

Bugfix in quantità per The Crew



UBISOFT®

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6739/bugfix-in-quantita-per-the-crew.htm>)

In attesa di una sostanziosa patch, è stato risolto un problema relativo alla memorizzazione delle statistiche.

Dal lancio in dicembre, i giocatori di The Crew hanno potuto ammirare una bella serie di bug a cui Ubisoft, finalmente, risponde con una patch in fase di pubblicazione.



Tra i vari problemi, il più annoso riguarda la cancellazione delle statistiche di un giocatore, fenomeno che poteva presentarsi in maniera del tutto casuale e sporadica.

Dal 12 di febbraio, data fissata per il rilascio della patch, i giocatori non avranno più a che fare, a detta

dello sviluppatore, né con questi né con molti altri problemi.

Di seguito la lista di cambiamenti e bugfix in arrivo.

Nuovi Contenuti

- Nuova modalità PvP con gare ad eliminazione e 10 tracciati
- Nuove missioni con 4 nuove fazioni in arrivo

Online

- La modalità Co-op rapida è stata migliorata con molti bug risolti
- Miglioramenti alla lobby PvP
- Miglioranti alla fase di ricerca PvP

Premi

- Risolto un problema di tracciamento dei progressi su alcuni awards

Sfide

- Risolto un problema relativo ai progressi delle sfide

Frame rate

- Migliorati gli fps in modalità cockpit

UI

- Risolto un problema di grafica nell'aggiunta di parti alle auto

Amici

- Risolto un problema legato alla presenza di amici in partita

Auto

- Miglioramenti e modifiche ai valori di controllo e velocità di alcuni modelli
- Il grip del Buggy è stato migliorato per permettergli di scalare con alti angoli d'attacco
- Risolto un bug che permetteva velocità assurde in retromarcia fuori strada con la Continental GT, la Escalade, la Abarth 500, la 4C e l'Hummer
- Diminuite la nitro e la tenuta della Mini Cooper S in Circuit Spec
- Migliorata la tenuta della Murcielago in Circuit Spec

Missioni

- Migliorato il comportamento della AI in missione

Gameplay

- Modificato l'attrito alla barriere laterali per evitare l'exploit che consentiva il wall-riding

Speriamo bene ...