dimensioni sono ormai le priorità dei produttori dei dispositivi mobile che, al contempo, devono scendere a compromessi con la tecnologia utilizzata.

Quando nelle nostre recensioni parliamo di TDP (Thermal Design Power) ci riferiamo genericamente alla massima potenza che deve essere dissipata dal sistema di raffreddamento di una GPU o di una CPU; nel caso dei notebook, però, deve essere considerato il TDP complessivo della macchina per evitare il danneggiamento dei componenti, minimizzare la temperatura superficiale del prodotto e, cosa di fondamentale importanza, ridurre al minimo il rumore prodotto dalle ventole.



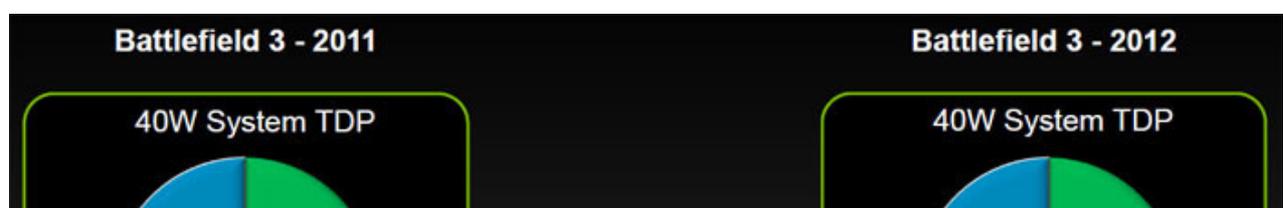
↔

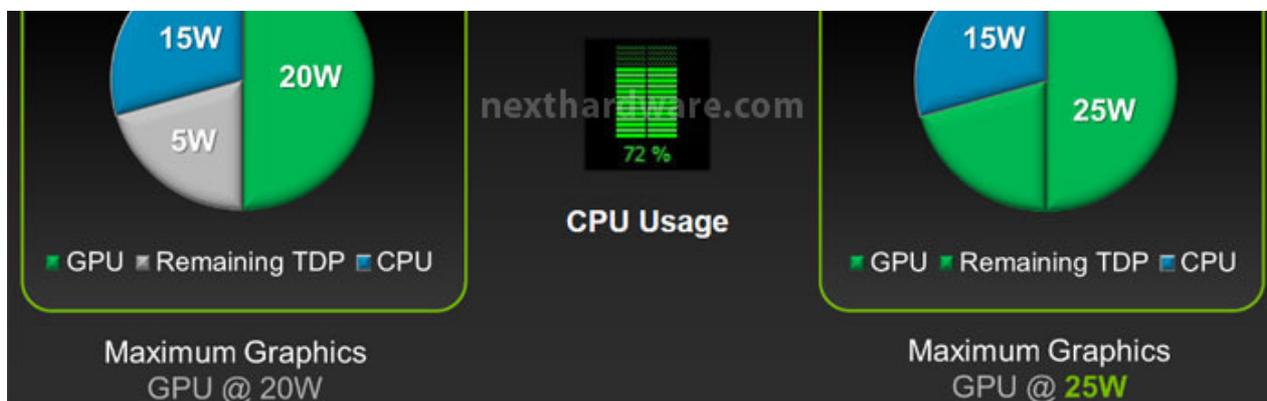
La CPU e la GPU non sono i soli componenti di un notebook che producono calore durante il loro normale funzionamento, ma ci sono elementi che risultano essere caratterizzati da temperature più elevate come le rispettive sezioni di alimentazione che, generalmente, non vengono raffreddate attivamente e che possono quindi generare "punti caldi".

Non potendo utilizzare dissipatori di grosse dimensioni, i progettisti dei notebook fanno generalmente uso di heatpipes\* piatte, poste in corrispondenza dei componenti principali del sistema, che trasportano il calore prodotto ad un unico corpo radiante e raffreddato da una singola ventola.

Questa soluzione è da↔ ritenersi ideale per un Ultrabook, tuttavia nei sistemi più ingombranti (e veloci) è spesso necessario adottare altri accorgimenti o più di una ventola per tenere le temperature entro livelli accettabili.

