



nexthardware.com

---

a cura di: **Luigi Passante - Rais - 10-03-2015 18:00**

## The Creative Assembly al lavoro per un nuovo titolo



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6792/the-creative-assembly-al-lavoro-per-un-nuovo-titolo.htm>)**

Lo sviluppatore di Alien: Isolation assume nuovo personale in vista di un progetto di alto livello.

Alcuni indizi recentemente affiorati indicano che The Creative Assembly sia al lavoro su un nuovo titolo AAA, da pubblicare su tutte le piattaforme oggi disponibili, con una modalità multiplayer che sia parte importante per il gioco stesso.

Le fonti, secondo [Z-Giochi.com \(http://www.z-giochi.com/news/il-prossimo-titolo-di-creative-assembly-potrebbe-essere-un-multiplatforma-con-la-modalita-multiplayer-140831\)](http://www.z-giochi.com/news/il-prossimo-titolo-di-creative-assembly-potrebbe-essere-un-multiplatforma-con-la-modalita-multiplayer-140831), sono due recenti offerte di lavoro visualizzabili sul sito ufficiale dello sviluppatore.

La prima delle due riguarda un posto aperto per programmatore ed esperto di motori grafici da inserire un team che potrebbe già essere formato ed al lavoro, mentre la seconda concerne una posizione da programmatore relativa alla parte multigiocatore.



Per entrambi si fa riferimento ad un non meglio specificato nuovo titolo tripla-A, sul quale possiamo al massimo fare delle speculazioni.

Potrebbe essere un sequel di Alien: Isolation, peraltro molto gradito alla critica, oppure un progetto del tutto inedito.