

GTA V in pochi screenshot, ci siamo quasi ...



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6832/gta-v-in-pochi-screenshot-ci-siamo-quasi-.htm>)

L'infinita attesa termina il 14 aprile.

Rockstar Games ha gentilmente pubblicato alcuni screenshot relativi a GTA V, nella versione che dovrebbe essere quella finale.

Il gioco, già disponibile per console, è rimasto oltre un anno in lavorazione per gli adattamenti necessari a portarlo su piattaforma Windows: destino permettendo, il prossimo 14 aprile potremo vedere un GTA alla sua massima espressione, ottimizzato per le alte risoluzioni tipiche dei PC.



I requisiti di sistema non sono un'esagerazione e, stando a quanto pubblicato, si potrà giocare senza

problemi con un quad core di moderna generazione ed una scheda video di fascia media.

Tornando ai nostri screenshot, quello che ci viene mostrato da Rockstar riguarda alcune location del gioco e forse alcune missioni.

Chi volesse ammirare la galleria completa di immagini hi-res, può arrivare alla release originale disponibile [qui \(http://www.rockstargames.com/newswire/article/52408/screens-from-grand-theft-auto-v-for-pc?utm_source=twitter&utm_medium=social&utm_content=pcscreens&utm_campaign=gtavpcscreens03272015\)](http://www.rockstargames.com/newswire/article/52408/screens-from-grand-theft-auto-v-for-pc?utm_source=twitter&utm_medium=social&utm_content=pcscreens&utm_campaign=gtavpcscreens03272015).

Nelle prossime giornate avremo altro materiale per passare gli ultimi (si spera) giorni di attesa prima del lancio ufficiale.