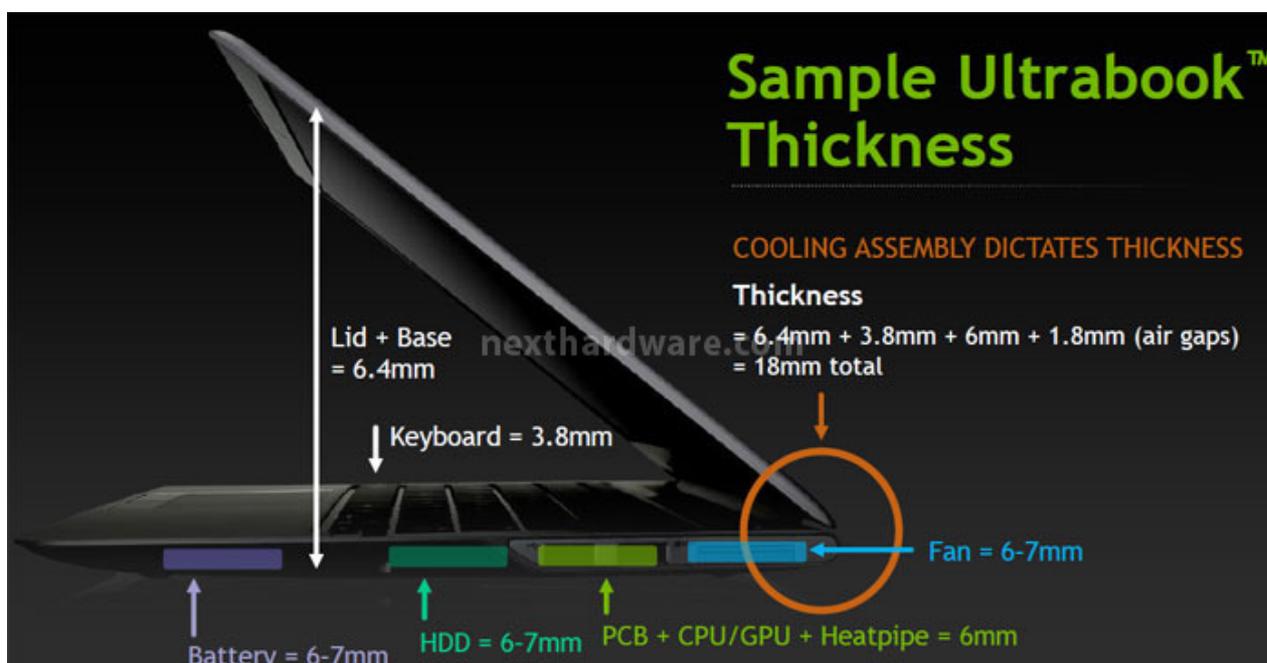
La gestione dell'energia è un elemento fondamentale per garantire la durata della batteria e ridurre il riscaldamento del sistema; infatti, l'assorbimento dei vari componenti deve essere costantemente monitorato così da regolare in modo dinamico le frequenze di funzionamento e le tensioni di alimentazione.





↔

Per sfruttare al massimo il TDP e l'™eDP, NVIDIA ha esteso la sua tecnologia GPU Boost per monitorare tutto il sistema così da sfruttare le risorse energetiche e termiche non utilizzate dagli altri componenti a favore delle frequenze di funzionamento della GPU.



↔

Nella ricerca di form factor ancor più compatti, Intel ha recentemente proposto di standardizzare il formato delle batterie degli Ultrabook in modo da ridurre i costi di produzione rispetto ai prodotti personalizzati e diminuirne lo spessore degli accumulatori, consentendo design più ricercati e sottili.

\* **heatpipe**: tubo in rame caratterizzato da una sezione "œspugnosa" contenente un liquido; il calore viene trasportato dal liquido che evapora e si ricondensa all'™interno del tubo senza la necessità di alcuna parte in movimento.

↔

## 2. NVIDIA GeForce GT 640M

### 2. NVIDIA GeForce GT 640M

↔

L'™introduzione del processo produttivo a 28nm ha permesso ad NVIDIA di migliorare significativamente i consumi energetici delle sue GPU consentendo, grazie all'™architettura "œKepler", di raggiungere nuovi livelli di efficienza.

La GeForce GT 640M è dotata di due unità SMX per un totale di 384 CUDA Cores, il 25% di quelle presenti nella GPU GK104 utilizzata nella GeForce GTX 680.

Il BUS di collegamento con la memoria è stato ridotto a 128bit semplificando il collegamento dei vari

componenti, requisito particolarmente sentito nei sistemi mobile.

Le memorie supportate sono le tradizionali GDDR5, ma per i sistemi più economici si può optare anche per le più vecchie DDR3.



↔

Al pari delle sorelle maggiori, anche la GT 640M supporta le API DirectX 11 ed OpenGL 4.1, rendendo possibile l'™ utilizzo di ogni applicativo o videogioco in commercio, cosa non possibile con le schede video integrate precedenti alla serie 4000/2500 di Intel.

La frequenza operativa della GeForce GT 640M può raggiungere i 625MHz, adattandosi dinamicamente al carico di lavoro e alle condizioni "termiche" del notebook in cui è installata.

↔

NVIDIA GeForce GT 640M	
Processo Produttivo	28nm
Architettura	NVIDIA Kepler
Numero CUDA Cores	fino a 384
Frequenza CUDA Cores	fino a 625MHz
Frequenza Memoria	fino a 2000MHz
Interfaccia Memoria	fino a 128bit
Banda Memoria	fino a 64.0GB/sec
NVIDIA Optimus	Si

La GeForce GT 640M supporta la tecnologia embedded DisplayPort che, in futuro, consentirà di equipaggiare i notebook con schermi con risoluzione superiori ai tradizionali 1920x1200 garantiti dallo standard LVDS, aprendo nuove possibilità ai produttori (basti pensare all'™ impatto commerciale dello schermo Retina del Nuovo iPad).

Il codec audio integrato all'™ interno della GPU consente di veicolare segnali HD Audio fino a 7.1 canali con supporto agli standard TrueHD e DTS-HD.

## Efficient Performance: The Real Measure Of A Notebook GPU



↔

La tecnologia NVIDIA Optimus interviene durante i momenti di inattività della GPU, disattivandola completamente e lasciando il controllo delle uscite video alla GPU integrata nelle CPU Intel.

Il passaggio tra le due GPU è completamente trasparente all'utente che si troverà ad utilizzare sempre la scheda più adatta in base all'applicativo in uso.

Al pari della tecnologia SLI, Optimus si basa su una serie di profili software che vengono aggiornati automaticamente dai driver GeForce; in ogni caso l'utente ha la piena libertà di scegliere manualmente quale GPU utilizzare per ciascun applicativo, modificandone l'impostazione dal Control Panel di NVIDIA.

