

Arena of Fate è il nuovo 5vs5 di Crytek



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/6184/arena-of-fate-e-il-nuovo-5vs5-di-crytek.htm>)

Lo studio di Sofia sta sviluppando un interessante MOBA dai tratti "storici".

E' innegabile che i MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) sono stati capaci di attrarre le attenzioni di gran parte dei giocatori e rivestono, ad oggi, una parte importante di ogni evento LAN di primo livello.

Giochi come DOTA e League of Legends, mostri sacri del settore, vedranno quest'estate sbarcare sul mercato free-to-play un altro concorrente, Arena of Fate, sviluppato da Crytek Sofia, gli studios acquisiti dalla casa madre e conosciuti qualche anno fa come Black Sea Studios.

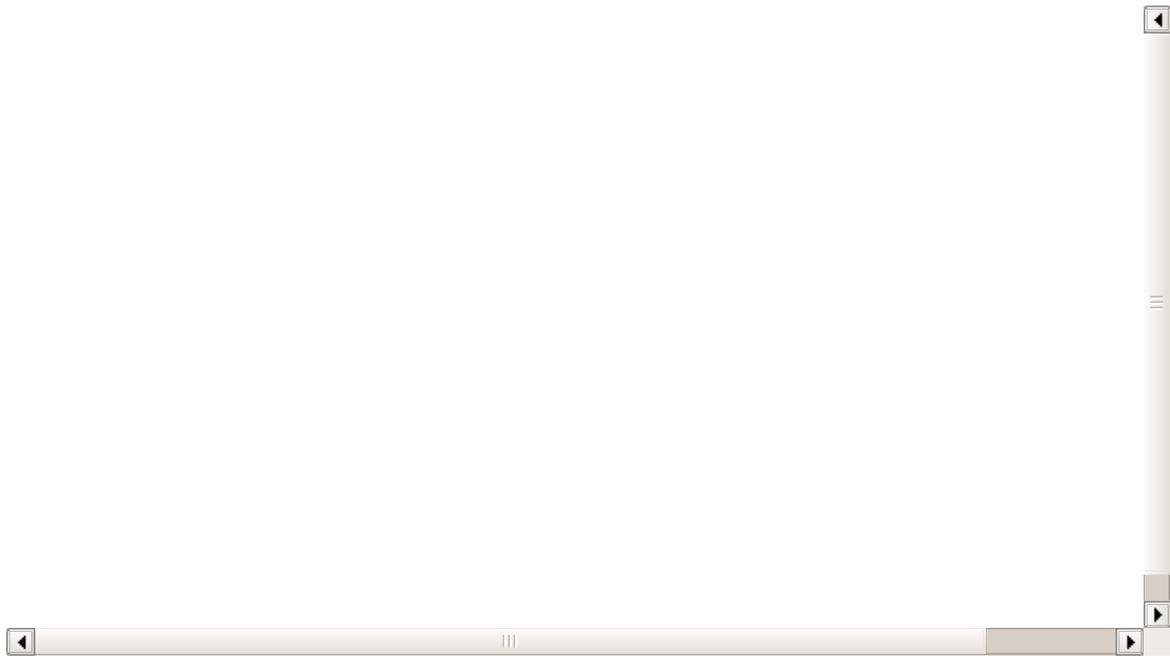


Alla base una classica impostazione 5vs5, probabilmente senza grossi stravolgimenti nei classici ruoli figli dell'impostazione Dungeons&Dragons, con una serie di personaggi giocabili sviluppati e definiti con un occhio alle leggende e alle storie del passato.

Potremo infatti giocare nei panni di Giovanna d'Arco, Robin Hood, Nicola Tesla e perfino Cappuccetto Rosso.

Nei fatti, però, di questo MOBA non conosciamo praticamente nulla, se non il trailer di presentazione

appena pubblicato da Crytek.



Per chi fosse interessato, sul sito ufficiale [arenaoffate.com \(http://arenaoffate.com/\)](http://arenaoffate.com/) è possibile candidarsi per le closed beta, che dovrebbero partire quest'estate o, comunque, poco dopo la conclusione dell'E3.