

Il CrossSLI possibile con le DirectX 12



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/6765/il-crossli-possibile-con-le-directx-12.htm>)

Secondo indiscrezioni raccolte da Tom's Hardware USA si potrà utilizzare una configurazione mista tra VGA NVIDIA e AMD.



Non è una bufala: secondo quanto riportato da Tom's Hardware che, evidentemente si è avvalso di una gola profonda molto ben introdotta nell'ambiente, con l'avvento delle API DirectX 12 e Windows 10 sarà possibile per un singolo sistema far convivere due differenti schede video, AMD e NVIDIA, in una sorta di CrossSLI per "renderizzare lo stesso gioco e persino lo stesso frame".

Questo comporta anche, forse l'aspetto più importante, di poter utilizzare a scelta i punti di forza di entrambe le architetture, ad esempio il software GeForce Experience e il 3D Vision di NVIDIA in abbinamento al TrueAudio e al FreeSync di AMD.

In pratica le nuove DirectX 12 fungeranno da aggregatore di risorse hardware mandando virtualmente in pensione le tecnologie SLI e CrossFire, utilizzando una delle schede come Master e le altre per incrementare la potenza elaborativa grafica del sistema.

Non ci resta che aspettare il GDC 2015 che si terrà dal 2 al 6 marzo al Moscone Center di San Francisco per sapere esattamente come stanno le cose...

Questo documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>