Per gli amanti del 3D, la GeForce GT 640M supporta le tecnologie NVIDIA 3D Vision e 3DTV Play; data la potenza di calcolo disponibile, è però probabile che entrambe siano sfruttate al massimo per la visione di contenuti video 3D piuttosto che con i videogiochi.

↔

### 3. Acer Aspire Timeline U M3

#### 3. Acer Aspire Timeline U M3

↔

La prima cosa che colpisce dell'Acer Aspire Timeline U M3 è lo spessore soli 20mm, tuttavia le dimensioni complessive non sono particolarmente contenute (375x252mm) data la presenza di uno schermo da 15.6 pollici.



Lo chassis risulta abbastanza resistente e la costruzione è solida; purtroppo non è presente alcun trattamento esterno che eviti di trattenere le impronte con la naturale conseguenza che la superficie di questo Ultrabook tende a sporcarsi piuttosto facilmente.

Lo schermo LCD supporta la risoluzione di 1366x768 pixel, piuttosto comune nei notebook di fascia più bassa e sugli Ultrabook da 13â€, ma non allâ€™ altezza degli altri componenti utilizzati.

La qualità del pannello non ci ha entusiasmato, lâ€™angolo di visione è piuttosto ridotto e la luminosità non particolarmente elevata, caratteristica che potrebbe rendere più difficoltosa la visione dello schermo in caso di forte illuminazione ambientale.



Lâ€™Acer Aspire Timeline U M3-581TG dispone di due porte USB 2.0, una porta USB 3.0, una connessione HDMI, una scheda di rete con interfaccia RJ45 Gigabit Ethernet e di un connettore mini Jack per le cuffie.



Lâ€™ergonomia delle interfacce di comunicazione è decisamente bassa; tutte le porte sono poste sul retro del notebook, difficilmente accessibili quando lo schermo è aperto; unica eccezione è il lettore di schede di memoria SD posto sul lato sinistro con il masterizzatore DVD.



↔

↔

Le dimensioni del touchpad sono decisamente generose facilitando l'uso delle numerose gesture multi touch supportate.

Purtroppo la precisione dei click è piuttosto bassa e bisogna trovare il corretto punto di attivazione del tasto destro e sinistro del mouse che, a dispetto delle aspettative, non è posto sui bordi inferiori del touchpad, ma in posizione più centrale.

Il touchpad del Timeline U M3 risponde ai click dell'utente rientrando nella sua sede, come avviene nei sistemi Apple, tuttavia il feedback non è particolarmente gradevole ed il tasto risulta particolarmente rumoroso.

La tastiera utilizza gli ormai tradizionali tasti ad isola garantendo un'adeguata separazione tra i vari elementi.

Il modello provato è dotato di tastiera con Layout Inglese per cui la disposizione dei tasti differisce dal modello disponibile sul nostro mercato.

La digitazione è piuttosto veloce e precisa, ma notiamo una certa flessione della parte centrale della tastiera, che potrebbe risultare fastidiosa in lunghe sessioni di videoscrittura.

Il tasto funzione FN controlla, in abbinamento ad un altro tasto, tutte le funzionalità di questo Ultrabook, compresa la disattivazione delle interfacce di rete per le quali, purtroppo, non è previsto uno switch meccanico.

Il sistema di diffusori integrato è certificato DOLBY HOME THEATER; la qualità è sufficiente sia per la visione di film che per i videogiochi garantendo una buona esperienza d'uso anche in mobilità.

Ricordiamo che l'uscita HDMI può veicolare l'audio multi canale senza alcuna compressione (sorgente permettendo).

↔

#### 4. Uno sguardo all'interno

#### 4. Uno sguardo all'interno

↔

La configurazione hardware dell'Aspire Timeline U M3-581TG è indubbiamente uno dei punti forti di questo Ultrabook, abbinando una veloce CPU Intel Core i5 2467M ad una scheda video GeForce GT 640M.

Entrambi i componenti utilizzano lo stesso sistema di raffreddamento, seguendo il design ideale per questo tipo di prodotti.

Il rumore prodotto durante la normale operatività è piuttosto contenuto e il calore rilasciato non è avvertibile sulla superficie del sistema.

In condizioni di carico intenso l'utilizzo contemporaneo della GPU e della CPU porta ad una produzione di calore decisamente maggiore, costringendo la ventola ad operare a velocità superiori.



↔

↔

L'accessibilità interna è limitata ai soli componenti che possono essere sostituiti dall'utente: RAM, HDD, SDD mSATA e la scheda WiFi.

La batteria è integrata e non può essere né rimossa, né sostituita, senza il completo dissassemblaggio dello chassis.

In caso di problemi che richiedano lo spegnimento forzato della macchina è possibile disattivare l'alimentazione premendo il piccolo pulsante posto sul retro del Aspire Timeline U M3.

La batteria è accreditata di una capacità di 4.850mAh, più che sufficiente per fornire una lunga autonomia nei più comuni scenari di utilizzo.



↔

Il Timeline U M3 è equipaggiato con 4GB di RAM, di cui 2GB sono accessibili e sostituibili utilizzando un tradizionale modulo DDR3 SO-DIMM.



