

## Dying Light potrebbe supportare Oculus Rift



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6542/dying-light-potrebbe-supportare-oculus-rift.htm>)**

Realtà virtuale sullo zombie survival di Techland?



**Dying Light** è un gioco in fase di sviluppo da parte della polacca **Techland**, appartiene al genere zombie survival, che vedrà la luce nel gennaio 2015.

Di seguito un video per farci un'idea di ciò che ci attenderà tra circa un mese.



*"A seguito dell'uscita del gioco, continueremo a lavorare sul supporto ad Oculus VR per fare in modo che al momento della disponibilità reale della periferica, saremo pronti anche noi", e ancora "Sarà fatto tutto il possibile per poter offrire la massima integrazione e superare alcune delle difficoltà tecniche che abbiamo dovuto affrontare" ha dichiarato il team leader degli sviluppatori Techland, Maciej Bonkowsky.*

In effetti Dying Light non nasce per supportare nativamente Oculus Rift e, al contempo, lo stesso è ancora in fase di sviluppo, per cui le varie revisioni di hardware e software del device hanno richiesto un lavoro aggiuntivo.