

Rilasciata la patch 1.8.0 per Far Cry 4



UBISOFT®

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6729/rilasciata-la-patch-180-per-far-cry-4.htm>)

L'aggiornamento sarà scaricato automaticamente da Steam e Uplay.



Ubisoft ha reso disponibile la patch 1.8.0 per Far Cry 4 che corregge alcuni bug ed introduce miglioramenti minori ad alcuni componenti del gioco.

Il nuovo codice sarà disponibile attraverso i canali di aggiornamento di Steam e Uplay in maniera

automatica, a partire da oggi.

Ecco il Changelog completo (non abbiamo tradotto alcuni termini per una migliore comprensione).

Co-op Map Editor FAQ's

- Tutte le mappe saranno giocabili in co-op e giocatore singolo.
- I creatori di mappe potranno piazzare due punti di spawn: il primo per il giocatore uno ed il secondo per il giocatore due.
- Con un solo punto di spawn piazzato, entrambi i giocatori nascono sullo stesso punto.
- Nel menu Quick Play è possibile giocare le mappe migliori, quelle random o hostare un cooperativo.

Nuove possibilità per il In-Game Editor (IGE)

- Console: disponibile la funzione LockUnlock per la telecamera, disponibile durante l'uso del tool "Select".
- Occlusion Mesh Helper: al piazzamento di un oggetto, un box grigio indicherà la griglia di occlusione (questa opzione può essere disattivata nel menu Editor).
- Inclusi 5 nuovi archetipi Ribelli Alleati.

Bug Fixes

- Fixato un problema che disattivava la presenza di Snow dopo il restart di una mappa nell'Editor.
- Fixato un problema che impediva la presenza di Vista e Snow dopo la pubblicazione della mappa.
- Gli animali ora usciranno dai gate aperti senza problemi.
- Fixato un problema che impediva la rotazione della wave 2 e 5, così come per gli spawners ambientali.
- L'attivatore delle wave non si resetta più a valori di default alla apertura della mappa.
- I veicoli statici non contano più nel calcolo dell'AI Budget.
- Fixato un problema che causava il crash del map editor durante l'uso del tool Bump.
- Fixato il problema della funzione "Copy to Clipboard"; i creatori di mappe possono ora copiare elementi da una mappa all'altra.
- PC: la ricerca della mappa parte appena si digita e non dopo la pressione del tasto Enter.

Co-op

- Integrati gli Outpost Master in modalità co-op.
- Fixati vari problemi di connettività lato client.
- Fixati problemi di replicazione Host/Client.

Carimento e Salvataggio

- Fixati vari problemi relativi al posizionamento dei Checkpoint.

Veicoli

- Fixati vari problemi relativi al posizionamento dei veicoli.
- Matchmaking e PvP.

Vari bugfix relativi alla stabilità

- Risolti problemi di inconsistenza della XP nel menu di load-out.

Gameplay

- Risolti vari problemi di spawning.