↔

↔

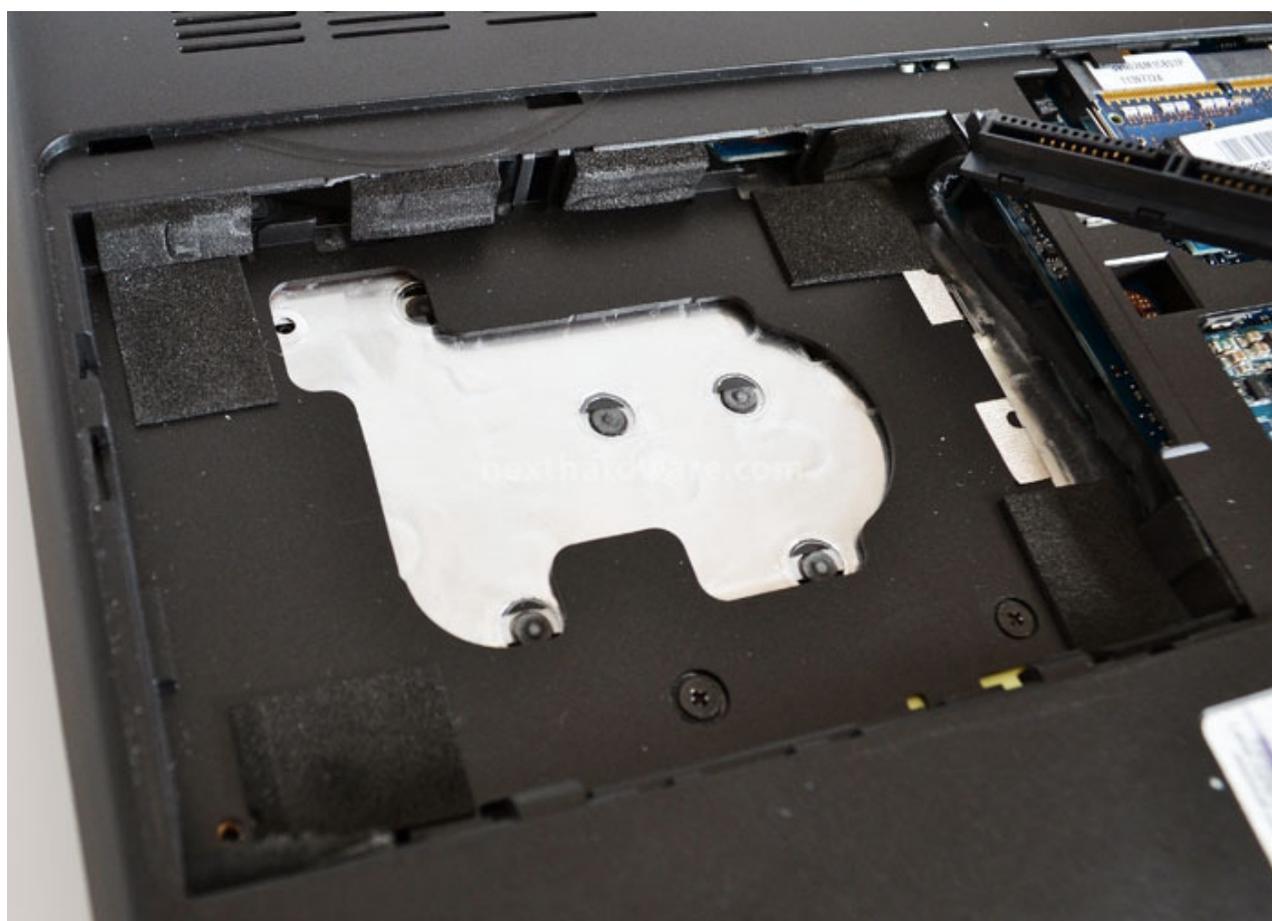
Il sottosistema di storage è composto da un Hard Disk da 500GB SATA di produzione Toshiba, da 5400 RPM, affiancato da un SSD da 20GB utilizzato come unità di cache.

Questa soluzione consente di ridurre sensibilmente i tempi di avvio e di risveglio della macchina dall'ibernazione, nonché un più rapido caricamento degli applicativi più utilizzati.



↔

I chipset Intel per i sistemi mobile non supportano la tecnologia Intel Smart Response presente nei sistemi desktop, di conseguenza ACER si è dovuta rivolgere ad un produttore di terze parti, specializzato nella creazione di software di caching per sistemi enterprise e consumer: ExpressCache di ConduSiv Technologies.



↔

Per chi non fosse interessato ad utilizzare la soluzione di caching proposta esiste la possibilità di installare un SSD mSATA come unità di boot, eventualmente affiancato da un disco fisso tradizionale come unità di storage secondaria.

Il vano che contiene lâ€™™ Hard Disk è dotato di alcuni pad di neoprene che assorbono le vibrazioni e diminuiscono al possibilità che si verifichino guasti in caso di urti accidentali.

↔

## 5. Specifiche Tecniche e Metodologia di Prova

### 5. Specifiche Tecniche e Metodologia di Prova

↔

#### Specifiche Tecniche

Acer Aspire Timeline U M3-581TG	
Processore	Intel Core i5 2467M
Memoria RAM	4GB (2*2GB SO-DIMM DDR3)
Scheda Video	Intel HD Graphics 3000 NVIDIA GeForce GT 640M NVIDIA Optimus
Storage	500GB SATA2 + 20GB SSD CACHE
Schermo	15.6" Pollici 1366x768 pixel
Batteria	Integrata - 4.850mAh
Interfacce di comunicazione / Lettori	2 USB 2.0 1 USB 3.0 1 HDMI 1 RJ 45 - Gigabit Ethernet 1 Mini Jack per Cuffie 1 Slod SD (Secure Digital) 1 masterizzatore DVD
Dimensioni e Peso	37.6 x 2.2 x 25.8 cm - 2.11Kg

↔



↔

## **Metodologia di Prova**

Per valutare le prestazioni dell'Acer Aspire Timeline U M3-581TG abbiamo eseguito una serie di test sintetici e alcuni benchmark relativi a giochi abbastanza recenti.

