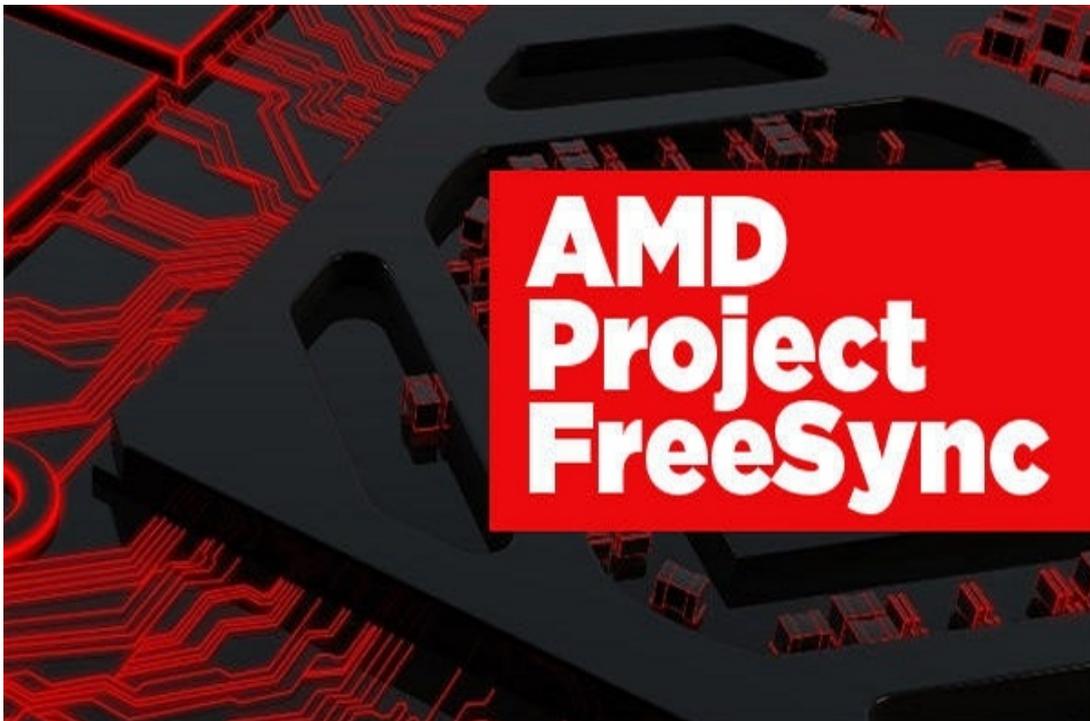


Monitor FreeSync in arrivo per dicembre

AMD

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/6494/monitor-freesync-in-arrivo-per-dicembre.htm>)

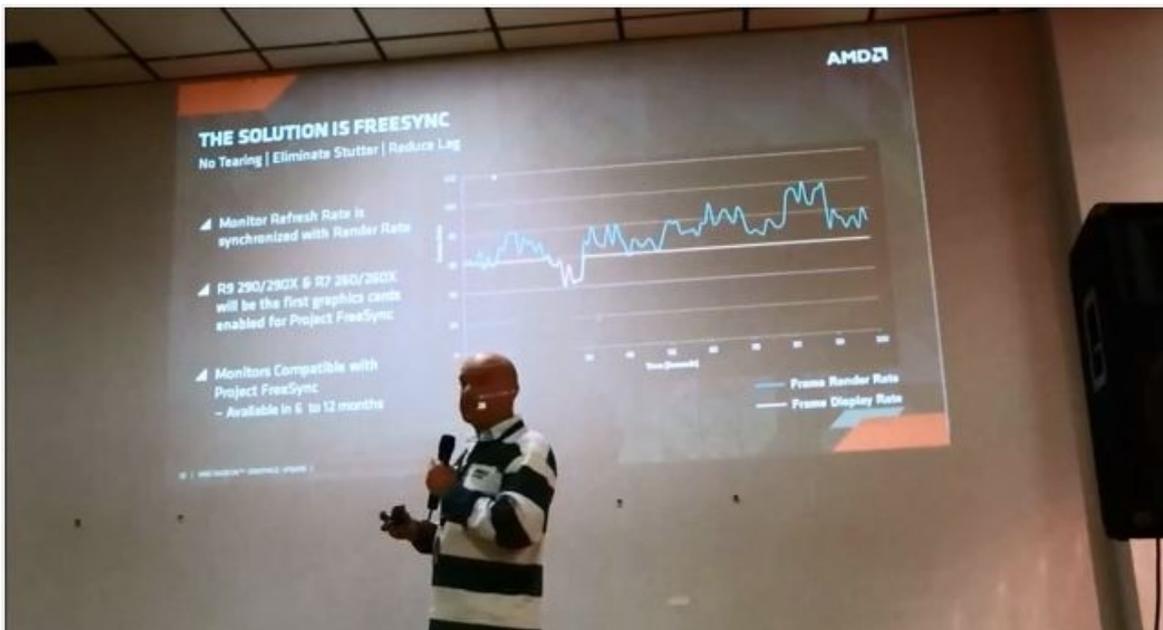
AMD promette 100\$ in meno rispetto alle soluzioni G-Sync ...



