

Stop a Warface su Xbox 360



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6551/stop-a-warface-su-xbox-360.htm>)

Microsoft, editore del gioco Free to Play, stacca la spina.



I titoli Free to Play hanno preso decisamente piede negli ultimi tempi e Warface, sviluppato da Crytek, ma con editore Microsoft, è uno di questi.



E' delle ultime ore la notizia che Crytek ha annunciato l'interruzione del servizio relativo a Warface per Xbox 360 per decisione di Microsoft stessa, la quale, probabilmente, non ha avuto dal gioco quanto sperato in origine in termini di introiti.

In effetti ogni Free to Play possiede diverse componenti a pagamento, come equipaggiamenti o armamenti speciali oppure account "premium", che fanno in modo che editori e sviluppatori abbiano dei guadagni, permettendo loro di continuare ad "hostare" e supportare il titolo.

Gli utenti saranno in grado di continuare a giocare sino al 1 febbraio 2015, giorno di "chiusura"; non saranno possibili nuove "iscrizioni" ed i crediti posseduti dai giocatori dovranno essere "spesi" entro la data di switch off.

Gli utenti PC possono star sereni, la versione in questione continuerà ad essere opportunamente sviluppata ed aggiornata.