Tutti i titoli sono stati testati con le migliori impostazioni qualitative alla risoluzione di 1366x768 pixel, ovvero quella nativa del pannello da 15.6" pollici incluso nel notebook in recensione.

### **Compressione**

- 7-Zip

### **Rendering**

- MAXCON Cinebench R11.5
- POV-Ray 64bit

### **Sintetico**

- Futuremark PCMark Vantage
- Futuremark 3DMark Vantage

### **Videogiochi**

- Tom Clancy's H.A.W.X. 2 - DX11 - AA4x
- Lost Planet 2 - DX11 - NOAA

- Alien vs Predator - DX11 - NOAA
- Bullet Storm - DX11 - AA4x

↔

Per quanto riguarda l'autonomia a batteria, abbiamo analizzato tre differenti scenari:

- Navigazione Web - Produttività
- Riproduzione DVD
- Gioco

↔

↔

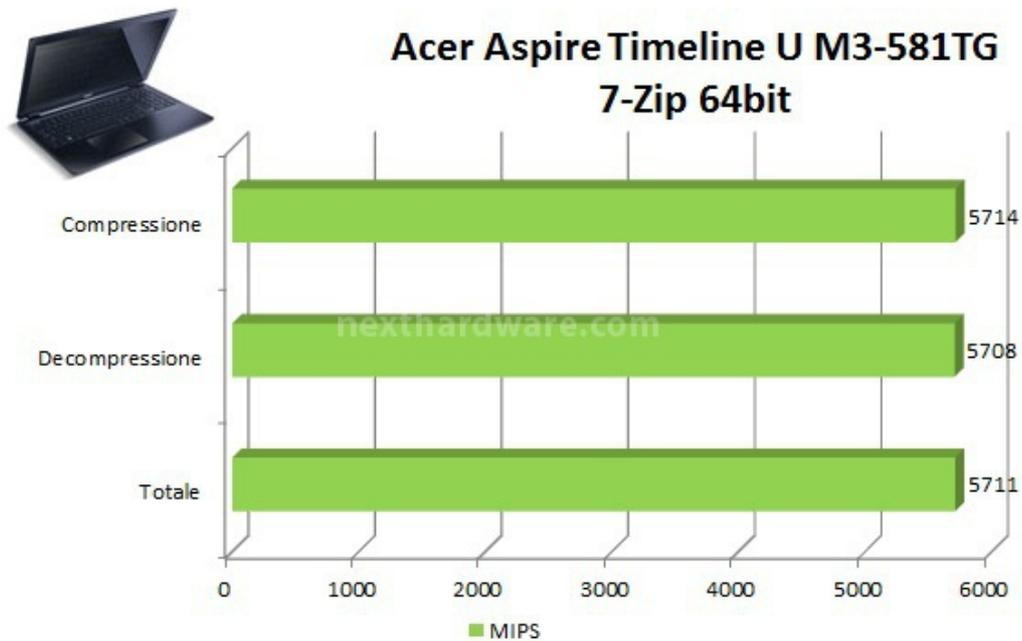
## 6. Benchmark Compressione e Rendering

### 6. Benchmark Compressione e Rendering

↔

#### 7-Zip 64 bit

Una valida alternativa gratuita a WinRAR è 7-Zip, programma open source in grado di gestire un gran numero di formati di compressione. Come il suo concorrente commerciale, è disponibile in versione 64 bit e con supporto multi thread.



↔

#### MAXCON Cinebench R11.5 64 bit

Prodotto da Maxcon, CineBench sfrutta il motore di rendering del noto software professionale e permette di sfruttare tutti i core presenti nel sistema.





↔

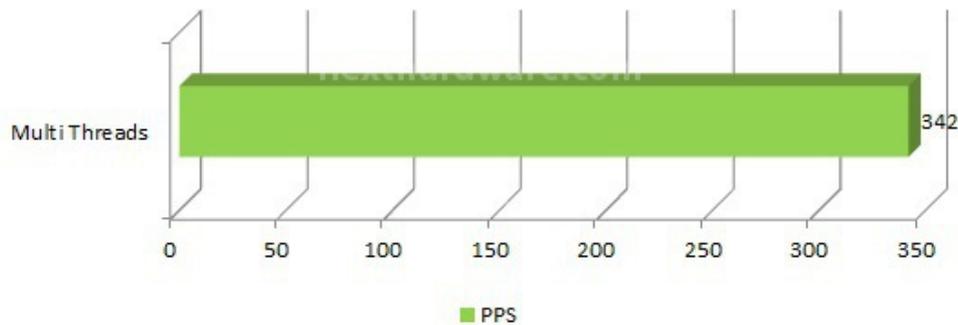
### POV-Ray v.3.7 Beta 38 64 bit

POV-Ray è un programma di ray tracing disponibile per una gran varietà di piattaforme. Nelle versioni più recenti il motore di rendering è stato profondamente aggiornato facendo uso del multithreading, avvantaggiandosi, quindi, della presenza sul computer di processori multicore o di configurazioni a più processori.

