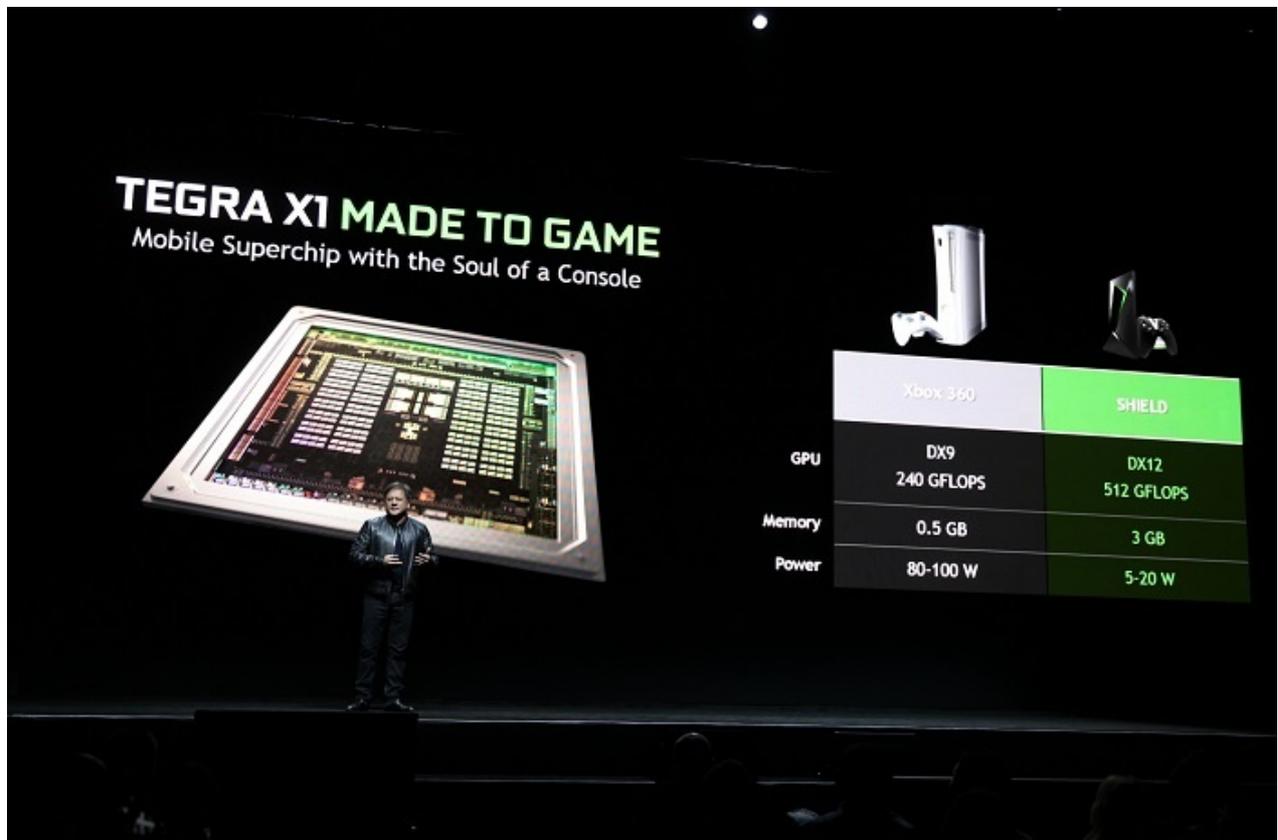


NVIDIA SHIELD mostra il 4K su Android



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/6779/nvidia-shield-mostra-il-4k-su-android.htm>)

Con il ricco ecosistema Google ed il servizio GRID per il gaming in "remoto".



SHIELD supporta contenuti video a 4K di elevatissima qualità , incluso l'accesso one-click a Google Voice Search, e mette a disposizione il ricco ecosistema di app Android.↔

SHIELD permette anche l'accesso al servizio di game-streaming NVIDIA GRID, l'asso nella manica della nuova scommessa di Santa Clara.↔

Basato su potenti supercomputer equipaggiati con GeForce GTX nel cloud, GRID è di fatto il "Netflix dei giochi" e offre risoluzioni fino a 1080p a 60 frame al secondo da lanciare in stream sul proprio dispositivo: "SHIELD cambierà il modo con cui beneficeremo dell'intrattenimento digitale a casa.", ha dichiarato Jen-Hsun Huang, President e CEO di NVIDIA.↔



"E' un dispositivo per l'intrattenimento in salotto straordinariamente potente, efficiente e avanzato, offre la migliore esperienza con Android TV e si può trasformare in una vera gaming machine, anzi è proprio nato per il gioco."

La console SHIELD, venduta con SHIELD controller, è estremamente compatta grazie alle più recenti tecnologie NVIDIA sintetizzate in Tegra, ma proprio grazie a GRID può offrire un'esperienza gaming tale da superare, in certi casi, le odierne console next-gen.

Tuttavia GRID non è l'unico motore di SHIELD, perché grazie alla grafica GTX Maxwell ed al lavoro di NVIDIA, la console sarà in grado di far girare Crysis 3, Doom 3: BFG Edition e Borderland TPS, sebbene si parli qui di versioni "ottimizzate" dei giochi che conosciamo.

La parte migliore della notizia è che NVIDIA SHIELD sarà disponibile, a partire da maggio negli USA, ad un prezzo di 199\$, -.