

SOMA entra in pre-beta



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6597/soma-entra-in-pre-beta.htm>)

Il prossimo survival horror di Frictional Games è nella sua fase cruciale.



SOMA, il prossimo titolo del genere survival horror di **Frictional Games** è entrato nella fase di pre-beta, da non confondere con la fase alpha che è già iniziata a metà marzo di quest'anno e può dirsi abbondantemente conclusa.

La pre-beta è in realtà ad un passo dalla beta vera e propria, ovvero il gioco in versione quasi definitiva senza "gli ultimi ritocchi", che saranno applicati nei primi mesi del prossimo anno.

Inoltre, in questo frangente, **Frictional Games** sarà in grado di valutare elementi cruciali del gioco, per decidere se tenerli o scartarli una volta per tutte.

In attesa di qualcosa di più concreto, vi rimandiamo all'articolo completo (in lingua inglese) apparso sul [blog ufficiale \(http://frictionalgames.blogspot.se/2014/12/soma-enters-pre-beta.html\)](http://frictionalgames.blogspot.se/2014/12/soma-enters-pre-beta.html) dello sviluppatore, regalandovi lo screenshot in alto, che risulta essere la "prima anteprima" di **SOMA**.