↔



### Acer Aspire Timeline U M3-581TG POV-Ray 64bit



↔

↔

## 7. Benchmark Sintetici

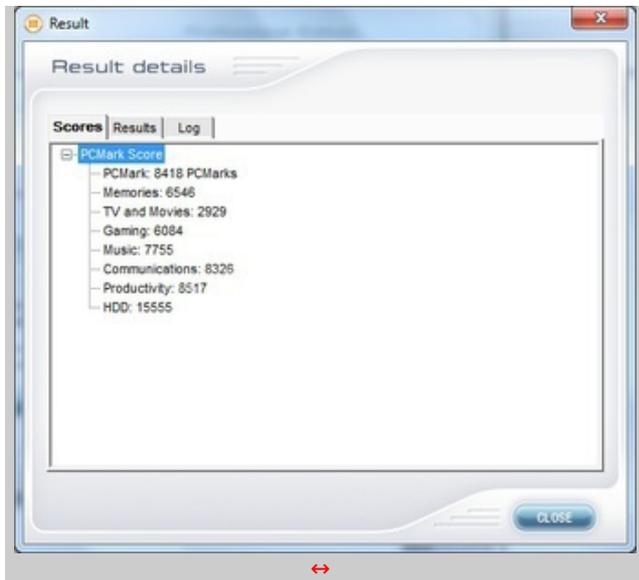
### 7. Benchmark Sintetici

↔

#### Futuremark PCMark Vantage " 64 bit

Il PCMark Vantage simula una serie di applicativi reali, andando a testare tutti i componenti del sistema. Riproduzione audio video, navigazione web e 3D sono alcune delle aree interessate da questo benchmark.

↔



**Futuremark PCMark Vantage**

**PCMARK SCORE: 8418**  
 MEMORIES: 6546  
 TV AND MOVIES: 2929  
 GAMING: 6084  
 MUSIC: 7755  
 COMMUNICATIONS: 8326  
 PRODUCTIVITY: 8517  
**HDD: 15555**

↔

L'elevato punteggio nell'HDD test è il risultato dell'utilizzo della tecnologia di Caching che fa uso dell'SSD da 20GB integrato nell'Acer Aspire Timeline U M3.

Dalle nostre prove è risultato, però, che il comportamento della cache è piuttosto variabile ed eseguendo più volte lo stesso test è possibile ottenere risultati sensibilmente differenti.

A titolo di confronto, il solo HDD da 500GB integrato genera un punteggio pari a circa 5000 punti.

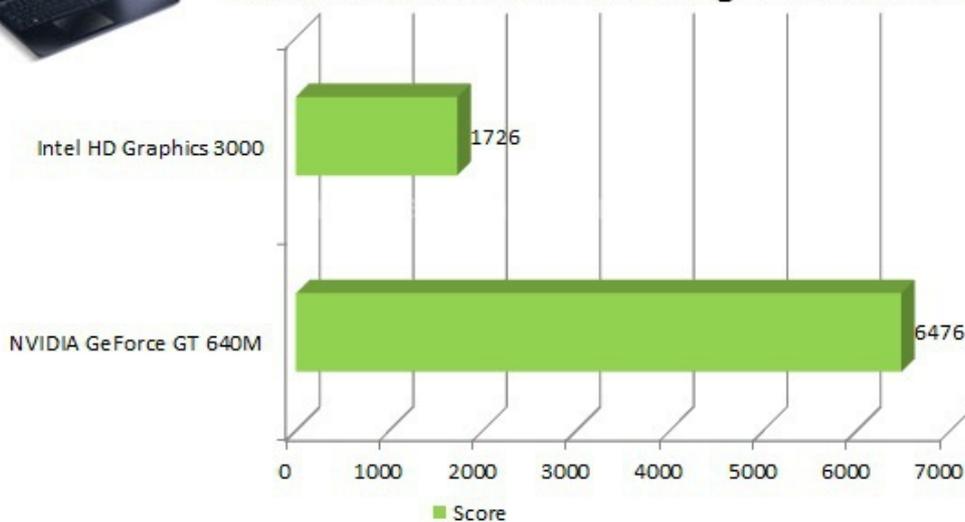
↔

**Futuremark 3DMark Vantage - DX10 - Performance**

Futuremark 3DMark Vantage è uno dei primi benchmark a sfruttare le DirectX 10. A differenza del 3DMark 2006, il punteggio finale è meno influenzato dalle performance della CPU, sono comunque presenti ben due test per questo componente.



**Acer Aspire Timeline U M3-581TG**  
**Futuremark 3DMark Vantage - Performance**



↔

Le performance della GeForce GT 640M sono nettamente superiori alla scheda video Intel HD Graphics 3000 integrata nella CPU Intel Core i5 2467M, come è ben evidenziato dal 3DMark Vantage in modalità Performance.

↔

## 8. Benchmark Videogiochi

### 8. Benchmark Videogiochi

↔

Giocare su un notebook è generalmente un'esperienza che necessita di compromessi, soprattutto in termini di qualità dell'immagine.

