



nexthardware.com

a cura di: **Luigi Passante - Rais - 03-03-2015 13:30**

Unreal Engine 4 gratuito per tutti



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6775/unreal-engine-4-gratuito-per-tutti.htm>)

Si, avete letto proprio bene.

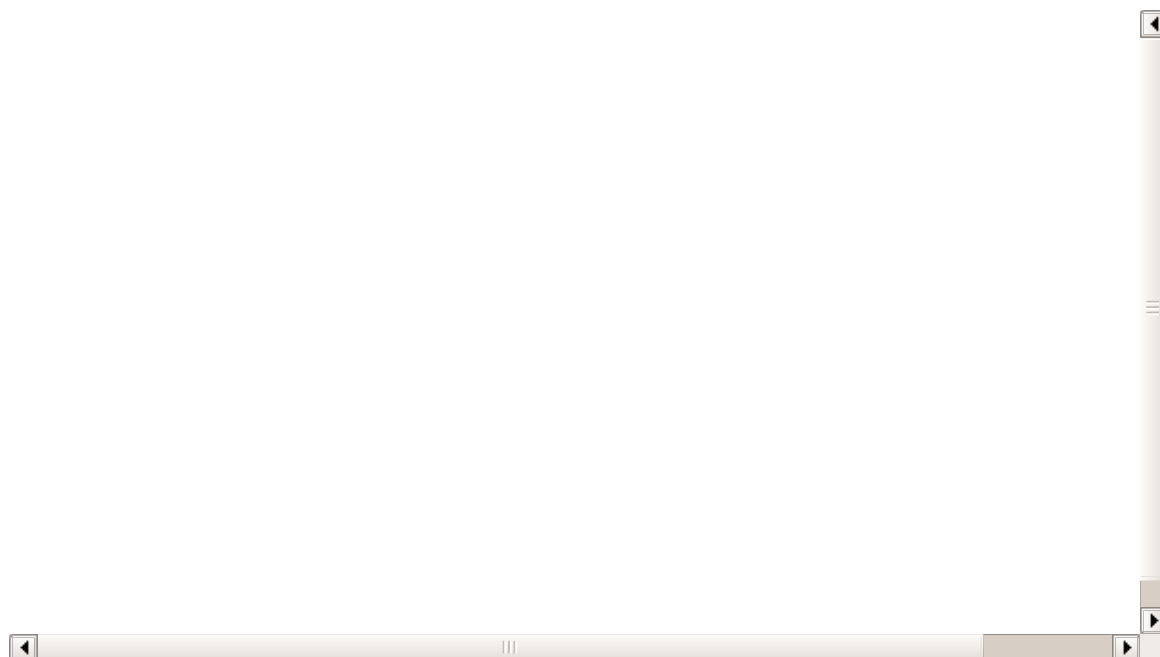
Con un'insolita mossa di marketing, Epic Games ha abbandonato l'attuale modello di vendita con sottoscrizione, peraltro molto vantaggioso dato l'alto profilo di Unreal Engine, con un modello di concessione completamente gratuito.



Sviluppatori e grafici potranno avere accesso ad uno dei migliori motori next-gen mai visti assolutamente

per nulla, neanche un euro.

I guadagni per Epic ammonteranno al 5% di royalties sui guadagni lordi, ma solo dopo i primi 3000\$ per singolo prodotto e per ogni trimestre finanziario.



Per Tim Sweeney l'affare è semplice: "Avremo un guadagno, se avrete successo".

Con questo nuovo modello, potremo assistere in futuro ad una miriade di giochi indie dotati della più fotorealistica grafica che ad oggi si possa ottenere in real time, con l'esclusione di pochi altri engine grafici.