

## Halo Online in un videogameplay su PC

# 343 INDUSTRIES™

**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6854/halo-online-in-un-videogameplay-su-pc.htm>)**

Ma non abbiamo ancora notizie circa un lancio sul vecchio continente ...



Halo Online ripreso in dieci minuti buoni di gameplay effettivo ci offre un'idea del nuovo FPS multiplayer, per ora disponibile ufficialmente solo per i giocatori figli della grande madre Russia.

Il video, catturato da GamingPranks, ci mette in azione nella mappa Riverwood, in una non meglio nota modalità di gioco.



In base alla descrizione del video, le riprese non sono fluide non a causa del sistema, ma per colpa della connessione e, probabilmente, anche dei vari espedienti (Evolve, Hamachi, Tunngle) utilizzati per far funzionare il gioco, con l'ovvio risultato.

Halo Online, lo ricordiamo, è stato sviluppato per il mercato russo, ma lo sviluppatore stesso non vuole escludere lo sbarco in altri continenti, come abbiamo già sottolineato in questa nostra [precedente news \(/news/arriva-halo-online-ma-solo-in-russia--6827/\)](/news/arriva-halo-online-ma-solo-in-russia--6827/).