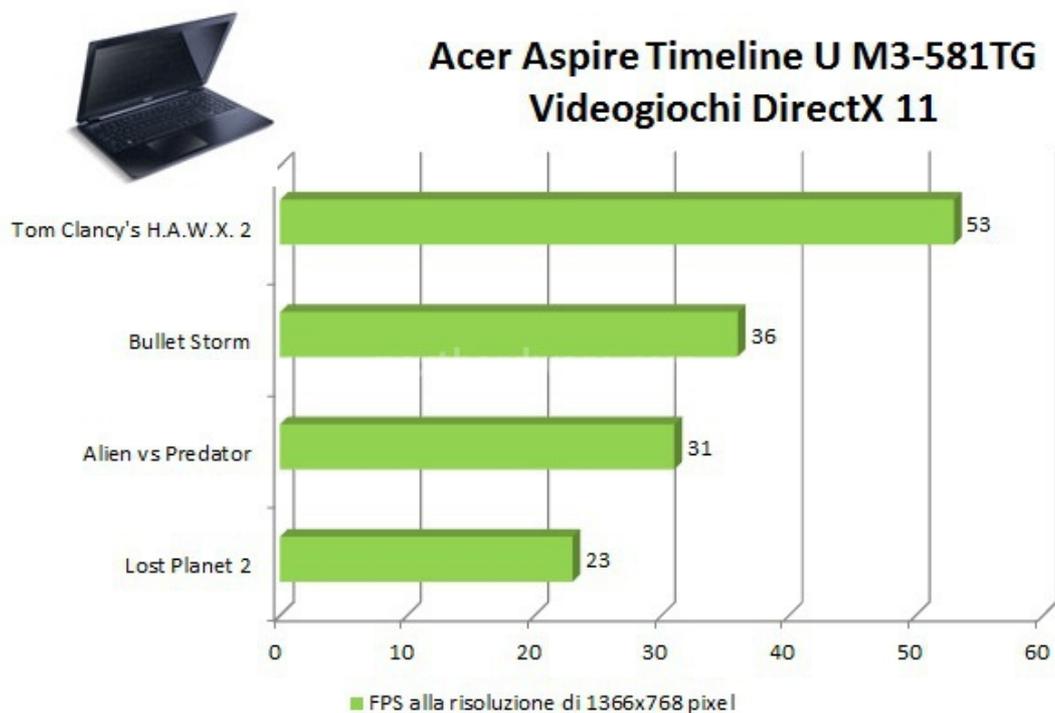
La maggior parte dei notebook dedicati ai videogiocatori sono caratterizzati da dimensioni importanti che, a volte, ne avvicinano la trasportabilità a sistemi desktop espressamente progettati per i LAN Party.

L'Acer Aspire Timeline U M3 nasce invece sotto una diversa stella, portando alcune delle caratteristiche tipiche degli Ultrabook in una macchina che può essere utilizzata per eseguire gli ultimi videogiochi in commercio.

Lo schermo da 15,6" pollici con risoluzione pari a 1366x768 colloca questo prodotto nella fascia più bassa del mercato, ma consente di poter sfruttare al meglio la potenza di calcolo offerta dalla scheda video NVIDIA GeForce GT 640M, che a risoluzioni maggiori si sarebbe trovata in difficoltà nelle scene 3D più complesse.

Tutti i videogiochi presenti in questa recensioni adottano le librerie DirectX 11, ma utilizzano motori grafici differenti, fornendoci un'idea di massima su come si comporterà la GeForce GT 640M in questo specifico ambito.

Tutti i titoli sono stati configurati con le impostazioni grafiche volte alla massima qualità, tuttavia per Alien vs Predator e Lost Planet 2 abbiamo deciso di non attivare il filtro Anti Aliasing 4x, seguendo la stessa metodologia di prova utilizzata nelle recensioni delle schede video Desktop.



↔

Le prestazioni fatte registrare dall'Aspire Timeline U M3 sono ottime in ambito 3D, consentendo di giocare alla risoluzione nativa dello schermo senza particolari problemi di prestazioni.↔

I risultati sono stati ottenuti testando il prodotto collegato alla rete di alimentazione poichè a batteria le prestazioni possono risultare inferiori a causa della diminuzione automatica della frequenza di funzionamento dei vari componenti.

↔

↔

## 9. Autonomia

## 9. Autonomia

↔

Valutare l'autonomia di un Notebook o Ultrabook richiede particolari attenzioni nello studio di una metodologia che consenta di riprodurre gli stessi risultati in misurazioni successive e che sia rappresentativa dell'utilizzo del dispositivo.

Non sono stati utilizzati applicativi che stressano la macchina in modo artificioso in modo da consumare il più possibile, poichè riteniamo che l'autonomia debba essere misurata in condizioni reali.

Per l'Acer Aspire Timeline U M3-581TG abbiamo eseguito i test in tre differenti modalità :