Richard Huddy, Gaming Scientist presso AMD, ha illustrato qualche novità su FreeSync, il sistema di sincronizzazione "open" su cui l'azienda americana spingerà in contrapposizione al G-Sync di NVIDIA.

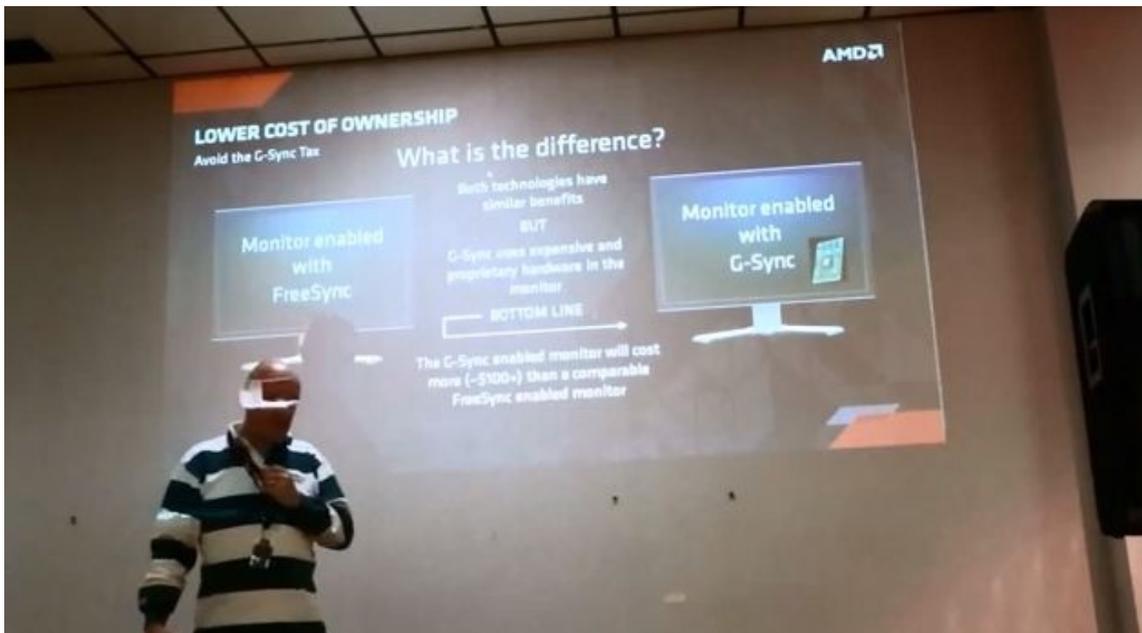
Lo scopo di questi due sistemi, per vie leggermente diverse, è quello di sincronizzare la frequenza di refresh dello schermo con l'effettiva produzione di un frame da parte del processore grafico.

In questo modo si risponde a due gravosi problemi che possono talvolta interessare il giocatore, ovvero il tearing e lo stuttering, i quali sono soliti procurare non pochi mal di testa in certi casi.



Ma la soluzione di AMD ha un vantaggio di fondo notevole rispetto alla soluzione NVIDIA, la quale prevede l'aggiunta di un modulo hardware apposito (e molto costoso) insieme a schede video rigorosamente GeForce.

FreeSync, lavorando su monitor DisplayPort, sarà in grado di sincronizzare la frequenza fino a 240Hz, su monitor 1080p, e sarà in grado di garantire i 120/144Hz su monitor 1440p e 4k.



Sempre tramite Huddy, AMD rivela che ogni monitor FreeSync potrà costare circa 100\$ in meno rispetto ad una analoga soluzione NVIDIA G-Sync.

Un'affermazione interessante ma leggermente vaga, poichè AMD non rivela quanto un monitor FreeSync costerà in più rispetto ad un 120/144Hz liscio, ma solo la differenza rispetto a G-Sync.