



nexthardware.com

a cura di: Gennaro Caracciolo - Kam - 12-01-2015 16:30

Metal Gear Solid V: Ground Zeroes in prima persona



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6644/metal-gear-solid-v-ground-zeroes-in-prima-persona.htm>)

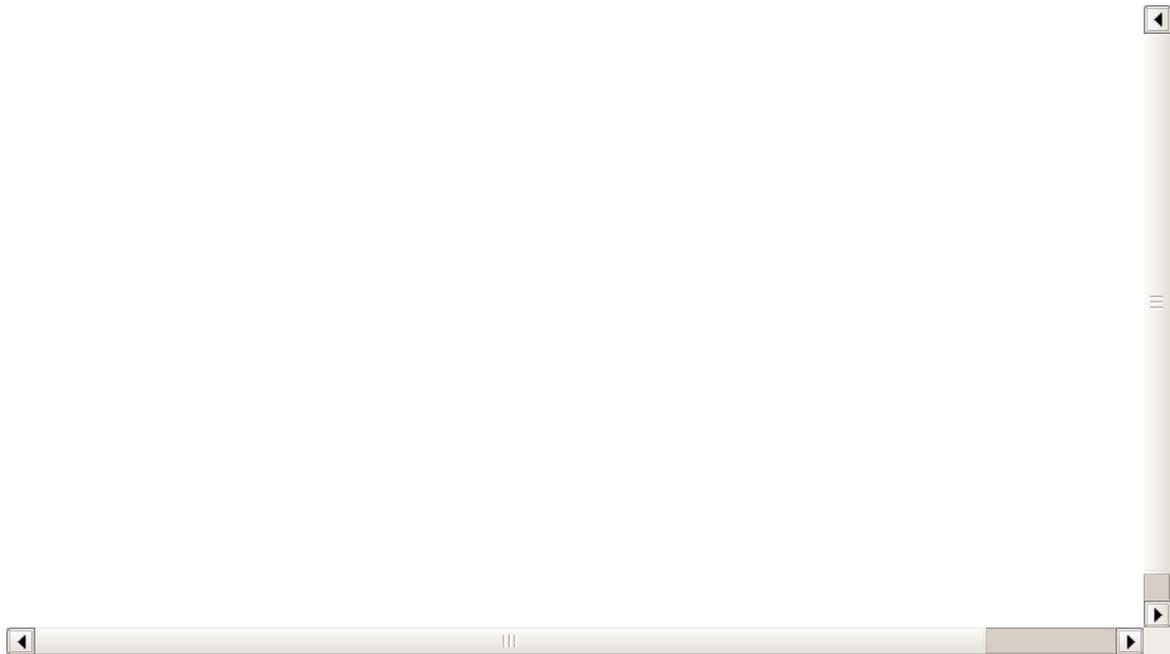
Solo su PC, tale modalità è ora possibile grazie ad una mod.



I giochi della serie Metal Gear Solid sono noti per avere la visuale di gioco in terza persona; data la grande possibilità di interazione del personaggio con l'ambiente circostante, una visuale in prima persona potrebbe limitare l'esperienza di gioco.

A prescindere dalle nostre considerazioni in merito, esiste una mod per Metal Gear Solid V: Ground Zeroes, utilizzabile soltanto su PC, che ci permette proprio di passare dalla visuale in terza a quella in prima persona.

Si tratta della [Pao's "FPS Mod"](http://www.nexusmods.com/metalgearsolidv/mods/3/?) (<http://www.nexusmods.com/metalgearsolidv/mods/3/?>) testata dall'utente Youtube [BenBlatcher](https://www.youtube.com/watch?v=x67Q4jUavp4) (<https://www.youtube.com/watch?v=x67Q4jUavp4>) che "filma" l'utilizzo della mod riportando le sue impressioni.



Da quanto segnalato dall'utente, la mod è lontana dalla perfezione, a partire da alcuni bug che la affliggono come problemi di animazione e sparizione di elementi dell'ambiente ed oggetti.

- non è possibile vedere al di là di un angolo, come permette la visuale in terza persona, ma questo, secondo Ben sembra essere un plus che aumenta la suspense di gioco;
- la presa degli oggetti diventa più difficoltosa;
- risulta impossibile vedere oggetti o personaggi molto vicini lateralmente.

Tirando le somme, sembra che la mod tenda a snaturare un po' il gioco, anche se l'utente che ha avuto modo di testarla, almeno per il momento, non è intenzionato ad accantonarla del tutto.