- Navigazione Web e Produttività
- Riproduzione DVD
- Gioco 3D

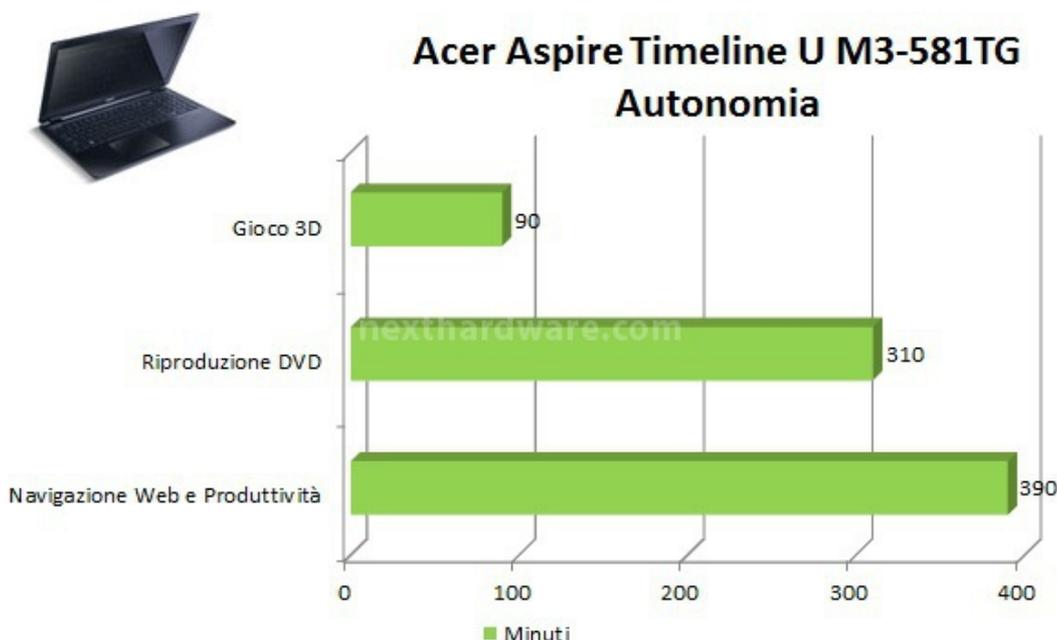
Il test di Navigazione Web e Produttività richiede l'attivazione dell'interfaccia WiFi e l'impostazione della luminosità all'80% del valore massimo, configurazione ideale per non affaticare la vista durante il lavoro.

Il carico di lavoro è del tutto paragonabile a quello di una tradizionale giornata lavorativa, alternando la navigazione sui più visitati siti internet all'utilizzo di applicativi come Microsoft Word, Excel e programmi di posta elettronica.

Anche se i supporti ottici sono sempre meno diffusi, l'integrazione di un lettore DVD nell'unità in prova ci ha spinto a valutare l'autonomia in un contesto multimediale, ovvero la riproduzione di un DVD.

La luminosità dello schermo è stata impostata al 100% e il volume delle casse limitato al 70%; per questa prova l'interfaccia WiFi è stata disattivata perché non utilizzata.

l'ultimo scenario prevede l'esecuzione del videogioco Bullet Storm, utilizzando le massime impostazioni qualitative, l'interfaccia WiFi attiva (necessaria per l'autenticazione del videogioco a Microsoft Live) e l'uso di cuffie.



↔

L'autonomia fatta registrare in condizioni di uso normale è pari a circa 6 ore e 30 minuti, inferiori alle 8 ore indicate da Acer, ma comunque un ottimo risultato per un Ultrabook di queste dimensioni.

La riproduzione DVD si è fermata dopo 5 ore e 10 minuti, tempo più che sufficiente per vedere un paio di film.

Sfruttando la macchina al 100% delle sue possibilità con Bullet Storm, l'autonomia è scesa drasticamente ad 1 ora e 30 minuti, risultato non eclatante, ma l'attivazione continuativa della NVIDIA

GeForce GT 640M e della CPU Intel Core i5 2467M non poteva portare a risultati differenti.

↔

## 10. Conclusioni

### 10. Conclusioni

↔

L'ACER™ Aspire Timeline U M3-581TG si è dimostrato un Ultrabook decisamente particolare, capace di coniugare buone prestazioni, soprattutto nei videogiochi, con un'autonomia molto interessante.

Chiamarlo Ultrabook è forse improprio, soprattutto se consideriamo che questa definizione è normalmente utilizzata per prodotti estremamente sottili, posti a diretta concorrenza con gli Apple Mac Book Air.

Lo schermo da 15,6 pollici con risoluzione 1366x768 non è di qualità particolarmente elevata, ma questa risoluzione consente alla GPU NVIDIA GeForce GT 640M di operare al massimo delle sue possibilità, garantendo un framerate sufficiente per giocare a tutti gli ultimi videogiochi senza dover scendere a compromessi con la qualità dell'immagine.

Grazie alla tecnologia Optimus la presenza della GeForce GT 640M è silenziosa, rimanendo disattivata per la maggior parte del tempo ed intervenendo solo quando si utilizzano applicativi 3D.

↔



#### Acer Aspire Timeline U M3-581TG

Intel Core i5 2467M

NVIDIA GeForce GT 640M (Kepler)

L'ergonomia non è purtroppo ottimale, le porte di comunicazione sono infatti impropriamente poste tutte sul retro dell'unità, rendendo i collegamenti poco pratici.

La tastiera ad isola si comporta piuttosto bene

L'Aspire Timeline U M3 si candida come il portatile ideale per uno studente "fuori sede", che vuole coniugare una buona mobilità con la possibilità di concedersi qualche momento di relax, anche lontano dal proprio desktop gaming;

L'elevata autonomia consente di lavorare lontano da una presa di corrente per oltre 6 ore e mezza utilizzando i più comuni applicativi Office e la navigazione internet in WiFi.

Il modello testato in redazione è disponibile sul mercato italiano a partire da maggio al prezzo consigliato di 799 €.

Segnaliamo che è disponibile un secondo modello equipaggiato con una CPU Core i7 low voltage e SSD da 256GB.

↔

**Si ringraziano ACER e NVIDIA per averci fornito il sample oggetto di questa recensione.**

↔



**nexthardware.com**

---

Questo documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.  
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>