

Star Wars Battlefront abbandona classi e squadre

DICE

DIGITAL ILLUSIONS CREATIVE ENTERTAINMENT

AN EA COMPANY

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6909/star-wars-battlefront-abbandona-classi-e-squadre.htm>)

Un nuovo modo di intendere il teamplay per il prossimo FPS DICE.



DICE vuole che il suo prossimo titolo, Star Wars Battlefront, rispecchi un'esperienza differente dalla serie Battlefield e che sia di gradimento per gli appassionati del franchise.

Si inizia, dunque, dall'assenza della classica mira a due elementi tipica del moderno scenario militare per qualcosa di simile, evidentemente, a cari vecchi FPS "dei tempi andati" a mira libera.

Battlefront non avrà né classi, né squadre da cinque, ma formazioni da due giocatori chiamate "Partners" che potranno condividere punti di spawn e sblocchi relativi alle armi.

Assente anche la modalità campagna, a conferma della strada intrapresa da DICE ed EA verso giochi sempre più Online, ma saranno presenti, secondo [Eurogamer.net \(http://www.eurogamer.net/articles/2015-05-11-star-wars-battlefront-no-classes-or-squads\)](http://www.eurogamer.net/articles/2015-05-11-star-wars-battlefront-no-classes-or-squads), delle "crafted mission" da giocare in solitaria o in co-op.

Vi lasciamo dunque al video che riassume il primo video di gameplay (sebbene non reale, ma scriptato) con alcune interviste a margine sempre dalla testata online Eurogamer.

